

WORD SLAM MIDNIGHT

DIE RASANTE TEAM-CHALLENGE – SAG'S MIT KARTEN!

Für 3 und mehr Personen ab 18 Jahren

IDEE

ESSEN, GELB, KREIS. Meinst du Pfannkuchen? Oder Ananas? Wie, jetzt ist sie auch noch GETEILT?! Ach so, der Kreis ist geteilt. Also halbkreisförmig? Äh, Moment, vielleicht ... Banane? Ja, Banane! Punkt für Team Blau!!!

INHALT

• 100 Ratekarten

(mit insgesamt 600 Ratebegriffen in 4 Schwierigkeitsgraden)
10x Grün = Einsteiger, 27x Gelb = Einfach, 35x Rot = Erfahren,
28x Schwarz = Experte



Rückseiten



Vorderseiten

• 210 Erklärkarten (je 105 pro Team)

Beige = Subjekte, Violett = Verben, Hellgrün = Adjektive,
Hellblau = diverse Wortarten



Vorderseiten



Rückseite
Team Orange



Rückseite
Team Blau

• 2 Schachtelhälften als Sichtschirm

• diese Anleitung

HINWEIS: Die Symbole unten auf den Erklärkarten dienen nur zur besseren Unterscheidung und haben sonst **keine** Funktion im Spiel.

HINWEIS: Einige Erklärkarten sind in den Ecken mit ★ gekennzeichnet. Darauf stehen 2 Begriffe!
Dreht die Karte beim Ablegen so, wie ihr sie benötigt!



VORBEREITUNG

- Teilt euch in **2 Teams** auf. Dabei ist es egal, ob ein Team größer ist als das andere. Die Teams nehmen an den gegenüberliegenden Seiten des Tisches Platz.
- Klärt nun miteinander, wie exakt ihr Begriffe raten wollt (z. B. Raupe Nimmersatt, oder Die kleine Raupe Nimmersatt).
- Wer im jeweiligen Team zuletzt Geburtstag hatte, übernimmt die **Teamleitung** und erklärt in Runde 1 den gesuchten Begriff.
- Jedes Team erhält die **105 Erklärkarten** in der jeweiligen Teamfarbe **Blau** oder **Orange**.

Du bist Teamleitung? Dann gilt für dich...:

- Platziere die Schachtelhälften in der Tischmitte, sodass immer genau eine Hälfte mit der Innenseite zu dir und deinem Team zeigt. Das ist euer **Sichtschirm**.

Lege dann ein Smartphone, eine Sanduhr oder einen beliebigen anderen Zeitmesser auf eurer Seite des Sichtschirms parat, wie abgebildet.



- Sortiere dann die Erklärkarten nach Farbe bzw. Symbol der Vorderseite und platziere sie so, dass du sie gut erreichst.

Für die Teams gilt:

- Setzt oder stellt euch so, dass ihr die Wörter auf den Erklärkarten, die auf eurer Seite des Sichtschirms platziert werden, gut lesen könnt.

ACHTUNG: Zunächst erklären wir die Regeln für **4+ Personen**.
Die Sonderregeln für **3 Personen** findet ihr auf Seite 7.

Einführungsspiel: Um Word Slam und die Erklärkarten kennenzulernen, empfehlen wir euch, im 1. Spiel mit den **grünen Ratekarten** zu spielen.

Diese 10 Ratekarten bilden den **Ratestapel**. Mischt sie verdeckt und legt den Stapel so auf den Tisch, dass er für beide Teams leicht zu erreichen ist. Zieht dann 1 beliebige weitere Ratekarte und legt sie auf der anderen Seite eures Sichtschutzes mit der Rückseite nach oben. Alle anderen Ratekarten benötigt ihr in dieser Partie **nicht!**

SPIELABLAUF

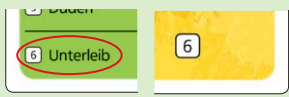
Eine Partie besteht aus mehreren aufeinander folgenden Runden. Im Einführungsspiel sind das 10 Runden. Eine Runde läuft immer wie folgt ab:

Teamleitung Blau zieht die oberste Ratekarte vom Ratestapel. Das ist die **aktive Ratekarte**. Das Würfelsymbol der **nächsten** Ratekarte gibt an, welchen Begriff von eurer aktiven Ratekarte ihr erklären müsst.

Zuerst sieht sich Teamleitung Blau die aktive Ratekarte an und gibt sie dann Teamleitung Orange. Achtet darauf, dass nur ihr die Begriffe auf der Erklärkarte sehen könnt und niemand sonst aus euren Teams!

BEISPIEL:

Die nächste Ratekarte zeigt eine 6. Ihr müsst in dieser Runde also den Begriff „Unterleib“ erklären.



ACHTUNG: Glaubt ihr, der Begriff sei **zu schwer** oder euren Teams **unbekannt**? Dann sucht euch einen anderen Begriff auf der Karte aus.

Ist euch der Begriff bekannt, legt ihr die Ratekarte **verdeckt** neben den Ratestapel. Um diese Ratekarte spielen beide Teams in der aktuellen Runde. Jetzt gebt ihr das Kommando: Team Blau ruft **WORD**, Team Orange antwortet mit **SLAM**. Und los geht's!

Als Teamleitung musst du deinem Team den gesuchten Begriff mit Hilfe der Erklärkarten beschreiben. Durchsuche dazu die Stapel und lege diejenigen

Erklärkarten auf eurer Seite des Sichtschirms ab, von denen du glaubst, dass sie dein Team auf die richtige Spur bringen. Währenddessen dürfen deine Teammitglieder wild durcheinander und beliebig oft raten.

Wichtige Regeln für die Teamleitung:

- Du darfst weder sprechen, noch singen, summen oder sonstige Geräusche machen, die beim Erklären helfen könnten. Pantomime ist ebenfalls verboten. Du darfst auch keine Worte auf den Erklärkarten teilweise abdecken, sodass z. B. Wortfragmente des gesuchten Begriffs entstehen.
- Du kannst so viele Erklärkarten benutzen, wie du willst und die Erklärkarten auf deiner Hälfte des Sichtschirms beliebig anordnen, umsortieren oder auch wieder entfernen. Du kannst auch auf eine Erklärkarte zeigen, wenn sie besonders wichtig ist. Wenn der gesuchte Begriff ein zweiteiliges Wort ist, kannst du auch z. B. Wortteil 1 in der ersten Reihe und Wortteil 2 in der zweiten Reihe platzieren.
- Lege die Erklärkarten möglichst so hinter den Sichtschirm, dass nur dein Team sie sehen kann. Wenn ihr wollt, könnt ihr euren Sichtschirm auch durch Gegenstände wie Bücher oder andere Spieleschachteln erweitern.
- Ist kein Team erfolgreich, nennt ihr den Begriff und entfernt die Ratekarte aus dem Spiel.

ACHTUNG: Dauert euch die Erklärung zu lange? Dann dürfen die Teamleitenden jederzeit während der Erklärung entscheiden, ob sie die verbleibende Zeit begrenzen wollen. Startet dazu einfach euren Zeitmesser mit 60 Sekunden. Nun dürfen beide Teams noch so lange den gesuchten Begriff versuchen, zu erraten, bis die Zeit abgelaufen ist.

Wichtige Regeln für diejenigen, die in dieser Runde raten:

- Ratet erst los, wenn die erste Erklärkarte vor eurer Seite des Sichtschirms liegt.
- Es ist verboten, beim gegnerischen Team zu Spicken! Ihr dürft aber natürlich lauschen, welche Begriffe das gegnerische Team nennt! Vielleicht hilft euch das ja, um selbst schneller auf den gesuchten Begriff zu kommen.

Sobald ein Team den Begriff errät, endet die Runde. Das erfolgreiche Team erhält die aktive Ratekarte und legt sie verdeckt auf die eigene Tischseite.

NEUE RUNDE

Anschließend beginnt eine neue Runde. Die Teamleitung wechselt im Uhrzeigersinn innerhalb eures Teams. Dann ruft Team Orange **WORD** und Team Blau ruft **SLAM** usw.

SPIELENDE

Bei der letzten Ratekarte eures Ratestapels schaut ihr auf die zu Beginn des Spiels beiseite gelegte Ratekarte. Die Würfelzahl dort gibt an, welchen Begriff ihr erklären müsst.

Das Spiel endet, nachdem ihr um die letzte Ratekarte des Ratestapels gespielt habt. Das Team, das mehr Ratekarten gesammelt hat, gewinnt. Bei Gleichstand spielt ihr um eine Entscheidungskarte. Zieht sie von den zu Spielbeginn beiseite gelegten Ratekarten. Auch hier gilt die Würfelzahl der zu Beginn des Spiels beiseite gelegten Ratekarte. Das Team, das nun den Begriff errät, gewinnt.

AUSFÜHRLICHES BEISPIEL:

Es geht um den Begriff Banane. Teamleitung Blau sucht nach der Erklärkarte ESSEN und platziert sie. Das Team rät los: Pizza, Apfel, Spaghetti... Teamleitung Orange platziert die Erklärkarte GELB und danach PFLANZE. Da Team Orange bei Team Blau gut zugehört hat, kombinieren sie, dass es sich um eine gelbe Pflanze handelt, die essbar ist und raten: Ananas, Mais, Weizen... Teamleitung Blau platziert dann KREIS und GETEILT, Teamleitung Orange noch ESSEN. Kurz darauf errät schließlich Team Blau zuerst den Begriff „Banane“, behält die Ratekarte und die nächste Runde beginnt.

Habt ihr das Einführungsspiel bereits gespielt, bildet ihr den Ratestapel wie folgt:

bei 3 Personen
15 Ratekarten

bei 4 – 5 Personen
21 Ratekarten

bei 6+ Personen
25 Ratekarten

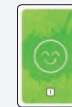
REGELN FÜR 3 PERSONEN

Das Spiel verläuft wie beschrieben mit folgenden Änderungen:

- Ihr spielt mit nur 1 Satz Erklärkarten (Blau ODER Orange).
- Es gibt nur 1 Teamleitung, die anderen beiden Personen raten.
- Bevor eine Runde beginnt, startet die Teamleitung immer den Timer mit 2 Minuten.
- Wird der gesuchte Begriff vor Ablauf der Sanduhr erraten? Dann erhält die Person, die den Begriff erraten hat, die aktive Ratekarte. Außerdem nimmt sich die Teamleitung eine Ratekarte vom Stapel der in dieser Partie nicht benötigten Ratekarten.
- Wird der gesuchte Begriff nicht vor Ablauf der Zeit erraten, entfernt ihr die aktive Ratekarte aus dem Spiel. Anschließend wechselt die Rolle der Teamleitung im Uhrzeigersinn und eine neue Runde beginnt.

EIN WORT ZUM SCHWIERIGKEITSGRAD:

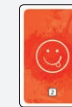
Die Ratekarten sind in 4 Schwierigkeitsgrade unterteilt:



Einsteiger



Einfach



Erfahren



Experte

Je nachdem, wie ihr den Ratestapel zusammenstellt, könnt ihr das Spiel eurem persönlichen Geschmack oder der Gruppenzusammensetzung anpassen und habt so ein einfaches, ausgewogenes oder auch herausforderndes Spielerlebnis.

Sortiert dazu die Ratekarten nach Farbe und mischt sie verdeckt gut durch. Nehmt dann je nach gewünschter Schwierigkeit und Personenzahl entsprechend Ratekarten. **Wir empfehlen:**

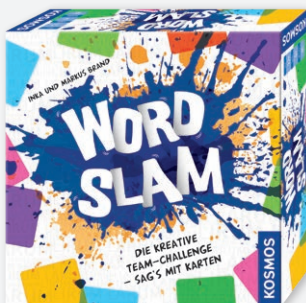
- **nach dem Einführungsspiel:** 10 grüne Ratekarten + gelbe Ratekarten.
- **für Erfahrene:** überwiegend gelbe und rote Ratekarten
- **für Experten:** überwiegend rote und schwarze Ratekarten

- **bei gemischten Gruppen:** grüne und gelbe Ratekarten für jüngere oder weniger erfahrene Teamleitungen der Runde, rote und schwarze Karten für erfahrene und ältere Teamleitungen. Ihr könnt dazu auch zwei Ratestapel bilden, einen einfachen mit grünen und gelben Ratekarten und einen anspruchsvollen mit roten und schwarzen Ratekarten. Je nachdem, wer gerade Teamleitung ist.

Habt ihr den Ratestapel zusammengestellt, mischt ihr ihn verdeckt gut durch und beginnt wie beschrieben. Habt ihr zwei Ratestapel, mischt ihr sie getrennt. Die restlichen Ratekarten benötigt ihr für dieses Spiel nicht.

DAS SPIEL MIT WORD SLAM BZW. WORD SLAM FAMILY:

Word Slam Midnight könnt ihr komplett als eigenständiges Spiel spielen. Besitzt ihr allerdings bereits Word Slam oder Word Slam Family, könnt ihr die Rate- oder Erklärkarten beliebig miteinander mischen oder als Erweiterung nutzen.



Die Autoren:

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern Lukas und Emely in Gummersbach. Zusammen haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht und viele Preise gewonnen.

Autoren: Inka & Markus Brand, **Redaktion:** Michael Sieber-Baskal, **Gestaltung:** Fiore GmbH

Inka und Markus und KOSMOS danken allen Testspielern und Regelleseern.

Art.-Nr. 691196
Alle Rechte vorbehalten
MADE IN GERMANY

© 2018 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart
Telefon: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de
kosmos.de