

Solospiel auf Zeit

Nimm dir die Karten und Legeteile einer Spielerfarbe und zusätzlich eine **Küchen- oder Stoppuhr**. Stell die Uhr auf exakt **8, 5 oder 3 Minuten** ein. Versuch, innerhalb dieser Zeit so viele Puzzles wie möglich zu lösen. Schaffst du es, die Legeteile richtig auf der Legefläche zu platzieren, legst du die Karte auf deinen Gewinnstapel und ziehst gleich die nächste Karte vom Nachziehstapel. Du darfst erst mit dem nächsten Puzzle beginnen, wenn du das vorhergehende gelöst hast. Kannst du das Puzzle nicht lösen, darfst du die Karte auch in die Schachtel legen. Diese Karte ist dann aus dem Spiel. Nach 8, 5 oder 3 Minuten klingelt die Uhr und die Zeit ist um. Zähl nun deine Karten: Je mehr Karten du gesammelt hast, desto besser!

Autor: Grzegorz Rejchtman
Illustration + Junior-Design:
Annette Nora Kara, anoka.de
Grafik: Sensit Communication,
München, sensit.de
Redaktion:
Elisabeth Sieber-Baskal

© 2016 Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5–7
70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de
kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN GERMANY
Art.-Nr.: 711238

Kennt ihr schon das große „Ubongo Junior“?

Inhalt

- 50 Legetafeln mit 100 neuen Puzzles
- 4 x 9 Legeteile
- 72 Edelsteine
- 1 Sanduhr
- 1 Stoffbeutel
- Mit 2 Schwierigkeitsstufen für noch mehr Spannung!
- Als Belohnung bekommen die Spieler funkelnde Edelsteine!
- Für Groß und Klein: Familien können das große Ubongo Junior zusammen mit dem großen Ubongo (Art.-Nr. 692339) spielen!



Für 1 bis 4 Spieler ab 5 Jahre



Spielmaterial

32 Spielkarten mit 64 Puzzles
4 x 7 Legeteile mit Tieren

Spielidee

Alle Spieler legen gleichzeitig und so schnell wie möglich die Tiere auf ihre Karte. Der Schnellste ruft **„Ubongo!“** und erhält die Karte als Belohnung. Für die Mitspieler geht's inzwischen rasant weiter. Die Runde endet, wenn der vorletzte Spieler seine Tiere richtig auf seiner Karte platziert und **„Ubongo!“** gerufen hat. Wer nach 5 Runden die meisten Karten besitzt, hat gewonnen!

Spielvorbereitung

- Lost zuerst eure Spielerfarben aus: Legt die 4 Legeteile mit den Erdmännchen in den Schachteldeckel und schüttelt ihn. Ohne hinzusehen, zieht nun jeder Spieler der Reihe nach ein Legeteil. Eure Spielerfarbe ist jetzt Gelb, Pink, Grün oder Blau.
- Nehmt euch die **7 Legeteile** dieser Farbe und legt sie vor euch auf den Tisch. Sie unterscheiden sich durch die abgebildeten Tiere und ihre Form.
- Nehmt euch **alle Karten** eurer Spielerfarbe und entscheidet zusammen, ob ihr mit der einfachen Seite (grün) oder der schwierigen Seite (gelb) spielt. Für das erste Spiel empfehlen wir euch die einfache Seite.

- Legt eure **8 Karten** so auf einen Stapel übereinander, dass die Seite, mit der ihr spielen möchtet, verdeckt ist. Zieht die obersten 3 Karten und legt sie zurück in die Schachtel. Die restlichen 5 Karten bilden euren Nachziehstapel.
- Jede Karte zeigt eine individuelle, helle **Legefläche**, die mit Legeteilen exakt belegt werden muss. Die dafür benötigten Legeteile (Tiere) sind auf jeder Karte abgebildet.



Spielablauf

Ihr spielt über **5 Runden**. In der ersten Runde ist der älteste Spieler der Startspieler. Danach wechselt der Startspieler im Uhrzeigersinn. Jede Runde verläuft so:

1. Legeteile auf die Karte legen:

- Zieht alle gleichzeitig die **oberste Karte** von eurem Nachziehstapel und legt sie mit der Seite, auf der gespielt wird, vor euch ab.
- Nehmt euch die **Legeteile** mit den Tieren, die auf eurer Karte abgebildet sind, und legt sie daneben.
- Jetzt ruft der Startspieler „Los!“ und alle schnappen sich ihre Tiere, um die helle Legefläche der eigenen Karte so schnell wie möglich zu belegen.
- Sobald einer von euch die Tiere auf seiner Legefläche genau platziert hat, ruft er **Ubongo!**. Es darf kein Tier über die Legefläche hinausragen und kein Kästchen frei bleiben. Die anderen spielen inzwischen weiter, aber nur so lange, bis der **vorletzte Spieler** ebenfalls seine Karte richtig belegt und **Ubongo!** gerufen hat. Danach endet die Runde **sofort**.

2. Karte auswerten:

- **bei 2 Spielern:** Der Erste, der **Ubongo!** ruft, darf seine Karte behalten und legt sie auf seinen Gewinnstapel. Der Zweite geht leer aus und muss seine Karte in die Schachtel legen.
- **bei 3 Spielern:** Der Erste darf seine Karte behalten und bekommt zusätzlich noch die Karte des Dritten. Er legt beide Karten auf seinen Gewinnstapel. Der Zweite darf seine Karte ebenfalls auf seinen Gewinnstapel legen. Der Dritte geht leer aus, denn er muss seine Karte an den Ersten abgeben.
- **bei 4 Spielern:** Der Erste darf seine Karte behalten und bekommt zusätzlich noch die Karte des Vierten. Er legt beide Karten auf seinen Gewinnstapel. Der Zweite und der Dritte dürfen ihre Karte auf ihren Gewinnstapel legen. Der Vierte geht leer aus, denn er muss seine Karte an den Ersten abgeben.

3. Neue Runde starten:

Zieht eine neue Karte von eurem Nachziehstapel und nehmt euch die dazugehörigen Legeteile. Der neue Startspieler ruft „Los!“ und ihr spielt wie oben beschrieben weiter.

Ende des Spiels

Das Spiel endet nach **5 Runden**. Es gewinnt, wer die meisten Karten auf seinem Gewinnstapel gesammelt hat. Haben mehrere Spieler gleich viele Karten, gewinnen sie gemeinsam.

Weitere Regeln

Konnte keiner von euch die Tiere richtig auf der Karte platzieren, dann werden die Karten in die Schachtel gelegt. Nehmt euch für die nächste Runde eine neue Karte vom Nachziehstapel.

Solospiel ohne Zeit

Für die ersten Solospiele empfehlen wir, ohne Zeitdruck zu spielen. Nimm dir alle **8 Karten** einer Spielerfarbe mit den dazu passenden Legeteilen. Hast du die Tiere auf der Legefläche richtig platziert, darfst du die Karte auf deinen Gewinnstapel legen. Karten mit nicht gelösten Puzzles kommen in die Schachtel. Merk dir, wie viele Karten du gewonnen hast. Beim nächsten Mal nimmst du dir die Karten und Legeteile einer anderen Spielerfarbe und vergleichst deine Ergebnisse.