

- Dein Chip berührt versehentlich deinen eigenen Chip oder deine eigene Pizza? Dann passiert nichts. Leg deinen geflüpten Chip einfach eine Fingerbreite entfernt auf den Tisch.
- Dein Chip landet außerhalb des Tisches auf dem Boden? – Leg den Chip zurück an die Startposition, nah bei deiner eigenen Pizza.
- Dein Chip berührt mehrere Chips deiner Mitspieler? Dann kommen diese aus dem Spiel. Dein Chip bleibt an dieser Stelle liegen.

Danach ist der im Uhrzeigersinn nächste Spieler an der Reihe.

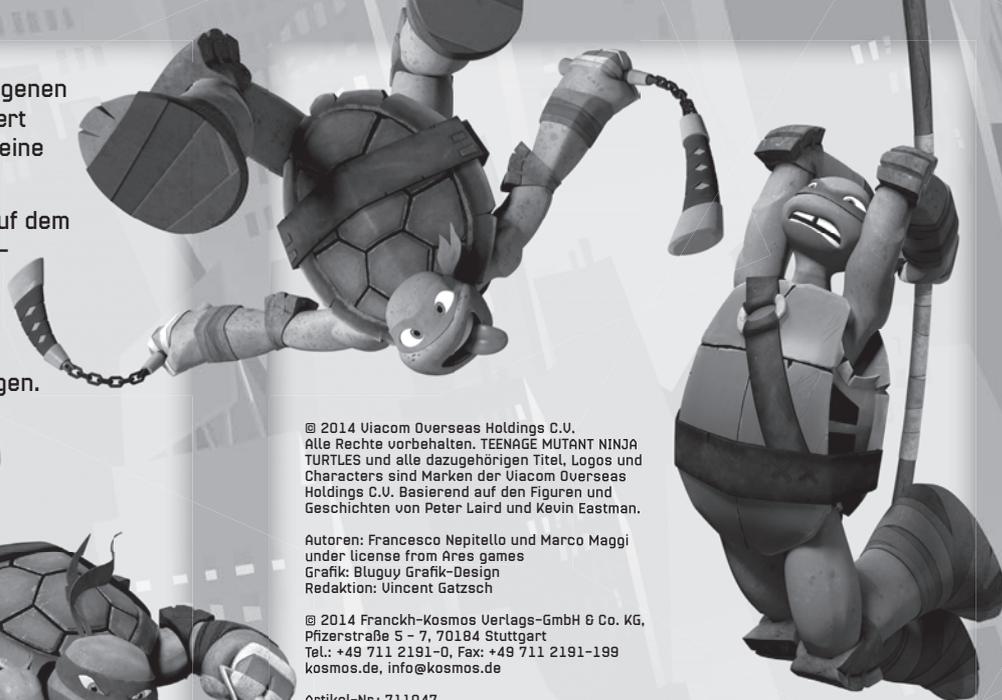
Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ein Spieler alle drei Pizzastücke oder alle fünf Turtles-Chips verloren hat. Es gewinnt, wer noch die meisten eigenen Pizzastücke im Spiel hat.

Haben zwei oder mehr Spieler dieselbe Anzahl Pizzastücke, gewinnt der Spieler, der noch die meisten Turtles-Chips hat! Gibt es auch hier Gleichstand, gewinnen beide Spieler gemeinsam!

Spielvariante „Große Pizzaschlacht“:

Sammelt während des Spiels die von euch „ausgeflipten“ Chips und Pizzastücken eurer Mitspieler. Am Ende des Spiels – wenn ein Mitspieler alle drei Pizzastücke oder alle fünf Turtles-Chips verloren hat – gewinnt der Spieler, der die meisten Turtles-Chips und Pizzastücke seiner Mitspieler gesammelt hat!



© 2014 Viacom Overseas Holdings C.U. Alle Rechte vorbehalten. TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES und alle dazugehörigen Titel, Logos und Characters sind Marken der Viacom Overseas Holdings C.U. Basierend auf den Figuren und Geschichten von Peter Laird und Kevin Eastman.

Autoren: Francesco Nepitello und Marco Maggi
under license from Ares games
Grafik: Bluguy Grafik-Design
Redaktion: Vincent Gatzsch

© 2014 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG, Pfizerstraße 5 – 7, 70104 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
kosmos.de, info@kosmos.de

Artikel-Nr.: 711047

Lust auf noch mehr Spielspaß?

Für 2 – 4 Spieler ab 5 Jahre
kosmos.de



nickelodeon™ TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES™ NINJA-FLIP

Für 2 – 4 Spieler ab 6 Jahre

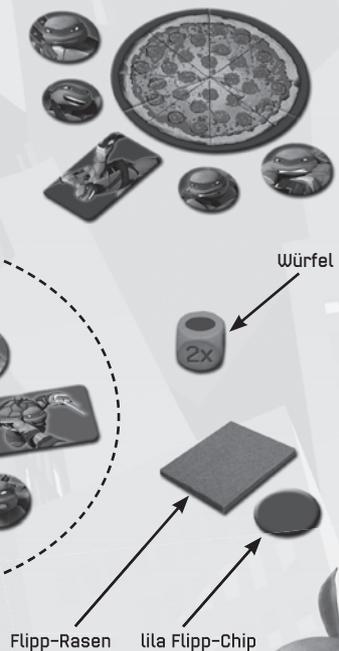
Auf die Pizza, fertig ... Ninja-Flip! Leo, Donni, Raph und Mikey haben sich ihre Lieblingspizzas ins Hauptquartier bestellt. Dampfend stehen die Pizzas bereit. Doch jetzt geht's erst richtig los – denn jeder will auch noch etwas von den anderen abbekommen. Flippt euch geschickt die meisten Pizzastücke zusammen und verteidigt eure eigene Pizza, um zu gewinnen. Dazu flippt ihr geschickt und treffsicher eure Turtles-Chips mit dem lila Flipp-Chip in Richtung eurer Mitspieler und ihrer Pizzas!



KOSMOS

Spielmaterial

- 4 Turtles-Pizzas aus je drei Puzzleteilen
- 20 Turtles-Chips
 - (1 Turtles-Set besteht aus folgenden gleichfarbigen Teilen: 1x Pizza und 5x Turtles-Chips - 2 kleine und 2 große Rundchips, 1 rechteckiger Chip)
- 1 lila Flipp-Chip
- 1 Flipp-Rasen
- 1 Würfel



Ziel des Spiels

Der Spieler, der am Ende des Spiels noch die meisten eigenen Pizzastücke vor sich liegen hat, gewinnt.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler sucht sich ein Turtles-Set aus. Puzzelt eure drei Pizzastücke zusammen und legt eure Pizza direkt vor euch auf den Tisch. Eure 5 Chips legt ihr im Halbkreis so um eure Pizza herum, dass die Chips in Richtung Tisch zeigen. Der Abstand der Chips zur eigenen Pizza darf maximal eine Fingerbreite sein. Der Abstand zu den Turtles-Sets eurer Mitspieler sollte ungefähr gleich weit sein. Dies ist die **Startposition** der Chips.

Legt jetzt noch den Flipp-Chip, den Flipp-Rasen und den Würfel bereit.

Das Spiel beginnt

Der jüngste Spieler ist Startspieler und würfzelt. Der Würfel zeigt eines der folgenden Symbole:

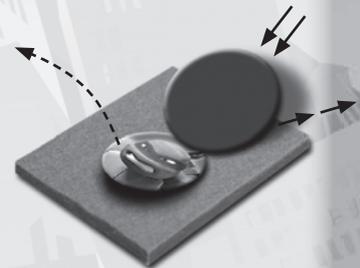
-  Flipp einen deiner kleinen Rundchips.
-  Flipp einen deiner großen Rundchips.
-  Flipp deinen rechteckigen Chip.

2X Doppelzug: Flipp einen deiner Chips zweimal hintereinander oder flipp zwei deiner Chips jeweils einmal.

Achtung: Solltest du keinen gewürfelten Turtles-Chip mehr im Spiel haben, kannst du dir einen deiner anderen, verbliebenen Chips aussuchen.

Flipp-Anleitung:

Leg den Rasen unter den ausgewählten Turtles-Chip. Nimm nun den Flipp-Chip zwischen Zeigefinger und Daumen und drück ihn auf den Rand des Turtles-Chips. Mit der anderen Hand hältst du am besten eine Ecke des Rasens fest. Zieh nun den Flipp-Chip gedrückt nach hinten, sodass dein Turtles-Chip losfliegt. Je nachdem, wie viel Druck du auf den Turtles-Chip ausübst, kannst du sowohl die Entfernung als auch die Kraft des Chip-Flugs verändern.



Folgendes passiert:

- Dein Chip landet auf einer anderen Stelle des Tisches? Erfolgreich geflippt! Lass den Chip an dieser Stelle liegen.
- Dein Chip berührt einen Turtles-Chip eines Mitspielers? - Ausgefloppt! Der Chip des Mitspielers kommt aus dem Spiel. Leg ihn zurück in die Schachtel. Dein Chip bleibt an dieser Stelle liegen.
- Dein Chip berührt eine gegnerische Pizza? - Ausgefloppt! Der Mitspieler, dem diese Pizza gehört, muss nun ein Pizzastück (Puzzleteil) zurück in die Schachtel legen. Nimm deinen eigenen Chip zurück und leg ihn erneut an die Startposition, nah bei deiner eigenen Pizza.