

SPIELAUFBAU

MONSTER-FALLE

1 Villa mit Spielplan
in der Schachtel

Monster-Falle
(mit 1 schwarzen Boden)

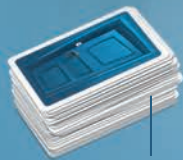
4 Schieber
(aus je 1
Stab und
2 Griffen)

12 Monster-Chips
auf 12 freien
Startplätzen auf
dem Spielplan



6 Orts-Karten
(für eine Spielvariante)

12 Augen-Chips



Rückseiten 72 Monster-Karten Vorderseiten

1 Figur „Monster im Sack“

1 Sanduhr



4 Ablagetafeln
(aus je 2 Teilen)



Spielanleitung



VOR DEM SPIEL

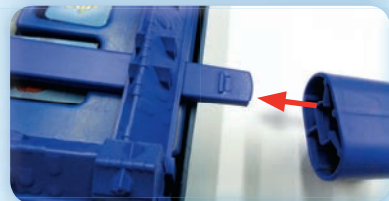
Vor dem ersten Spiel löst ihr alle Teile vorsichtig aus den Stanztafeln.

Vor jedem Spiel

- Nehmt das **Spielmaterial** und die **Spielanleitung** aus der Schachtel.
- Legt die **6 Orts-Karten** beiseite – sie werden nur für eine Spielvariante benötigt. Mischt dann die **72 Monster-Karten** und legt sie als verdeckten Stapel bereit.
- Verteilt die **12 Monster-Chips** beliebig auf die 12 Startplätze für die Monster auf dem Spielplan.

- Lasst euch von euren Eltern oder älteren Geschwistern beim **Aufbau der Villa** helfen:

- Steckt auf jeden der 4 Stäbe **je einen** Griff, bis er fest einrastet. Achtung! Die glatte Seite des Stabs und die Rille auf dem Griff müssen dabei nach oben zeigen.
 - Schiebt dann auf einer der beiden etwas tiefer liegenden Seiten des Einsatzes 2 Stäbe mit den Enden ohne Griff durch den Spalt zwischen dem Einsatz und dem Dach der Villa. Anschließend schiebt ihr die Stäbe quer über den Spielplan und auf der gegenüberliegenden Seite durch den Spalt zwischen Einsatz und Dach wieder nach außen.
 - Wiederholt das mit 2 Stäben auf einer der beiden etwas höher liegenden Seiten des Einsatzes. Es liegen dann 2 Stäbe über den beiden anderen.
 - Dann steckt ihr auf die 4 nun über die Schachtel hinausragenden Stäbe je einen Griff (mit der Rille nach oben), bis er fest einrastet.
- Jetzt habt ihr eine Villa mit 4 Schiebern (siehe auch Abbildung auf der Vorderseite).



- **Wenn ihr zum ersten Mal spielt oder noch nicht geübt seid:** Stellt die Figur „Monster im Sack“ auf einen Monster-Chip auf dem Spielplan. Probiert ein paarmal vorsichtig aus, das Monster im Sack mithilfe der Schieber durch die Gänge hin- und herzuschieben. Dabei könnt ihr einen Schieber mit einer Hand an einem Griff oder mit beiden Händen an beiden Griffen festhalten.
- Legt den **schwarzen Boden** in die Monster-Falle und stellt die **Figur „Monster im Sack“** darauf. Die **Sanduhr** stellt ihr neben der Villa bereit.
- Jeder sucht sich eine **Spielerfarbe** aus und erhält die beiden Teile seiner **Ablagetafel**. (Die Spielerfarben erkennt ihr an den Rahmen und Rückseiten der Tafeln: Rot, Gelb, Orange oder Violett.)
Bei 2 Spielern verbindet jeder seine beiden Teile zu einer Ablagetafel.
Bei 3 und 4 Spielern spielt ihr im Team mit euren beiden Nachbarn, deshalb habt ihr mit diesen je eine **gemeinsame Ablagetafel**. Jeder legt das Teil seiner Ablagetafel **MIT** Puzzlenase zwischen sich und seinen rechten Nachbarn, das Teil **OHNE** Puzzlenase zwischen sich und seinen linken Nachbarn. Dann verbindet ihr eure Teile mit denen eurer Nachbarn, sodass für jedes Team eine Ablagetafel mit zwei verschiedenen Rahmenfarben bereitliegt (siehe auch Abbildung auf der Vorderseite).
- Verteilt die **Augen-Chips bei 3 und 4 Spielern** gleichmäßig an die Teams. Jedes Team legt die Augen-Chips neben seine gemeinsame Ablagetafel. **Bei 2 Spielern** bekommt jeder 3 Augen-Chips.
- **Bei 2 und 3 Spielern** wird übriges Spielmaterial nicht benötigt und beiseitegelegt.