

Versteck dich,  
kleine  
**Schnecke!**



**KOSMOS**

Die kleine Schnecke versteckt sich im Garten. Wer sie als Erster findet, bekommt zur Belohnung eine Blume!

## Spielinhalt

**18 Chips** mit einem Schneckenhaus auf der Vorderseite und einer Blume auf der Rückseite (je einmal braun, dunkelgrün, dunkelblau, orange, lila und pink, je zweimal weiß, schwarz, gelb, rot, hellgrün und hellblau)

**1 Holzschnecke**

## Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel löst ihr vorsichtig die Chips aus der Stanztafel. Legt sie mit der roten Schneckenhausseite nach oben in die Mitte des Tisches und mischt sie.

Achtet darauf, dass die Schneckenhäuser nicht übereinanderliegen. Stellt die kleine Schnecke neben die Chips. Jetzt geht's los!

## Spielablauf

### 1. Schnecke verstecken

Beginnend mit dem jüngsten Spieler wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler dreht zuerst ein Schneckenhaus um. Der Chip zeigt nun eine Blume in einer bestimmten Blütenfarbe, hinter der sich die kleine Schnecke versteckt. Anschließend nimmt sich der Spieler die kleine Holzschnecke und versteckt sie an einem Ort, der die gleiche Farbe hat wie die Blüte. Deckt er eine Blütenfarbe auf, die nicht im Raum vorkommt, legt er den Chip in die Schachtel zurück und deckt einen neuen auf. Während der Spieler die kleine Holzschnecke versteckt, müssen die Mitspieler die Augen schließen oder sich so hinsetzen, dass sie ihn beim Verstecken nicht beobachten können.

Vereinbart vor dem Spiel, in welchem Bereich ihr die Schnecke versteckt. Das Versteck kann im Haus sein, bei schönem Wetter aber auch im Garten. Achtet darauf, dass das Versteck für alle Mitspieler leicht erreichbar ist.



## 2. Schnecke suchen

Hat der Spieler die kleine Holzschnecke versteckt, dann dürfen die anderen die Schnecke suchen. Am besten vereinbart ihr ein Zeichen, wie zum Beispiel „Auf die Plätze, fertig, los!“, damit alle gleichzeitig mit dem Suchen beginnen. Als Hinweis, wo sich die Holzschnecke versteckt, hilft euch die Blütenfarbe.

Finden die Spieler die Schnecke nicht, darf der Verstecker den Suchern auch helfen. Sobald sich ein Mitspieler dem Ort nähert, an dem die Schnecke versteckt ist, sagt er: „Warm!“ Suchen die Mitspieler an einem Ort, der von der Schnecke weit entfernt liegt, sagt er: „Kalt!“

## 3. Gefunden!

Wer die Schnecke als Erster findet, erhält zur Belohnung den Chip und legt ihn mit der Blumenseite nach oben vor sich ab. Anschließend ist dieser Spieler der neue Verstecker. Er dreht ein weiteres Schneckenhaus um und versteckt die kleine Holzschnecke an einem mit der Blütenfarbe übereinstimmenden Ort.

## 4. Spielende

Liegen keine Schneckenhäuser mehr auf dem Tisch, ist das Spiel zu Ende. Wer die meisten Blumen gesammelt hat, gewinnt!

## Spielvariante

Für einen ruhigeren und zeitlich begrenzten Spielablauf könnt ihr wie folgt spielen: Der Spieler rechts vom Verstecker ist der Sucher. Sobald die Schnecke versteckt wurde, beginnt er alleine zu suchen, während die anderen Spieler zweimal das Schneckenlied singen (siehe Seite 4). Ältere Spieler ab vier Jahre können auch dreimal bis zehn zählen. Findet der Sucher die Schnecke innerhalb der Suchzeit, bekommt er den Chip und legt ihn mit der Blumenseite nach oben vor sich ab. Findet der Sucher die Schnecke nicht, erhält der Verstecker die Blume. Im Anschluss übernimmt der Sucher die Rolle des Versteckers.



# Schneckenlied



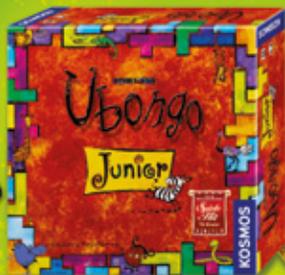
Gelb, gelb, gelb ist das, woran ich denke,  
gelb, gelb, gelb ist das, was ich so mag.  
Darum lieb ich alles, was so gelb ist,  
weil die Schnecke sich bei Gelb versteckt.

Blau, blau, blau ist das, woran ich denke,  
blau, blau, blau ist das, was ich so mag.  
Darum lieb ich alles, was so blau ist,  
weil die Schnecke sich bei Blau versteckt.

Das Schneckenlied wird immer mit der Farbe der aufgedeckten Blütenfarbe gesungen.

Autor: Klaus Kreowski  
Fotos: Annette Nora Kara  
Grafik und Design:  
Annette Nora Kara, anoka.de  
Redaktion: Elisabeth Sieber

© 2013 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstraße 5 - 7, 70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0,  
Fax: +49 711 2191-199  
info@kosmos.de, kosmos.de



ab 5 Jahre | € / D 19,99 (UVP)  
Art.-Nr.: 697396

## Ubongo-Spielespaß für coole Kids



kosmos.de