

Harry Potter

KAMPF UM HOGWARTS

Ein kooperatives Deck-Building-Spiel

SPIEL 5

ZIEL DES SPIELS

Besiegt wie in den vorherigen Spielen alle Bösewichte bevor sie die Kontrolle über alle Orte erlangen. Der letzte Bösewicht, den ihr besiegen müsst, ist LORD VOLDEMORT™.

MATERIAL UND AUFBAU

3 Ortskarten (1)

Benutzt nur die Ortskarten aus SPIEL 5. Stapelt sie in der Reihenfolge der abgebildeten Zahlen.

7 Dunkle-Künste-Karten (2)

Mischt alle Dunklen-Künste-Karten zusammen.

1 LORD-VOLDEMORT™-Karte (3)

Legt diese Karte OFFEN unter den Bösewicht-Stapel.



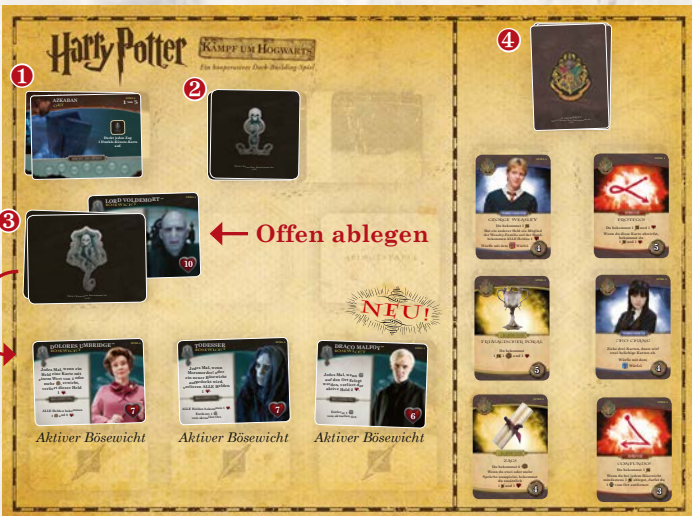
2 Bösewicht-Karten (3)

Mischt alle restlichen Bösewicht-Karten zusammen und legt sie verdeckt auf Lord Voldemort. **Deckt die obersten 3 Karten auf und legt sie auf die Felder unter dem Bösewicht-Stapel.**

10 HOGWARTS™-Karten (4)

Mischt alle HOGWARTS™-Karten. Deckt die obersten 6 Karten auf.

Legt die Karten wie unten gezeigt auf den Spielplan.



VORBEREITUNG

Die Helden werden wie in SPIEL 3 und 4 vorbereitet.

SPIELABLAUF

Ein Zug verläuft in den gleichen vier Schritten wie in den vorherigen Spielen.

SCHRITT 1: Deckt Dunkle-Künste-Karten auf und führt deren Ereignisse aus.



Im dritten Ort, dem Zaubereiministerium, spitzt sich der Kampf zu! Sobald dieser Ort aufgedeckt wird, müssen ALLE Helden sofort einen Spruch von der Hand abwerfen. Wenn du keinen Spruch auf der Hand hast, geschieht nichts.

SCHRITT 2: Fähigkeiten des Bösewichts ausführen.

Mit der Rückkehr Lord Voldemorts werden die Bösewichte immer mutiger und waghalsiger. Ab SPIEL 5 werdet ihr immer gegen drei Bösewichte gleichzeitig antreten.

Die LORD-VOLDEMORT™-Karte wird offen unter den Bösewicht-Stapel gelegt. Sobald die letzte verdeckte Bösewicht-Karte aufgedeckt wurde, liegt er offen auf dem Spielplan. Somit wird auch seine Fähigkeit aktiviert.



Hinweis: Das kann dazu führen, dass ihr während eines Zugs gleichzeitig die Bösewicht-Fähigkeiten von vier Bösewichten ausführen müsst. Bevor ihr bei Lord Voldemort ablegen könnt, müsst ihr zuerst die anderen Bösewichte besiegen!

SCHRITT 3: HOGWARTS™-Karten ausspielen und Helden-Aktionen ausführen.

SCHRITT 4: Beende deinen Spielzug.

ENDE DES SPIELS

ALLE Bösewichte sind besiegt – die Helden gewinnen!
Glückwunsch, ihr habt es geschafft, Lord Voldemorts Pläne zu vereiteln. Zumindest bis jetzt... Macht euch bereit für noch gefährlichere Herausforderungen in SPIEL 6.

Die Bösewichte haben die Kontrolle über ALLE Orte erlangt – die Helden verlieren!
Lord Voldemort hat es geschafft, die Zaubererwelt zu erobern. Baut das Spiel wieder wie zu Beginn der Runde auf und versucht es noch einmal!