

Harry Potter

KAMPF UM HOGWARTS

Ein kooperatives Deck-Building-Spiel

SPIEL 6

ZIEL DES SPIELS

Besiegt wie in den vorherigen Spielen alle Bösewichte bevor sie die Kontrolle über alle Orte erlangen. Der letzte Bösewicht, den ihr besiegen müsst, ist LORD VOLDEMORT™.

MATERIAL UND AUFBAU

3 Ortskarten (1)

Benutzt nur die Ortskarten aus SPIEL 6. Stapelt sie in der Reihenfolge der darauf abgebildeten Zahlen.

3 Dunkle-Künste-Karten (2)

Mischt alle Dunklen-Künste-Karten zusammen.

1 LORD-VOLDEMORT™-Karte (3)

Sie ersetzt die LORD-VOLDEMORT™-Karte aus SPIEL 5. Legt diese Karte OFFEN unter den Bösewicht-Stapel.

2 Bösewicht-Karten (3)

Mischt alle restlichen Bösewicht-Karten zusammen und legt sie verdeckt auf Lord Voldemort. **Deckt die obersten 3 Karten auf und legt sie auf die Felder unter dem Bösewicht-Stapel.**

10 HOGWARTS™-Karten (4)

Mischt alle HOGWARTS™-Karten. Deckt die obersten 6 Karten auf.

9 Schwerpunkt-Karten (5)

Diese ersetzen die Spielzugübersicht über den Heldenafeln (siehe nächste Seite).

NEU!

NEU!



Legt die Karten wie unten gezeigt auf den Spielplan.



VORBEREITUNG

Die ZAG-Ergebnisse sind da! Bereitet eure Helden ähnlich wie in den Spielen 3–5 vor. Ihr habt nun aber zusätzlich noch eine Fähigkeit des allgemeinen Zauberergrades. Wählt jeweils eine Schwerpunkt-Karte für euren Helden, die euch zusätzlich zu eurer Heldenkarte noch eine weitere Fähigkeit verleiht. Wenn nicht anders angegeben, könnt ihr die Schwerpunkt-Fähigkeit nur während des eigenen Zugs verwenden. Legt die Schwerpunkt-Karte auf die Spielzugübersicht über euren Spielertafeln.



SPIELABLAUF

Ein Zug verläuft in den gleichen vier Schritten wie in den vorherigen Spielen.

SCHRITT 1: Deckt Dunkle-Künste-Karten auf und führt deren Ereignisse aus.

Erinnerung: Schaut immer auf dem Ort nach, wie viele Karten ihr aufdecken müsst.

SCHRITT 2: Fähigkeiten des Bösewichts ausführen.

Wie in SPIEL 5, kämpft ihr gegen drei Bösewichte gleichzeitig. Ihr könnt selbst entscheiden, wie ihr die  auf die Bösewichte verteilen wollt. Denkt daran, dass Lord Voldemorts Fähigkeiten aktiviert werden, sobald er offen auf dem Spielplan liegt und dass ihr ihn nicht angreifen könnt, bevor ihr nicht die anderen Bösewichte besiegt habt!

SCHRITT 3: HOGWARTS™-Karten ausspielen und Helden-Aktionen ausführen.

Denkt daran, eure neuen Schwerpunkt-Fähigkeiten zu benutzen!

SCHRITT 4: Beende deinen Spielzug.

ENDE DES SPIELS

ALLE Bösewichte sind besiegt – die Helden gewinnen!
Ihr habt es geschafft, Lord Voldemort ein weiteres Mal standzuhalten! Aber das wird ihn nicht lange aufhalten. Macht euch bereit für die schwierigsten Herausforderungen in SPIEL 7.

Die Bösewichte haben die Kontrolle über ALLE Orte erlangt – die Helden verlieren!

Ihr habt dabei versagt, die Zaubererwelt zu verteidigen. Baut das Spiel wieder wie zu Beginn der Runde auf und versucht es noch einmal!