

Spielende

Das Spiel endet, wenn die letzte Karte vom Nachziehstapel genommen wird. Nun zählt ihr eure Punkte zusammen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel! Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Ihr habt Lust auf weitere Guinness-Weltrekorde? Dann holt euch das große Quizspiel mit 400 weiteren verrückten Rekorden! Ihr könnt die Karten dieses Spiels übrigens mit den Karten des großen Quizspiels kombinieren. Die Karten der beiden Spiele sind komplett gleich aufgebaut. Und damit ihr die Karten auch nach dem Spielen wieder trennen könnt, sind die Rahmenfarben der Karten unterschiedlich: Die Miniquiz-Karten haben einen hellblauen Rahmen, die Karten des großen Quizspiels haben einen dunkelblauen Rahmen. Außerdem unterscheiden sich die beiden Spiele bei den Referenznummern: beim Miniquiz gehen die Nummern von M01 bis M55, beim großen Spiel von 001 bis 400.

Bei den Ortsangaben wurden neben den Flaggen die international gebräuchlichen Kürzel für das jeweilige Land verwendet:

Alle Rekorde sind gültig laut Guinness World Records zum Stand 30.06.2014.

Für alle Rekorde, Logos und Fotos gilt: ©2014 und zur Verfügung gestellt von Guinness World Records Limited.

Flagge	Länderkürzel	Land
	BEL	Belgien
	CAN	Kanada
	COL	Kolumbien
	DE	Deutschland
	FIN	Finnland
	GB	Großbritannien
	IND	Indien
	IRL	Irland
	IT	Italien
	JP	Japan
	KOR	Südkorea
	MYS	Malaysia
	NL	Niederlande
	PSE	Palästina
	USA	USA

© 2014

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5 – 7
70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 21 91-0
Fax: +49 711 21 91-199
info@kosmos.de
kosmos.de

Autor: Grzegorz Rejchman
Gestaltung: Fine Tuning
Bildrechte: © 2014 Guinness World Records Limited
Redaktion: Michael Baskal

In folgenden Ländern bzw. Territorien wurden ebenfalls Rekorde aufgestellt, die in diesem Spiel Verwendung fanden: Antarktis  Monaco .

GUINNESS WORLD RECORDS

OFFICIALLY AMAZING

DAS VERRÜCKTE REKORDE-QUIZ



Spielziel

Was wog das schwerste von einem Menschen gezogene Flugzeug? Wie laut war der lauteste Schrei? Oder welche Geschwindigkeit erreichte das schnellste Feuerwehrauto? In jeder Quizrunde schätzt ihr reihum einen verrückten Rekord. Wer besonders gut rät, bekommt die volle Punktzahl. Aber keine Bange – ihr braucht die richtige Zahl nicht genau zu treffen! Denn auch wer knapp daneben liegt, erhält noch Punkte. Wer rät am cleversten und bricht den Punkterekord?

Inhalt

- **55 Karten** (mit Rekordinfo und Frage auf der Frageseite und Rekordfoto auf der Bildseite)



Frageseite



Bildseite

Spielvorbereitung

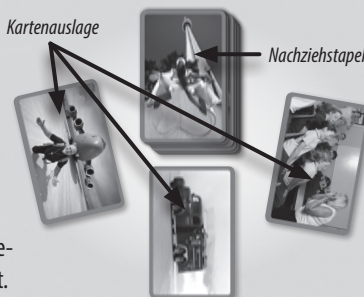
Mischt die **55 Karten** verdeckt, also mit der Bildseite nach oben, ohne dabei die Frage-seite anzusehen. Legt davon **3 Karten** mit der Bildseite nach oben in die Tischmitte.

Das ist die **Kartenauslage**.

Kartenauslage

Anschließend zählt ihr **10 Karten** ab und legt sie ebenfalls mit der Bildseite nach oben als **Nachziehstapel** neben die 3 einzelnen Karten.

Die restlichen Karten kommen zurück in die Schachtel. Nun benötigt ihr noch Papier und Stift.



Nachziehstapel

Los geht's!

Das Spiel wird über mehrere Quizrunden gespielt. Der älteste Spieler beginnt. Er übernimmt die Rolle des **Quizmasters**. Der Spieler links vom Quizmaster ist der **Kandidat**. Als Kandidat bestimmst du, um welche Karte der Kartenauslage ihr in dieser Runde spielt. Zeige dazu auf die entsprechende Karte.

Anschließend nimmt der Quizmaster diese Karte auf die Hand. Achte als Quizmaster gut darauf, dass niemand außer dir die Frageseite sieht!

Lies nun deinen Mitspielern **den Rekordtext und die Frage** laut vor. Sieh dir dann die **Lösungsskala** an.

The image shows a quiz card with the following details:

- Zeitpunkt**: 15. August 2008 bis 10. Mai 2009
- Ort**: Malaysia (with flag)
- Rekordtext**: Die Organisation Junior Chamber International JB Entrepreneur hält den Rekord für das größte aus Reißzwecken bestehende Mosaik. Es hatte eine Fläche von über 62 m².
- Rekordfrage**: Aus wie vielen Millionen Reißzwecken bestand das Mosaik?
- Lösungsskala**: A scale from 0,4 bis 0,9 to 9,1 bis 14, with star ratings (2★ to 7★) above each range.
- Referenznummer**: M21
- exakter Rekordwert**: 3.700.000

Auf der Fragekarte steht oben links der **Zeitpunkt** des Rekords und oben rechts der **Ort**, an dem der Rekord aufgestellt wurde. Im großen Rahmen folgen der **Rekordtext** und dann die **Rekordfrage**. Darunter steht die **Lösungsskala**. Sie zeigt dir, ob es Punkte für einen Rateversuch gibt und wenn ja, wie viele Punkte der Kandidat bekommt. Ganz unten in der Mitte steht der exakte **Rekordwert** (ggf. mit Maßeinheit).

Jetzt muss der Kandidat einen Tipp abgeben. Als Quizmaster vergleichst du diesen Tipp geheim, also **ohne die Zahlen zu nennen**, mit der Lösungsskala:

- Liegt die getippte Zahl **außerhalb** der Lösungsskala, sagst du **0 Punkte**. Außerdem gibst du den Spielern noch den Hinweis, ob der Tipp **zu hoch** oder **zu niedrig** war.
- Liegt der Tipp **innerhalb** der Lösungsskala, sagst du, wie viele Punkte der Kandidat für seinen Tipp bekommt und notierst diese Punkte sofort.
- Hat der Kandidat dabei keinen Volltreffer gelandet, also **weniger als 6 Punkte erhalten**, wird der im Uhrzeigersinn nächste Spieler zum Kandidaten. Gibt dieser Spieler nun einen **besseren Tipp** ab als sein Vorgänger, er erhält also **mehr**

Punkte, notierst du auch seine Punkte. Wenn er mit seinem Tipp jedoch nur **gleich viele oder weniger Punkte** erhalten würde, so gibt es **keine Punkte**! Es gilt bei einem Rekord also stets, besser zu raten, als der bisher beste Kandidat bei diesem Rekord!

Es wird so lange mit **derselben Karte** gespielt, bis entweder ...

- ein Spieler **6 Punkte** mit seinem Tipp erzielt ODER
- jeder Spieler **1 Mal Kandidat** war (bei **5 & 6** Spielern) ODER
- jeder Spieler **2 Mal Kandidat** war (bei **3 & 4** Spielern).

Dann endet die Quizrunde und der Quizmaster liest den genauen Rekordwert vor. Anschließend legt ihr die aktuelle Karte zurück in die Schachtel. Nehmt nun die oberste Karte vom Nachziehstapel und legt sie in die Kartenauslage. Danach wird der Spieler links vom aktuellen Quizmaster zum neuen Quizmaster und eine neue Quizrunde beginnt.

Ausführliches Beispiel:

Bärbel ist Kandidatin und sucht sich den Rekord für das größte Reißzwecken-Mosaik aus. Als Quizmaster liest Arnd den Rekordtext und die Frage laut vor. Bärbel tippt, dass das Mosaik aus 20 Millionen Reißzwecken bestand. Damit liegt Bärbel außerhalb der Lösungsskala. Arnd sagt also: „Null Punkte, du warst zu hoch!“

Als nächster Kandidat ist Ralph an der Reihe. Er tippt auf 7 Millionen. Auf der Lösungsskala liegt der Wert zwischen 6,1 und 9. Arnd sagt also „3 Punkte“ und notiert für Ralph 3 Punkte.

Da Ralph keinen Volltreffer gelandet hat, ist Michael als nächster Kandidat an der Reihe. Er tippt auf 2 Millionen. Dafür gäbe es ebenfalls 3 Punkte, was aber nicht besser ist als Ralphs Tipp. Er geht also leer aus.

Da zu viert gespielt wird, kommt nun erneut Bärbel an die Reihe. Sie tippt auf 2,5 Millionen, wofür es 4 Punkte gibt. Das ist mehr, als der bisher beste Tipp, also notiert Arnd für Bärbel 4 Punkte.

Und weil noch immer kein Volltreffer gelandet wurde, kommt auch Ralph noch einmal an die Reihe. Er tippt auf 3 Millionen. Damit landet er einen Volltreffer und Arnd notiert für Ralph weitere 6 Punkte. Nun liest Arnd den genauen Rekordwert vor: 3.700.000.

Damit endet die Quizrunde. Bärbel wird zur neuen Quizmasterin und Ralph, der links von Bärbel sitzt, darf sich als neuer Kandidat eine Karte aus der Kartenauslage aussuchen.