

Das Lospiel-Abenteuer beginnt!

Unten seht ihr das Spielfeld für das Lospiel-Abenteuer, auf dem ihr eure Helden bewegt.
Abenteuerziel: Jeder Held muss sein **Zielfeld erreichen!** Sollte die Fluchfigur eine der beiden Heldenfiguren einholen (bzw. überholen), ist das Abenteuer sofort verloren.
Lest jetzt auf Seite 4 der Spielanleitung die Punkte 1 – 7. Anschließend geht es hier weiter.

Chada beginnt, indem sie mit ihrer Heldenkarte eine Aktion „Laufen“ wählt. Danach ist Thorn an der Reihe. Wenn beide Helden das **Ziel erreicht** haben, lest **weiter auf Seite 5** der Spielanleitung.





Die Karte der Nebelinsel
Narkon/Silberland

Gezeichnet von
Merrick, dem Kartographen

#Hallworts Ruhe