

## Spielvariante »Superbanane«

Diese Variante bietet sich an, wenn die Spieler die Gegenstände auf den Karten bereits in vorherigen Runden kennengelernt haben. Alle 27 Karten verbleiben in der Schachtel. Der Bananenspieler sucht sich geheim eine Karte aus der Schachtel aus und wählt einen der beiden abgebildeten Gegenstände. Er steckt die Karte in seine Jacken- oder Hosentasche und spielt nun mit der Banane in der Hand den Gegenstand pantomimisch vor. Wer diesen zuerst errät, bekommt die Karte und ist neuer Bananenspieler. Wer zuerst drei Karten gesammelt hat, gewinnt.



Autorin: Karin Hetling  
Illustration: Svenja Doering  
Grafik: fuxbux, Berlin  
Redaktion: Vincent Gatzsch  
© 2015 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0  
Fax: +49 711 2191-199  
info@kosmos.de  
kosmos.de

Artikel-Nr.: 697303

### Lust auf noch mehr Spielspaß?

Für 2-4 Spieler  
Ab 5 Jahre



Für 2-4 Spieler  
Ab 5 Jahre



[kosmos.de](http://kosmos.de)



Ab 5 Jahre

Für 2-6 Spieler

# Alles Banane!

## Sag's ohne Worte mit Banane

Sag's ohne Worte mit Banane! Ketchupflasche, Spülschwamm oder Fotokamera: Diese Banane kann einfach alles! Im Nu wird aus der Blockflöte eine Fernbedienung. Oder doch eine Gießkanne? Wer möchte, kann kleine Geschichten rund um den ausgewählten Gegenstand erfinden, den er pantomimisch vorspielt. Wer den gesuchten Gegenstand am schnellsten errät, gewinnt die Karte!



**KOSMOS**

## Spielmaterial

1 Holzbanane  
27 Spielkarten  
(54 Gegenstände auf  
Vorder- und Rückseite)  
6 Spielchips



## Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel löst ihr vorsichtig die Spielkarten aus den Stanztafeln. Mischt sie und legt 12 Karten auf dem Tisch aus. Die restlichen 15 Karten verbleiben in der Schachtel. Jeder Spieler sucht sich einen Spielchip aus.

## Spielablauf

### Vorspielen!

Der jüngste Spieler beginnt als Bananenspieler. Er nimmt die Banane in die Hand und sucht sich **geheim** einen der 12 offen ausliegenden Gegenstände aus, den er mit der Banane pantomimisch darstellt – also ohne dabei zu sprechen oder Geräusche zu machen. Wer möchte, kann auch vom Tisch aufstehen und mit Gestik, Mimik und Banane versuchen, den Gegenstand darzustellen ... und los geht's!



### Rätseln ...

Alle anderen Spieler versuchen gleichzeitig zu erraten, welcher Gegenstand vorgespielt wird. Wer glaubt, dass er den richtigen Gegenstand erraten hat, legt schnell seinen Spielchip auf die entsprechende Karte. Haben mehrere Spieler ihren Spielchip auf dieselbe Karte gelegt, zählt nur der zuerst abgelegte! Später abgelegte Chips müssen zurückgenommen werden.



### Erraten?!

Nachdem ein Chip auf eine Karte gelegt wurde, stoppt der Bananenspieler seine Vorführung und sagt laut, ob es der gesuchte Gegenstand ist ...

... **Richtig geraten?** Dann erhält der Spieler, der den Chip gelegt hat, die Karte als Belohnung und legt sie vor sich ab. Anschließend zieht er eine Karte aus der Schachtel nach und legt sie aus, sodass wieder 12 Gegenstände bereitliegen.

... **Falsch geraten?** Dann bleibt der eingesetzte Chip dort liegen und der Spieler, der den Chip gelegt hat, darf für den Rest der Runde nicht mehr mitraten.

Der Bananenspieler setzt seine Vorführung nun fort, bis wieder ein Spieler einen Chip auf eine Karte legt. Danach wird erneut aufgelöst. Hat auch der letzte Spieler den gesuchten Gegenstand nicht erraten, bleiben die Karten unverändert für den nächsten Bananenspieler liegen.

Die Spieler erhalten ihre eingesetzten Spielchips zurück. Im Uhrzeigersinn ist nun der Nächste als Bananenspieler an der Reihe.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald die letzte Karte aus der Schachtel nachgezogen wurde. Es gewinnt der Spieler mit den meisten gewonnenen Karten. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

