



ANNO 1800

Das Brettspiel von Martin Wallace

MINI-ERWEITERUNG „MACHT DES GOLDES“



DR. HUGO MERCIER



/ 1



/ 3



LADY
MARGARET HUNT



Mit dieser Mini-Erweiterung könnt ihr mehr Abwechslung in eure Anno 1800 Partien bringen. Schneidet einfach die beiden Karten entlang der gestrichelten Linie aus und verwendet sie wie jede andere Auftrags-Karte auch (s. S. 12 der Anleitung). Ihre spezifischen Regeln sind auf den Rückseiten der Karten erläutert. Sie bieten euch neue Möglichkeiten, Gold zu verdienen und auszugeben. Ihr könnt die Karten natürlich auch verwenden ohne sie auszuschneiden. Falls ihr dann in einer Partie nur eine der beiden Karten nutzen wollt, deckt die zweite einfach mit einer der übrigen Auftrags-Karten ab.

© 2020 Ubisoft Entertainment.
All Rights Reserved.

Anno 1800, Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Anno, Blue Byte and the Blue Byte logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft GmbH in the US and/or other countries.

Artwork by Tobias Mannewitz



© 2020 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart
Telefon: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de, kosmos.de

Art.-Nr.: 89225, Chargen-Nr.: 1602

Unverkäufliches Promomaterial.
Nur spielbar mit „Anno 1800 - Das Brettspiel“.
Es gelten die dortigen Sicherheitshinweise.



KOSMOS

LADY MARGARET HUNT

Für jedes während einer Ausbauen-Aktion auf den Spielplan zurückgelegte Bau-Plättchen (Industrien, Werften und Schiffe) erhält der Spieler 2 Gold. Das gilt auch für Bau-Plättchen die überbaut und dadurch zurückgelegt werden. Werden vorgedruckte Bau-Plättchen überbaut, gibt es dafür allerdings kein Gold.

DR. HUGO MERCIER

Immer wenn eine Bevölkerungs-Karte gezogen werden müsste, kann **statt-**
dessen 1 Gold (Bauer/Arbeiter) oder 3 Gold (Handwerker/Ingenieur/Investor) ausgegeben werden. Die Karte wird dann nicht gezogen. Bevölkerungs-Karten der Neuen Welt können so allerdings nicht umgangen werden.