

MAGIC

FÜR ZAUBERFANS
AB 8 JAHREN!



ZAUBERSHOW IM KINDERZIMMER!

In diesem Zauberkasten von KOSMOS stecken tolle Utensilien für angehende Magierinnen und Magier. Wie mit Zaubervase, Zauber-Ei, Ringen, Seil, Zauberstab und vielem mehr über 35 geniale Tricks gelingen, zeigt die ausführliche farbige Anleitung.

MAGIE IST IN DER LUFT!

150 kindergerechte Zaubertricks – Viele unterschiedliche Zauberutensilien bieten die ideale Grundlage für verschiedene Zaubershow.



kosmos.de

Haben Sie Fragen?
Unser Kundenservice
hilft Ihnen gerne weiter!

KOSMOS-Kundenservice
Tel.: +49 (0)711-2191-343
Fax: +49 (0)711-2191-145
service@kosmos.de

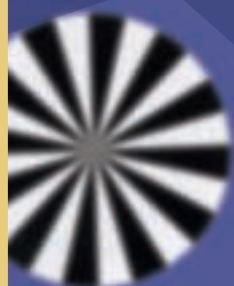
© 2025 KOSMOS
Pfizerstraße 5-7
70184 Stuttgart, DE
kosmos.de

ZAUBERHUT
CHAPEAU MAGIQUE

MAGIC

JUNIOR

+ coole
Comic-
Anleitung!



KOSMOS

Liebe Erwachsene!

Kinder wollen staunen, ausprobieren und zeigen. All das können sie mit unseren KOSMOS Zauberkästen. Sie haben die Möglichkeit, mit viel Freude faszinierende Tricks einzustudieren und vor einem gespannten Publikum aufzuführen. Ganz nebenbei werden Fingerfertigkeit und vor allem das Selbstbewusstsein gefördert. Und so entsteht weit mehr als eine tolle Zaubershow – es wächst ein starker Mensch.

Um die Kunst des Zauberns zu meistern, benötigt man neben Begeisterung viel Geduld, Übung und Mut. Unterstützen Sie das Kind beim Lesen der Anleitung oder schauen Sie zusammen die Erklär-Videos an. Ermutigen Sie es, falls ein Kunststück nicht auf Anhieb klappt. Das Wichtigste auf dem Weg zum erfolgreichen Zauberstar ist es, die Tricks so lange zu üben, bis sie wirklich beherrscht werden.

Auch das Auftreten vor Publikum sowie das Bewahren der Geheimnisse hinter den Tricks verlangt Kindern viel ab. Bieten Sie daher Unterstützung bei der Vorbereitung oder während der Vorführung an.



Alle Zaubertricks sind als Online-Erklär-Videos zum direkt Mitzaubern verfügbar.



1. Scannen Sie den QR-Code oder besuchen Sie www.kosmos.de/zaubercode
2. Wählen Sie den entsprechenden Zauberkasten-Titel aus.



ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erstickungsgefahr, da kleine Teile und kleine Bälle verschluckt oder eingeatmet werden können. Strangulationsgefahr, falls lange Schnüre um den Hals gelegt werden. Verpackung und Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthalten.

Das steckt im Zauberkasten:



Inhalt

- 1 Zauberstab
- 2 Zauberhut und Plüschkaninchen
- 3 Zauberpokal
- 4 Verzauberte Bälle und Ballhalbschale
- 5 Zauberkarte
- 6 Verzauberte Münzen
- 7 Röhre mit Loch
- 8 Zauberhasen
- 9 Magische Karten
- 10 Gebogene Zauberkarten
- 11 Münzen-Box
- 12 Röntgen-Box
- 13 Unglaubliche Ringe und Ring-Halbschale
- 14 Zauberseil
- 15 Illusions-Scheibe

Was du zusätzlich brauchst:

Ein Kartenspiel, ein Tuch, ein Blatt Papier und eine Schere

Hinweise zum Plüschhasen:

Außenmaterial: Polyester
 Füllung: Polyesterfasern
 Nur Handwäsche, maximale Temperatur 40°C. Nicht bleichen. Nicht im Wäschetrockner trocknen. Nicht bügeln.
 Nicht trockenreinigen.



INHALT

Liebe Erwachsene 2
Ausstattung 3
Inhalt 4
Verzaubere Dein Publikum 5-6

LEVEL 1 ★☆☆

Einfach & schnell!

Trick 1 bis 7 7-14

LEVEL 2 ★★☆

Clever & überraschend!

Trick 8 bis 20 15-28

LEVEL 3 ★★★

Knifflig & verblüffend!

Trick 21 bis 25 29-34

Impressum 35

Mit cooler
Comic-
Anleitung!



Übe deine Kunststücke
sorgfältig – am besten vor
Spiegel oder Kamera.

Verrate deinem
Publikum
nie einen Trick!

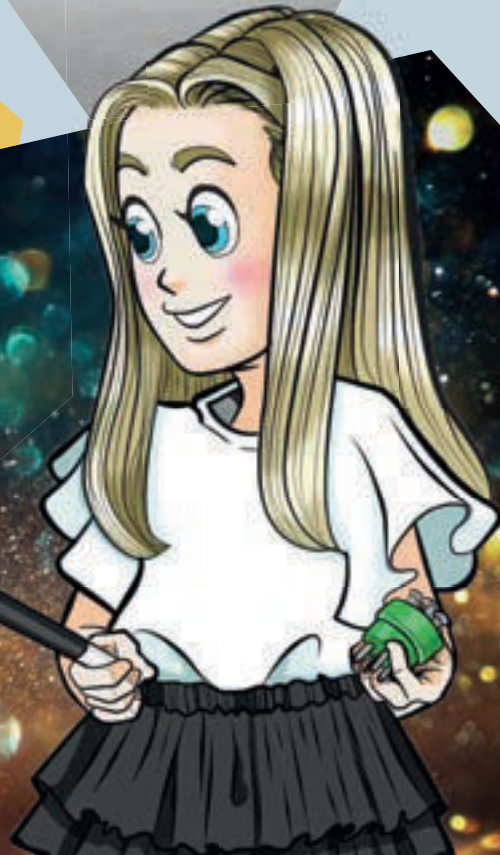
Zeige einen Zaubertrick
nie zweimal
hintereinander!

Tipps für Deine Tricks

Lerne, abzulenken –
Erzähle kleine Geschichten
oder spiele Musik zu
deinen Tricks.

Trau dich, ein
bisschen zu schauspielern
und dein Publikum
zu unterhalten.

Sorge mit
Beleuchtung, Musik
und Verkleidung für eine
magische Stimmung.



In drei Schritten zur coolen Zaubershow



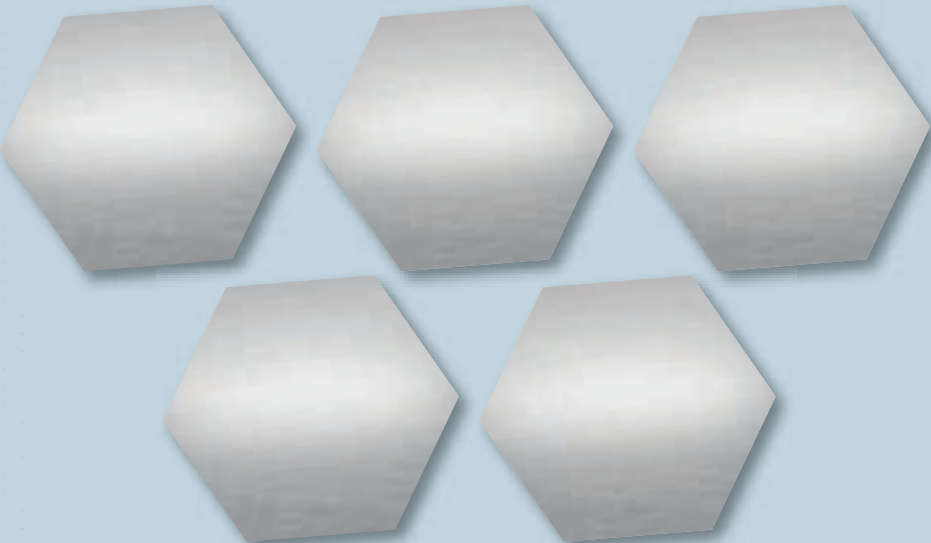
Teste dich durch die Anleitung und markiere, wie gut dir ein Trick gefällt. Male dazu die Smileys auf jeder Seite an. Je mehr du anmalst, desto toller findest du den Trick.



Suche dir deine fünf Lieblingstricks aus. Drucke sie aus und klebe sie in der Reihenfolge, in der du sie vorführen möchtest, auf die grauen Flächen. Die passenden Symbole findest du unter www.kosmos.de/zaubercode



Überlege dir, was du zu den Tricks erzählen möchtest und übe sie so lange, bis du dich sicher fühlst. Und dann: Vorhang auf!





Level 1
Einfach & schnell!

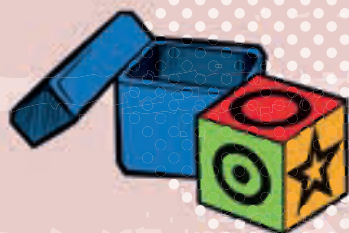


Yeah –
Schnapp dir den
Zauberstab und
leg sofort los!





1 --- Der Röntgenblick

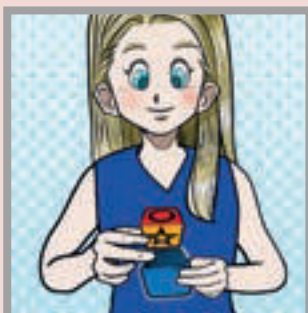


Tipp!

Erzähle deinem Publikum etwas, um es von den Klacker-Geräuschen der Box abzulenken.



① Eine Person nimmt die geschlossene Box.



② Jetzt sucht er oder sie sich aus, welche Würfelseite nach oben schauen soll.



③ Die Person merkt sich die aufgemalte Form oder die Farbe der Würfelseite.



④ Der Zuschauer/die Zuschauerin setzt den Deckel auf die Box und gibt sie dir zurück.



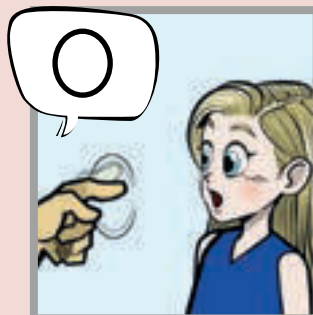
⑤ Nimm die Box hinter deinen Rücken. Halte den Deckel fest und kippe die geöffnete Seite der Box von oben nach hinten.



⑥ Hole die Box hinter deinem Rücken hervor. Tu so, als würdest du durch die Boxenwand sehen. In Wahrheit zeigt die geöffnete Seite zu dir.



⑦ Hinter deinem Rücken setzt du den Deckel zurück auf die Öffnung der Box.



⑧ Verkünde deinem Publikum das Symbol oder die Farbe.



2 --- Der weiche Zauberstab



Tipp!

Übe diesen Trick vor dem Spiegel. So findest du heraus, wie er am eindrucksvollsten aussieht.

**HM,
DER IST
GANZ FEST**

① Lasse dein Publikum testen, ob der Zauberstab starr ist.

DRÜCK



???



② Lasse dir den Stab zurückgeben und erkläre, dass du es schaffen wirst, ihn weich zu zaubern.



③ Nimm den Zauberstab locker zwischen Daumen und Zeigefinger in die Hand. Vielleicht hast du dir auch einen Zauberspruch ausgedacht, den du jetzt murmelst.



OOOH!

④ Bewege deine Hand und deinen Unterarm schnell wenige Zentimeter auf und ab. Halte den Zauberstab dabei so locker wie möglich.



⑤ Der Zauberstab ist noch immer starr. Durch die lockere Bewegung sieht es aber so aus, als sei er weich und biegsam.

**WOBBEL
WOBBEL**



3 --- Der schwebende Zauberstab



Tipp!

Erkläre deinem Publikum, dass du für diesen Trick eine sehr ruhige Hand brauchst und dein Handgelenk deshalb mit der linken Hand stützt.

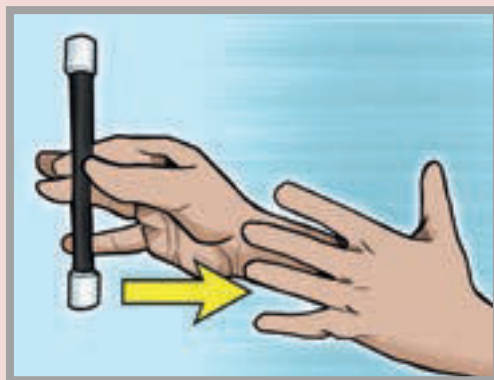


ER KANN SCHWEBEN!

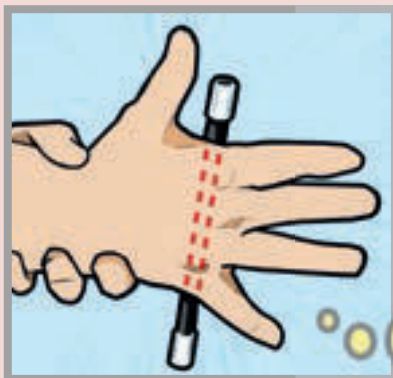
HÄÄ?

① Zeige dem Publikum deinen Zauberstab und erkläre, dass du ihn zum Schweben bringen kannst. Natürlich dürfen die Zuschauenden den Stab auch auf Hilfsmittel untersuchen.

② Lege den Zauberstab in deine linke Hand und mache eine Faust darum. Der Handrücken zeigt zum Publikum.



③ Umfasse dein linkes Handgelenk mit der rechten Hand. Halte den Zauberstab mit dem rechten Zeigefinger fest und öffne die Faust. Es sieht so aus, als würde der Stab schweben.





4 Der Hasentrick



VORBEREITUNG



Knülle die drei kleinen Hasen zu einem Ball zusammen und verstecke sie in deiner rechten Faust.



① Zeige deinem Publikum die beiden großen Hasen.

SCHAU MAL



② Jetzt legst du einen der großen Hasen zu den kleinen. Die kleinen Hasen dürfen nicht zu sehen sein.



③ Knülle alle Hasen in deiner Faust zu einem Ball zusammen.

KNÜLL KNÜLL



④ Diesen Ball bekommt eine Person aus dem Publikum.

HIER



⑤ Drücke nun den zweiten großen Hasen durch die Öffnung zwischen Daumen und Zeigefinger.

NOCH EIN HASE



⑥ Sag einen Zauberspruch und bitte die Person, die Faust zu öffnen.

WO KOMMEN DIE DENN HER?!



5 --- Wachsende und schrumpfende Karten



Tipp! Du kannst die Karten auch umdrehen, um ihre Farbe zu verändern.

DIE GELBE KARTE IST GRÖßER. ODER?!

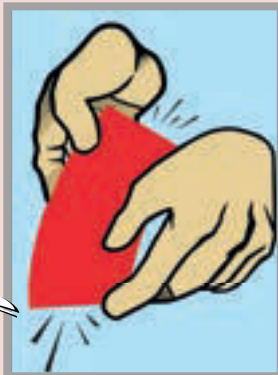


① Lege die rote Karte auf den Tisch und die gelbe rechts daneben. Welche Karte ist größer. Die gelbe, oder?

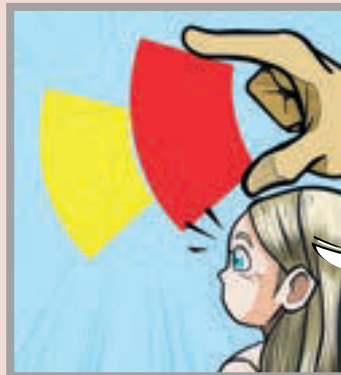


② Lege die Karten nun übereinander.

③ Du wirst sehen, dass die Karten gleich groß sind.



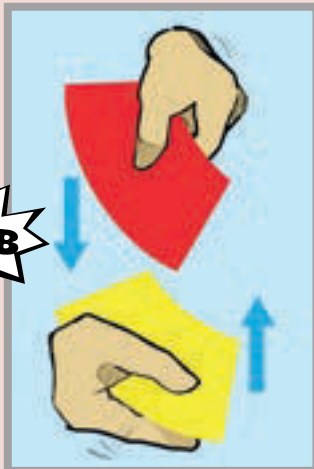
DOCH GLEICH GROß!



④ Erkläre nun, dass du die rote Karte größer zaubern wirst. Lege dann die gelbe Karte auf den Tisch und die rote rechts daneben.

JETZT IST DIE ROTE KARTE GRÖßER!

⑤ Nun zauberst du die Karten wieder gleich groß, indem du sie übereinander legst.



SCHIEB



⑥ Für dein Publikum ist dieser Trick Zauberei. Du aber weißt, dass es sich um eine optische Täuschung handelt. Durch die besondere Form der Karten wird unserem Hirn ein kleiner Streich gespielt. Dadurch wirkt es so, als sei die rechte Karte immer größer als die linke.



6 Die magische Münzen-Box



VORBEREITUNG



Ziehe das Innenteil heraus und schau dir die Enden der Schmalseiten genau an: Auf einer Seite siehst du eine Öffnung, auf der anderen ist sie geschlossen.

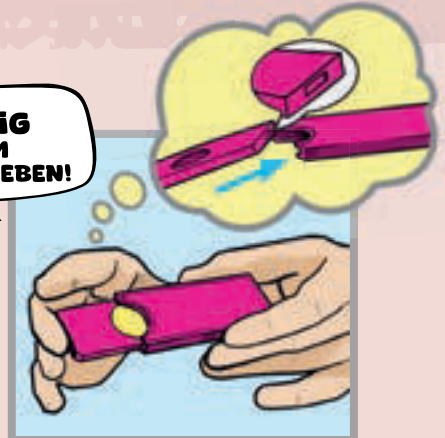


① Zeige deinem Publikum die Münzbox.

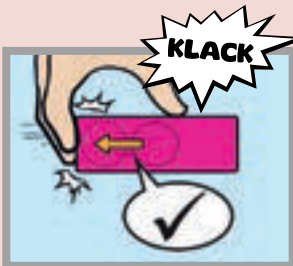


RICHTIG HERUM HINEINSCHIEBEN!

② Lege die Goldmünze in die Vertiefung der Schublade.



③ Schiebe die Schublade mit der geschlossenen Seite zuerst in die Münzbox.



④ Schiebe, bis du ein Klackgeräusch hörst. Die Münze wurde in das geheime Versteck gedrückt.



⑤ Ziehe die Schublade komplett heraus. Es sieht aus, als hättest du die Münze verschwinden lassen.



⑥ Drehe die Schublade unauffällig herum. Schiebe sie mit der nun geschlossenen Seite zuerst zurück in die Münzbox.



⑦ Wieder hörst du ein Klackgeräusch. Die Münze wird aus dem Versteck herausgedrückt und erscheint in der Vertiefung.



⑧ Ziehe die Schublade aus der Münzbox: Du hast die Münze zurückgezaubert.

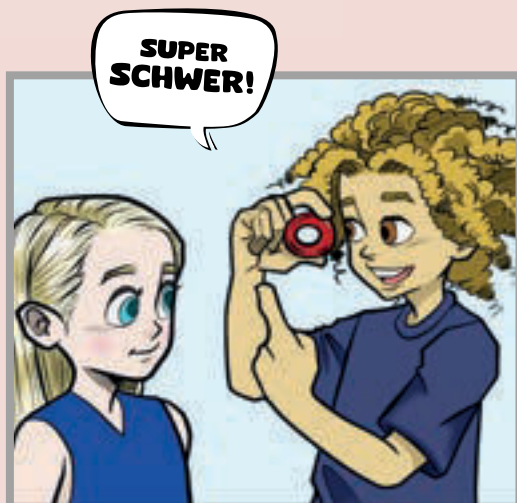


7 --- Der schwere Ring



Tipp!

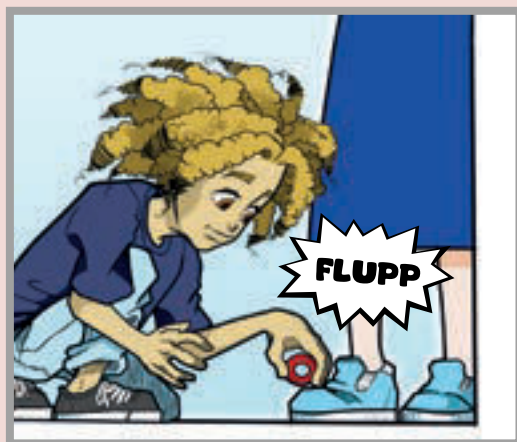
Probiere den Trick selbst aus. Du wirst merken, dass auch du dein Bein nicht heben kannst. Das liegt daran, dass durch die Position an der Wand dein Körperschwerpunkt verschoben wird und du dich deshalb nicht mehr ausbalancieren kannst. Mit dem Ring hat das gar nichts zu tun. Er dient nur dem Showeffekt.



① Erzähle einem Zuschauer oder einer Zuschauerin, der Ring sei so schwer, dass er nicht angehoben werden kann.



② Bitte die Person, sich mit der linken Körperseite gegen eine Wand zu stellen: Die linke Fußkante muss dabei die Wand berühren.



③ Lege nun den Ring auf den rechten Fuß.



④ Bitte die Person, den rechten Fuß seitlich anzuheben. Es wird nicht gelingen!



Level 2

Clever & überraschend!

Genial –
die werden
staunen!



8 Kaninchen Spürnase



Tipp!

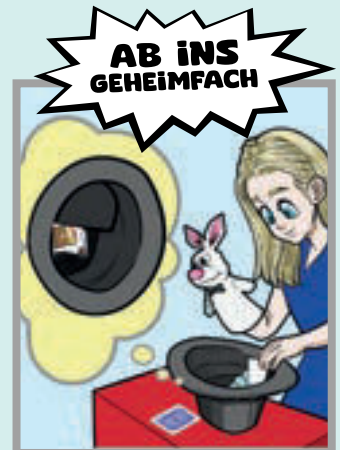
Erzähle deinem Publikum von den Abenteuern, die Kaninchen Spürnase schon alle erlebt hat. So übertönst du das Klappern des Geheimfachs.



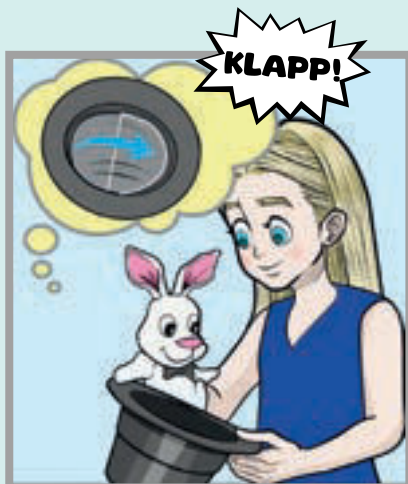
① Zeige deinem Publikum, dass der Zauberhut leer ist. Gib den Hut dann in deine andere Hand. Kippe ihn dabei leicht. So öffnet sich die Geheimklappe.



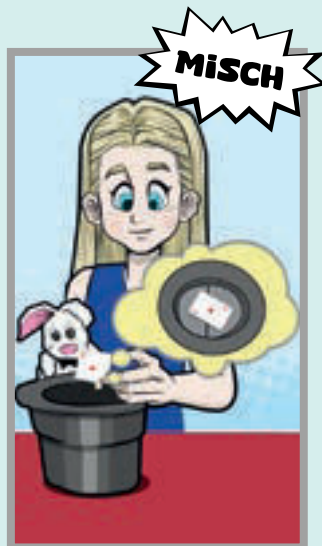
② Eine Person zieht eine Karte aus einem normalen Kartenspiel und legt sie verdeckt vor dir ab.



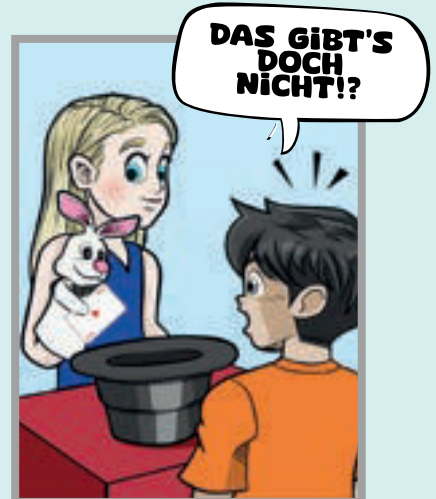
③ Packe die restlichen Karten in den falschen Boden des Zauberhuts.



④ Bewege und kippe den Hut, als würdest du die Karte mischen. Dabei schließt sich für das Publikum unbemerkt die Klappe.



⑤ Lege die ausgewählte Karte ebenfalls in den Zauberhut – auf die geschlossene Klappe. Tue weiterhin so, als würdest du die Karten mischen.



⑥ Kaninchen Spürnase greift nun in den Hut und findet die zuvor ausgewählte Karte.



9 Und noch mehr Hasen



VORBEREITUNG



Lege ein Tuch und die beiden großen Schaumstoffhasen auf den Tisch. Die beiden kleinen Stoffhasen knüllst du zusammen und versteckst sie in deiner rechten Hand.

NICHTS DAHINTER!



① Nimm das Tuch an zwei Enden hoch und zeige es deinem Publikum von beiden Seiten.

HEIMLICH FALLEN LASSEN



② Lege, für alle sichtbar, die zwei großen Hasen auf den Tisch. Halte das Tuch davor und lasse heimlich die kleinen Hasen fallen.

ABRA KADABRA



③ Jetzt deckst du alle vier Hasen mit dem Tuch zu.



④ Vollführe eine magische Geste mit dem Zauberstab und sage einen Zauberspruch auf, den du dir vorher ausgedacht hast.

SWOOSH!



⑤ Nimm das Tuch mit einer dramatischen Geste weg: Die Hasen haben sich auf magische Weise vermehrt!

10 Geld aus dem Nichts



VORBEREITUNG



Halte die Illusions-Scheibe hochkant zwischen Daumen und Mittelfinger. Mit dem Zeigefinger drückst du die Münze von hinten gegen die Scheibe.



① Halte die Scheibe mit dem Muster zum Publikum. Die Münze darf nicht zu sehen sein.



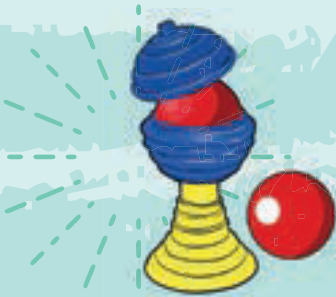
② Lass Hand und Unterarm mit der Scheibe locker kreisen. So entsteht eine optische Täuschung: Es scheint, als würde ein kleiner Kreis in der Mitte der Scheibe auftauchen.



③ Sobald das Publikum den Kreis sehen kann, lässt du die Münze auf deine freie Hand fallen. Magisch!



11 Der Zauberball



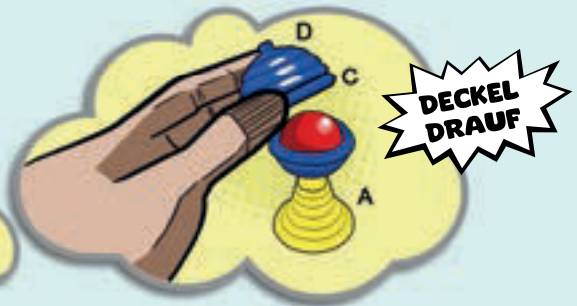
VORBEREITUNG



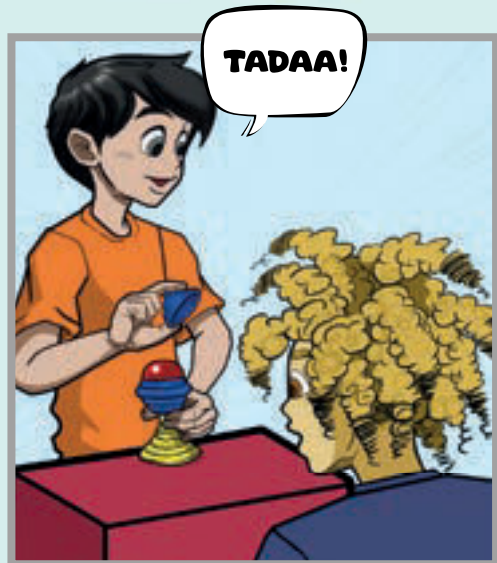
Lege den roten Ball in den Zauberpokal. Bedecke ihn mit der Halbkugel mit Pokalrand (C) und dem Deckel (D).



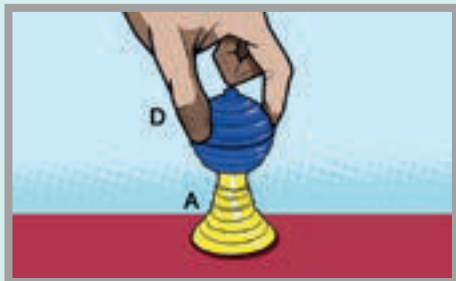
① Nimm den Deckel (D) zusammen mit der Halbkugel mit Pokalrand (C) ab.



② Stecke den Ball aus dem Pokal in deine Hosen- oder Hemdtasche.



④ Nimm nur den Deckel (D) ab. Es sieht aus, als hättest du die Kugel in den Pokal zurück gezaubert.



③ Lege die versteckte Halbkugel mit Pokalrand (C) zusammen mit dem Deckel (D) zurück auf den Pokal.

12 Ein Knoten löst sich auf



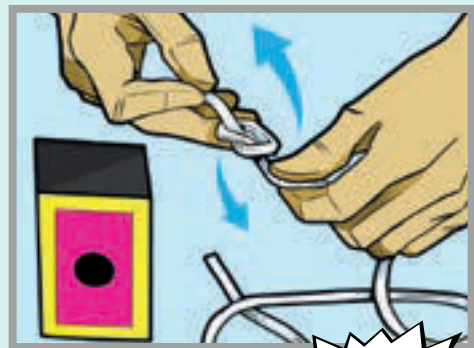
ÜBEN, ÜBEN, ÜBEN!

Übe, wie du deinen Zeigefinger in das Loch in der Pappröhre schieben kannst, ohne dass es dein Publikum mitbekommt.

NICHTS DRIN!



① Zeige deinem Publikum die leere Pappröhre. Achte aber darauf, dass niemand das Loch entdeckt.



② Binde nun einen sehr lockeren Knoten in das Seil.

GANZ LOCKER

ABRA KADABRA



③ Halte die Pappröhre fest und stecke deinen Zeigefinger durch das Loch auf der Rückseite. Führe nun das Seil in die Röhre. Erfühle den Knoten mit deinem Finger.

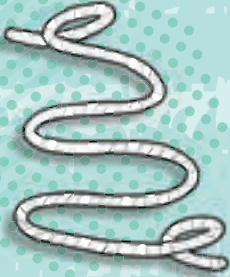
WIE HAST DU DAS GEMACHT?!!



④ Dann ziehst du das Seil nach oben aus der Röhre heraus. Der Knoten bleibt an deinem Finger „hängen“ und löst sich so auf.



13 Doppelt hält besser

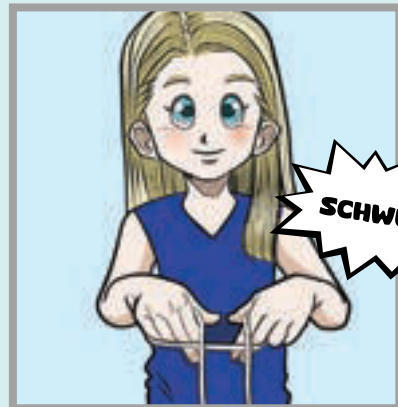


Tipp!

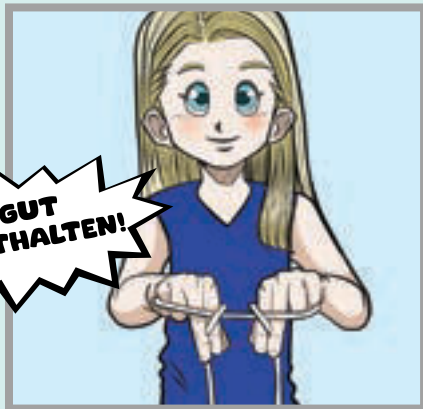
Dieser Trick wirkt nur, wenn alles blitzschnell geht. Übe zuerst ganz langsam Schritt für Schritt. Je sicherer du wirst, desto schneller und flüssiger werden deine Bewegungen.



① Halte das Seil wie auf dem Bild: auf nach oben zeigenden Handflächen, nicht zu dicht an den Enden.



② Klemme das Seil zwischen Daumen und Zeigefinger ein. Bewege beide Handflächen unter dem Mittelteil des Seils durch.



③ Greife jeweils mit Zeige- und Mittelfinger nach den herunterhängenden Seilenden.



④ Ziehe deine Hände aus den Seilschlaufen heraus. Halte die Seilenden fest. Dadurch werden sie durch die Schlaufen gezogen und zwei Knoten entstehen.



14 Die Zauberkarte



Tipp!

Die Punkte auf deiner Karte sind wie bei einem Würfel angeordnet. Je nachdem, welche Punkte zu sehen sind, vervollständigt dein Publikum im Kopf das Würfelaugen-Bild.

EIN PUNKT



① Zeige dem Publikum deine Zauberkarte. Beginne, indem du die Seite mit zwei Punkten zeigst, wobei du den unteren verdeckst.

VIER PUNKTE



② Drehe die Karte um und zeige die Seite mit fünf Punkten. Verdecke den mittleren Punkt an der Seite.

DREI PUNKTE



③ Jetzt drehst du die Karte wieder so, dass die Rückseite zum Publikum zeigt. Diesmal hältst du die Karte an der orangefarbenen Fläche. Dein Publikum vermutet unter deinen Finger einen weiteren Punkt.

SECHS PUNKTE



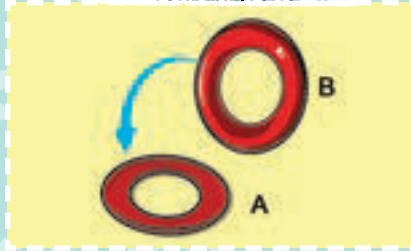
④ Wieder drehst du die Karte. Auch jetzt hältst du vermeintlich einen Punkt zu, greifst aber in Wahrheit auf die orangefarbene Fläche der Vorderseite.



15 Aus eins mach zwei



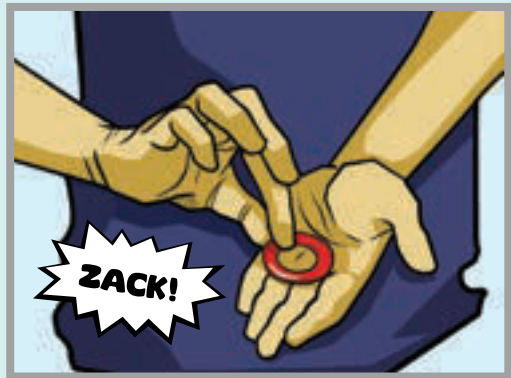
VORBEREITUNG



Lege den roten Ring in die Ringhalbschale.



① Halte Ring und Ringhalbschale so, dass das Publikum nur die Halbschale sieht.



② Lege Ring und Ringhalbschale auf deine linke Handfläche. Die Ringhalbschale verdeckt den Ring.



③ Nun fährst du mit der gestreckten rechten Hand über den Ring in deiner linken. Streife dabei die Ringhalbschale ab.

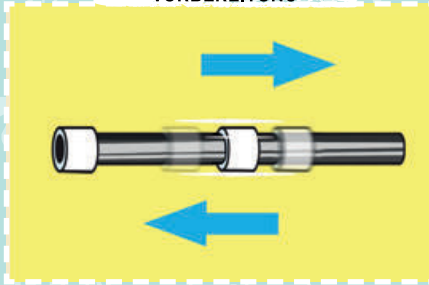


④ Für dein Publikum sieht es so aus, als hättest du den Ring in deiner Hand verdoppelt.

16 Der durchstoßene Arm



VORBEREITUNG



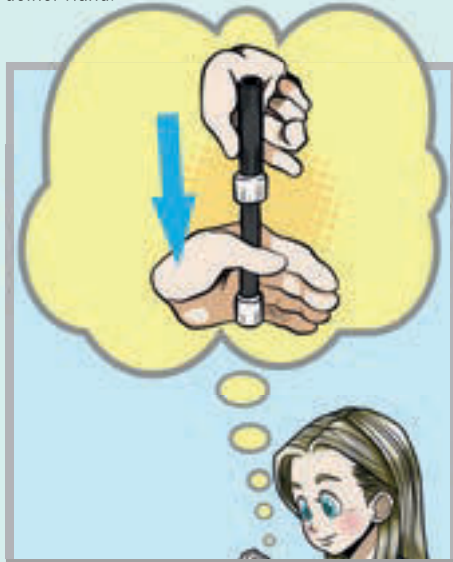
Eines der beiden Endstücke deines Zauberstabs ist beweglich. Übe, es unauffällig hin und her zu schieben. Zu Beginn deines Tricks muss an jedem Zauberstabende ein Endstück sein.



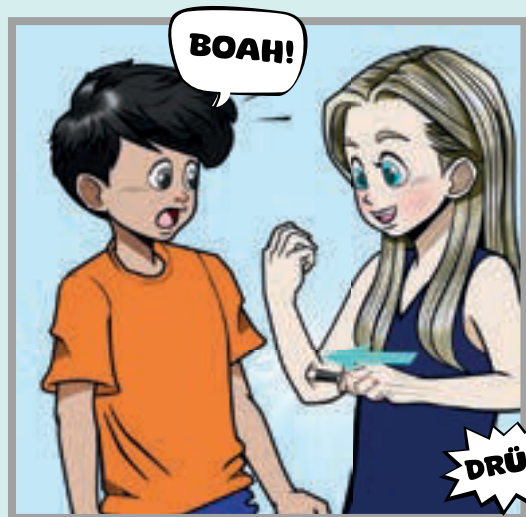
① Halte den Zauberstab mit dem beweglichen Ende in deiner Hand.



② Setze das andere Ende des Zauberstabs an deinen Arm an und tue so, als würdest du deinen Arm durchbohren.



③ In Wahrheit drückst du nur ganz leicht und schiebst das bewegliche Endstück mit den Fingern in Richtung deines Arms.



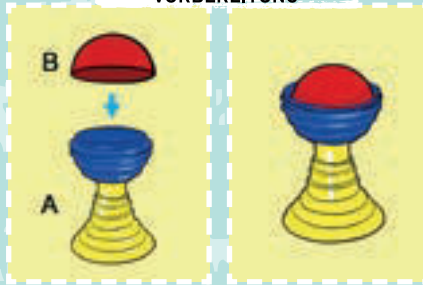
④ Halte den Zauberstab-Arm so, dass der Stab hinter ihm verschwinden kann. So sieht es aus, als würde er schrumpfen. Übe am besten vor dem Spiegel.



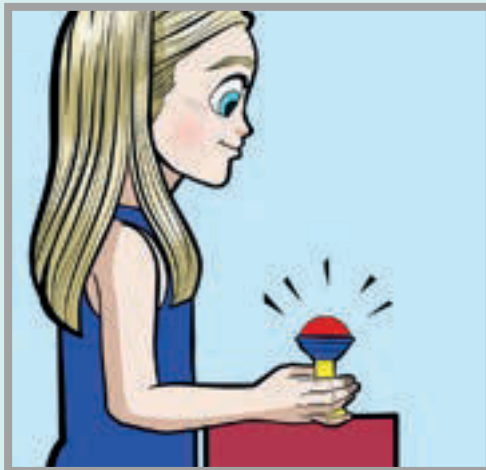
17 Ein Ball verschwindet



VORBEREITUNG



Lege die Halbkugel so auf den Pokal, dass sie wie ein ganzer Ball aussieht.



① Zeige den Pokal mit dem vermeintlichen Ball deinem Publikum.



② Fahre mit deiner Hand langsam über die Halbkugel. Drehe sie dabei mit der Öffnung nach oben.



UUUUND WEG!



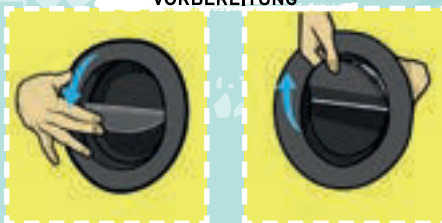
HUH?!

③ Wenn du deine Hand wieder wegnimmst, sieht es so aus, als sei der Ball verschwunden.

18 Das Kaninchen aus dem Hut



VORBEREITUNG



Stecke das Plüschkaninchen in das Geheimfach des Zauberhuts. Schließe die Klappe des Zauberhuts.



① Zeige deinem Publikum, dass der Hut leer ist.



② Kippe den Hut mit der Öffnung zu dir. Die Klappe öffnet sich.



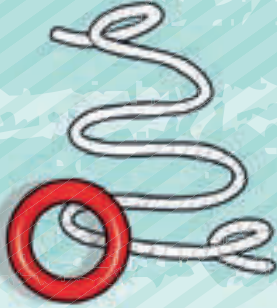
③ Ziehe das Kaninchen vorsichtig aus dem Hut. Danach kippst du den Hut so, dass sich die Klappe wieder schließt.



④ Zeige das Kaninchen deinem verblüfften Publikum.



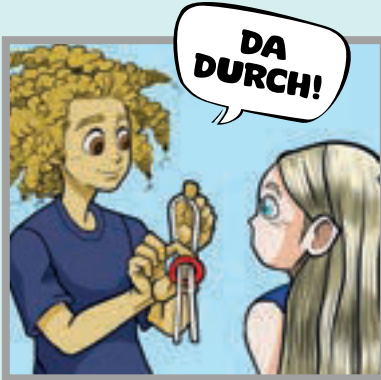
19 Die magische Befreiung



Tipp!

Achte darauf, dass die beiden Enden des Seils für das Publikum immer sichtbar bleiben!

① Halte das Seil mittig fest und führe es durch den Ring.



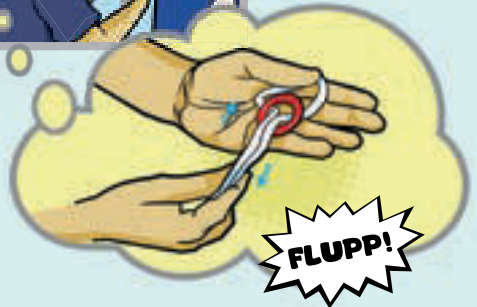
DIE ENDEN DURCH DIE SCHLAUFE

② Stecke die beiden Enden des Seils durch die Schlaufe, die du durch den Ring geführt hast.

③ Wenn du an beiden Enden ziehst, legt sich das Seil mit einem Knoten um den Ring.



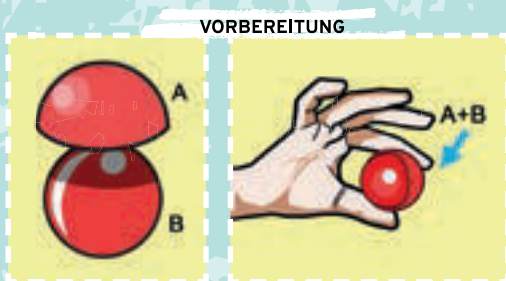
④ Verstecke den Ring wie auf dem Bild in deiner linken Hand. Streife mit dem Daumen heimlich die Schlaufe über den Ring.



⑤ Wenn du jetzt an den Seilenden ziehst und gleichzeitig den Ring festhältst, wird er befreit.



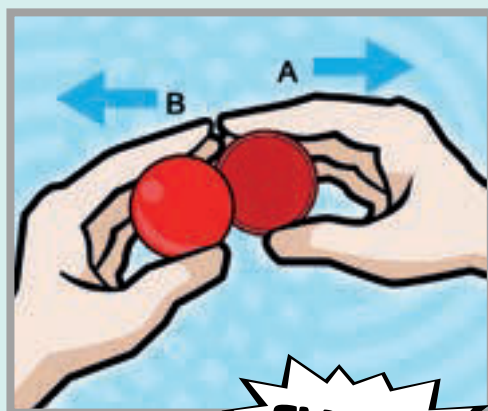
20 Die magische Ballvermehrung



Lege den roten Ball in die Halbschale.



① Halte Ball und Halbschale mit einer Hand fest, so dass das Publikum nur die Halbschale sieht.



② Greife mit der anderen Hand den Ball und bewege ihn von der Halbkugel weg.



③ Zeige dem Publikum, dass du nun zwei „Bälle“ in der Hand hältst



Level 3 Knifflig & verblüffend!

*Pssst –
Tricks für
echte Profis!*





21 Verwirrung im Hasenbau



VORBEREITUNG



Stecke die gelbe Hasenkarte mit der gelben Rückseite (Karte A) in deine Hosen- oder Hemdtasche.

ZWEI HÜTE UND EIN HASE



① Zeige dem Publikum die beiden Karten B und C so, dass es die gelben Vorderseiten sieht.



② Nimm die beiden Karten hinter den Rücken und drehe die Karte mit dem Hasen um.

SCHWUPP!



WO IST DER HASE HIN?

③ Hole die Karten hinter deinem Rücken hervor. Für dein Publikum ist kein Hase zu sehen.

ZACK!



④ Behalte Karte C in der Hand. Das Publikum darf nur die rote Seite sehen! Karte B steckst du zu Karte A in deine Tasche.



⑤ Aus dieser Tasche ziehst du nun Karte A. Dass sie schon immer dort war, weiß dein Publikum nicht.

TADAAA!



DA IST DER HASE JA WIEDER!

⑥ Zur roten Karte in deiner Hand kommt nun die gelbe dazu. Es sieht so aus, als sei der Hase in deiner Tasche aus seinem Hut versteckt gekommen.



22 Der sprunghafte Hase



Tipp!

In diesem Trick sieht es so aus, als hättest du die Karte mit dem Hasen vom Tisch in deine Hand gezaubert. Denke dir eine passende Geschichte aus.



① Halte die Karten wie auf dem Bild.



DREH!

② Drehe die Karten um. Dabei verschiebst du sie so, dass sie die Plätze tauschen. Es sieht so aus, als hätten beide Karten eine Vorder- und eine Rückseite.

SWOOSH!



③ Lege die Karte mit den zwei roten Seiten auf den Tisch. Das Publikum vermutet auf der verdeckten Seite den Hasen. Die andere Karte kommt unter den Tisch und wird dort umgedreht.



④ Zeige dem Publikum die Karte mit dem Hasen. Dein Publikum vermutet diese Karte auf dem Tisch und wird verblüfft sein.

23 Ein Ball ändert die Farbe

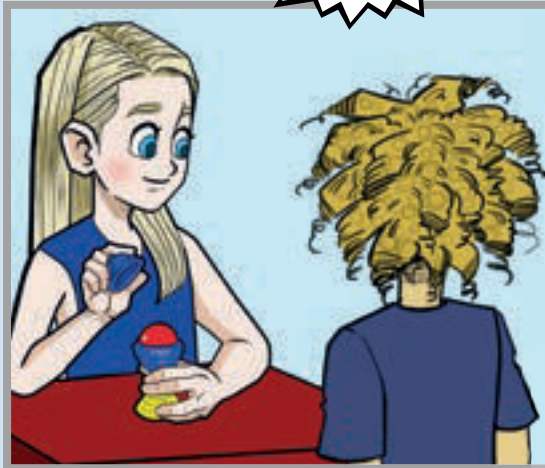


VORBEREITUNG



Lege den zweifarbigen Ball so in den Pokal, dass nur eine Farbe zu sehen ist. Setze den Deckel auf.

① Nimm dem Deckel vom Pokal und zeige deinem Publikum den Ball.



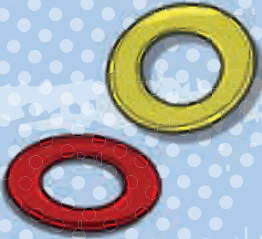
② Fahre mit der rechten Handfläche über den Ball. Dabei drehst du ihn heimlich um. Nun ist die andere Farbe zu sehen.



③ Nimm die Hand weg. Achte darauf, dass von der ersten Farbe nichts mehr zu sehen ist.



24 Der magische Farbwechsel



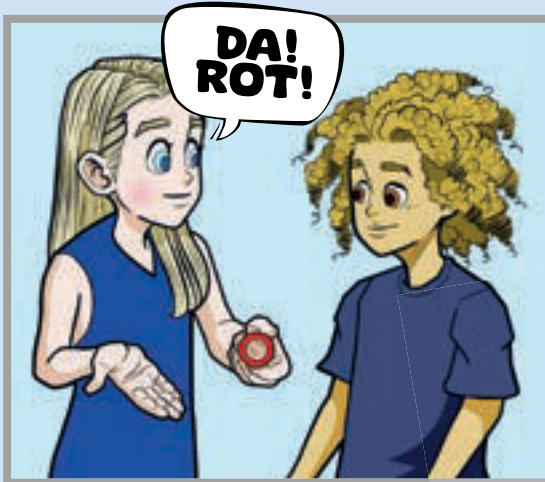
VORBEREITUNG



Lege den gelben Ring in die rote Halbschale.

① Halte Ring und Ringschale so in der linken Hand, dass dein Publikum nur die rote Ringschale sieht.

② Mit der anderen Hand fährst du über Ring und Ringschale. Streife dabei die Halbschale ab.



③ Halte die Halbschale in deiner rechten Hand verborgen. Lenke dein Publikum ab, indem du den gelben Ring zeigst.



25 Das Münz-Portal



VORBEREITUNG



In dein Papier schneidest du ein Loch. Dieses sollte etwas kleiner sein als die Münze.

SCHNIPP!



① Zeige dem Publikum, dass die Münze nicht durch das Loch passt.



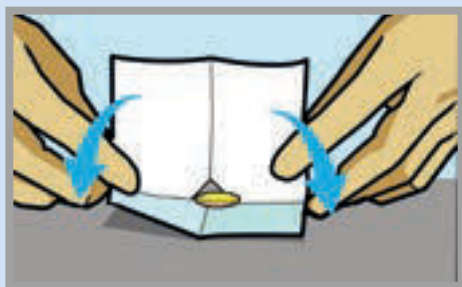
② Falte das Papier so, dass das Loch halbiert wird.

KLAPP!



③ Jetzt faltest du das gefaltete Blatt noch einmal in der Mitte.

KLAPP!



④ Falte das Blatt wieder ein Mal auf und lege die Münze zwischen die Seiten.



⑤ Ziehst du nun die Seiten wie gezeigt nach oben, wird die Öffnung größer. Die Münze passt hindurch.

FLUPP!

Impressum

729099 AN 011024

Anleitung zu MAGIC Junior Zauberhut, Art.-Nr. 694302

© 2025 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG • Pfisterstraße 5-7 • 70184 Stuttgart, DE

Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen, Netzen und Medien. Wir übernehmen keine Garantie, dass alle Angaben in diesem Werk frei von Schutzrechten sind.

Projektleitung und Redaktion: Stefanie Hörz

Technische Produktentwicklung: Dominik Ulrich

Gestaltungskonzept und Layout Anleitung: Atelier Bea Klensk

Comic: Hanky Panky

Fotos Anleitung:

beror (Klebestreifen); zhanstudio (Punktekreise); kirasolly (Sterne-Ansammlungen);

AllBeau (Punkte-Ansammlungen); uncleaux (Punkteraster); tomertu (alle Sternenstaubbilder) (alle vorigen @ fotolia.com); freepic.com (Blasen Comics).

Gestaltungskonzept & Packaging Design: Peter Schmidt Group, Hamburg

Layout Verpackung: Natascha Saupe Kommunikationsdesign, Stuttgart

Fotos Verpackung: Matthias Kaiser, Zuckerfabrik Fotodesign, Stuttgart

Der Verlag hat sich bemüht, für alle verwendeten Fotos die Inhaber der Bildrechte ausfindig zu machen. Sollte in einzelnen Fällen ein Bildrechtinhaber nicht berücksichtigt worden sein, wird er gebeten, seine Bildrechtinhaberschaft gegenüber dem Verlag nachzuweisen, so dass ihm ein branchenübliches Bildhonorar gezahlt werden kann.

All Magic Tricks, Parts, Designs and Original description of Tricks are the Worldwide Copyright of World Magic International (WMI) A.V.V. © 1978. 1998. 2025. Owners of the HANKY PANKY Trademarks and Copyrights. Made by HANKY PANKY TOYS (THAILAND) CO., LTD.

4-4926-124(002)

Printed in Thailand/Imprimé en Thaïlande

Technische Änderungen vorbehalten.

Kennzeichnung von

Verpackungsmaterialien:

<https://www.kosmos.de/disposal>

