

Anleitung

Drachen — Tresor

Gut zu wissen!

— Die Teile des Kastens kannst du auf kosmos.de im Service-Bereich nachbestellen.

KOSMOS

— AUSSTATTUNG



Checkliste:

✓	Nr. Bezeichnung	Anzahl	Art.-Nr.
<input type="checkbox"/>	A Spritzbaum rot	1	729731
<input type="checkbox"/>	B Spritzbaum grau	1	729732
<input type="checkbox"/>	P1 Hinterbeine rechts	1	730003
<input type="checkbox"/>	P2 Hinterbeine links	1	730005
<input type="checkbox"/>	P3 Vorderläufe rechts	1	730006
<input type="checkbox"/>	P4 Vorderläufe links	1	730007
<input type="checkbox"/>	P5 Schwanz	1	730008
<input type="checkbox"/>	P6 Flügelhalter	2	730009
<input type="checkbox"/>	P7 Schlossstange	1	730010
<input type="checkbox"/>	P9 Batteriefach	1	730012
<input type="checkbox"/>	P10 Halsabdeckung rechts	1	730013
<input type="checkbox"/>	P11 Halsabdeckung links	1	730015

✓	Nr. Bezeichnung	Anzahl	Art.-Nr.
<input type="checkbox"/>	P12 Rückenzacken	1	730016
<input type="checkbox"/>	P13 Nasenzacken	1	730017
<input type="checkbox"/>	P14 Pinzette	1	730018
<input type="checkbox"/>	P15 Kopf rechts	1	729733
<input type="checkbox"/>	P16 Kopf links	1	729734
<input type="checkbox"/>	P17 Maul rechts	1	729735
<input type="checkbox"/>	P18 Maul links	1	729736
<input type="checkbox"/>	P19 Maulinneres	1	729737
<input type="checkbox"/>	P20 Körper rechts	1	729738
<input type="checkbox"/>	P21 Körper links	1	729739
<input type="checkbox"/>	P22 Klappe	1	729740
<input type="checkbox"/>	P23 Truhenboden	1	729741
<input type="checkbox"/>	P24 Außenwand Truhe rechts	1	729742
<input type="checkbox"/>	P25 Außenwand Truhe links	1	729743
<input type="checkbox"/>	P26 Innenwand rechts	1	729744
<input type="checkbox"/>	P27 Innenwand links	1	729745
<input type="checkbox"/>	P28 Augeninneres	2	729746
<input type="checkbox"/>	P29 Verbindungsstange	1	729747
<input type="checkbox"/>	P30 Spirale	2	729748
<input type="checkbox"/>	P31 Zahnradachse	1	729749

WAS DU ZUSÄTZLICH BRAUCHST:

kleiner Kreuzschlitz-Schraubendreher,
Schere oder Seitenschneider, 2x 1,5-
Volt-Batterien Typ LR03 (AAA, Micro)

Liebe Eltern!

Bitte unterstützen und begleiten Sie Ihr Kind beim Aufbau des Drachen-Tresors. Lesen Sie die Anleitung gemeinsam durch und befolgen Sie diese. Der Aufbau des Drachen-Tresors ist ein spannendes Projekt und kann ein bis zwei Stunden in Anspruch nehmen. Die Teile aus A und B bitte nicht mit der Hand aus dem Spritzbaum brechen, sondern mithilfe eines Seitenschneiders oder einer Schere auslösen. Bitte achten Sie darauf, dass keine Teile des Kastens in die Hände von kleineren Kindern gelangen und das Batteriefach mit Schraubenmutter und der Schraube gesichert ist. **Viel Spaß beim Aufbau und beim Experimentieren mit dem Drachen-Tresor!**

— SICHERHEITSHINWEISE

ACHTUNG

ACHTUNG: Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erstickungsgefahr, da kleine Teile verschluckt oder eingeatmet werden können.

ACHTUNG: Dieses Spielzeug ist ausschließlich für den Gebrauch durch Kinder ab dem Alter von 8 Jahren bestimmt, da elektrische Komponenten zugänglich sind. Anweisungen für Eltern oder Betreuungspersonen sind enthalten und müssen befolgt werden.

Verpackung und Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthalten.

HINWEISE ZUM UMGANG MIT BATTERIEN

- › Für Experimente keinesfalls das Hausstrom-netz nutzen! Hochspannung ist äußerst gefährlich und kann tödlich sein!
- › Für den Betrieb des Modells benötigen Sie zwei 1,5 Volt-Batterien des Typs LR03 (AAA, Micro). Aufgrund der begrenzten Haltbarkeit von Batterien sind diese nicht im Set enthalten.
- › Einen Kurzschluss der Batterien vermeiden. Ein Kurzschluss kann zum Überhitzen von Leitungen und zum Explodieren der Batterien führen.
- › Ungleiche Batterietypen (z.B. Akku und Batterie) oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- › Batterien müssen mit der richtigen Polarität (+ und -) eingelegt und mit leichtem Druck in das Batteriefach gedrückt werden. Siehe Rückseite, Schritt 48.
- › Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden. Sie könnten explodieren!
- › Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden.
- › Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug herausgenommen werden.
- › Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- › Verbrauchte Batterien gemäß den Umweltbestimmungen entsorgen.
- › Elektrisches Gerät/Elektroteile getrennt voneinander und gemäß den Umweltbestimmungen entsorgen.
- › Verformungen der Batterien vermeiden.
- › Darf nur im komplett montierten Zustand betrieben werden. Der ordnungsgemäße Zusammenbau muss vor Benutzung von einem Erwachsenen kontrolliert werden.
- › Die Drähte dürfen nicht in eine Steckdose eingeführt werden.
- › Das Spielzeug darf an nicht mehr als die empfohlene Anzahl von Energiequellen angeschlossen werden, d.h. nur das enthaltene Batteriefach verwenden. Verwende keine andere Energiequelle als die genannte Batterie, auch kein Netzgerät.

✓	Nr. Bezeichnung	Anzahl	Art.-Nr.	✓	Nr. Bezeichnung	Anzahl	Art.-Nr.
○	P32 Sicherheitszahnrad	1	729750	○	P43 Blaues Kabel	1	729764
○	P33 Doppeltes Zahnrad	1	729751	○	P44 Graues Kabel	1	729765
○	P34 Lange Zahnradachse	1	729752	○	P45 Metallstab	1	729767
○	P35 Achsenzahnrad	1	729753	○	P46 Pluspol	1	729759
○	P36 Großes Zahnrad	1	729754	○	P47 Minuspol	1	729758
○	P37 Große Spirale	1	729755	○	P48 Plus- und Minuspol	1	729760
○	P38 Zahnrad	1	729756	○	P49 Metallkontakt	2	729761
○	P39 Zahnrad Truhe	1	729757	○	P50 Kontaktplatte rechts	1	729762
○	P40 Schraubenmutter	1	729766	○	P51 Kontaktplatte links	1	729763
○	P41 Motor	1	729769	○	P52 Karton-Flügel	1	729730
○	P42 Kontaktschutz	1	729770				

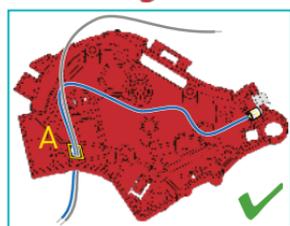
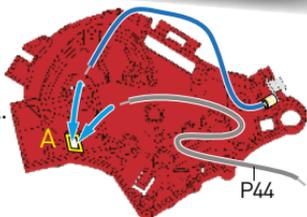
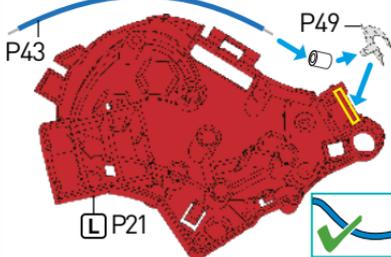
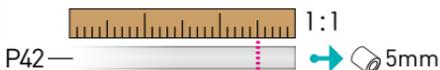
Scanne den QR-Code, um zusätzliche Aufbauhilfen und ein Aufbauvideo anzuschauen.



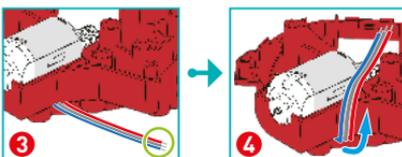
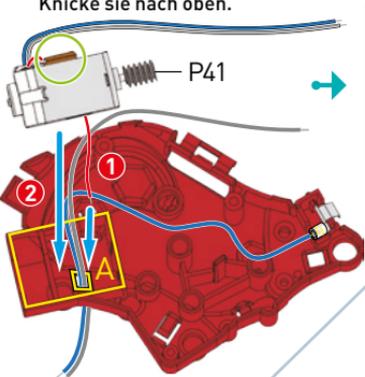
www.kosmos.de/
drachen-tresor

1. Schneide mit der Schere ein 5 mm-Stück vom Kontakt-Schutz ab und schiebe ihn auf das blaue Kabel.
2. Wickle das Kabelende um den Metallkontakt und schiebe den Kontaktschutz darauf.
3. Schiebe den Metallkontakt in die gelb markierte Aussparung.

Stecke das blaue und graue Kabel durch die Aussparung A.

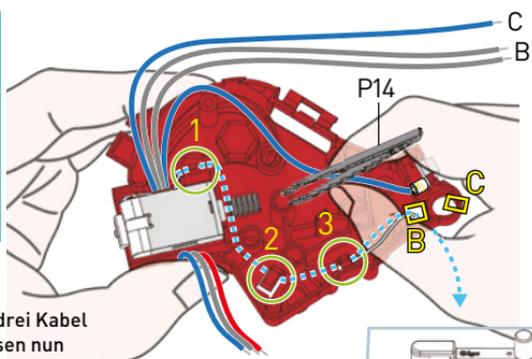
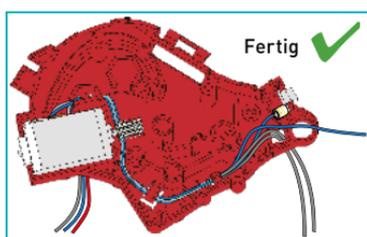


3. 1. Führe das rote Motorkabel durch Loch A und ziehe es fest.
2. Montiere den Motor auf der gelb markierten Fläche wie in der Zeichnung zu sehen.
3. Zieh an dem roten, grauen und blauen Kabel, bis sie gleich lang sind. Knicke sie nach oben.



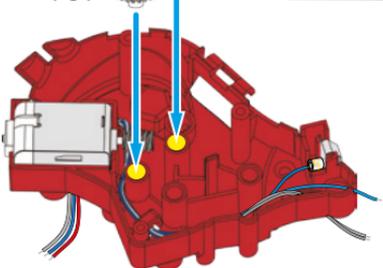
1. Halte das Teil mit der linken Hand, wobei dein Daumen die drei Kabel festdrückt. Nutze die Pinzette, um die anderen Kabel anzuordnen.

4. 2. Befestige die zwei blauen und grauen Kabel entlang der gestrichelten Linie an den Aussparungen 1, 2 und 3.
3. Führe die beiden grauen Kabel durch Loch B und lege das lange blaue Kabel in die Rille C.

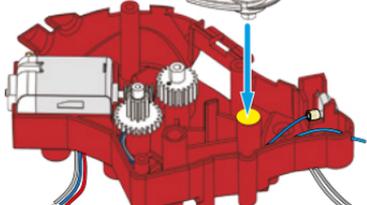


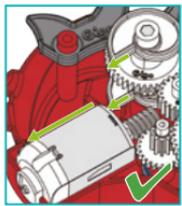
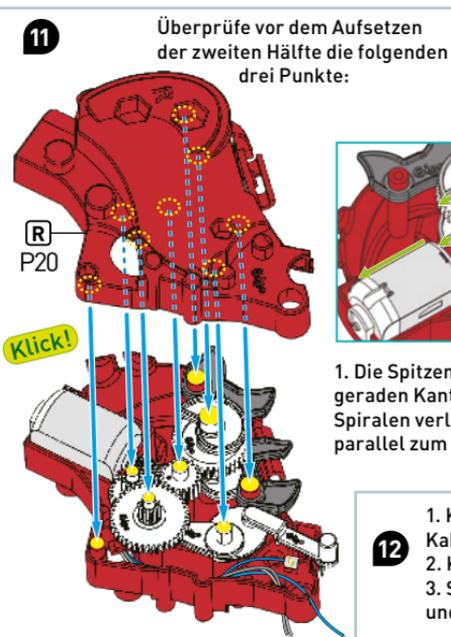
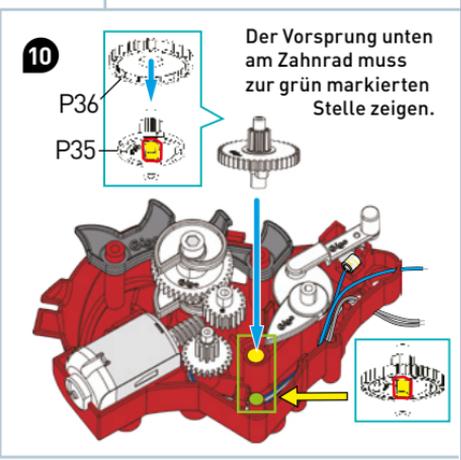
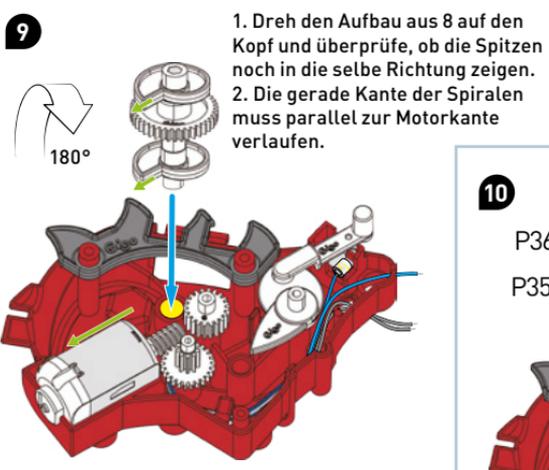
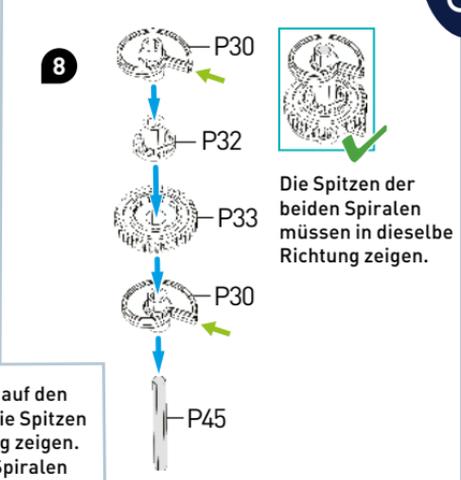
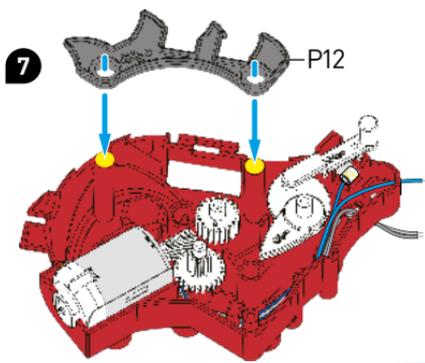
5. 1. Schiebe die Zahnräder P31 und P34 auf die Achse.

Alle drei Kabel müssen nun gleich lang sein.

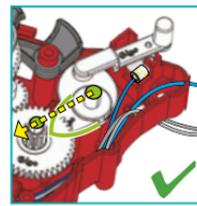


6. 1. Schiebe die Zahnräder P29 und P37 auf die Achse.





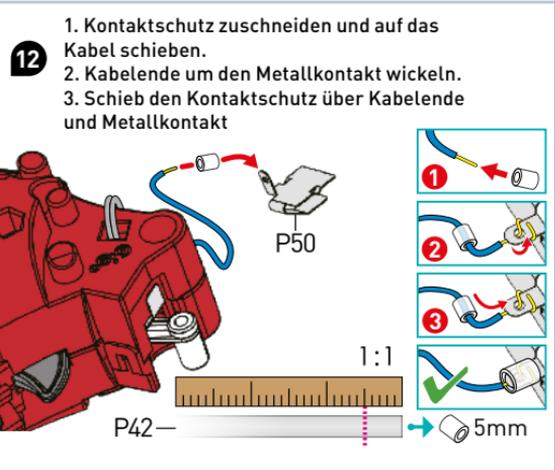
1. Die Spitzen und geraden Kanten der Spiralen verlaufen parallel zum Motor.



2. Die zulaufende Spitze zeigt zur Mitte des Zahnrads.



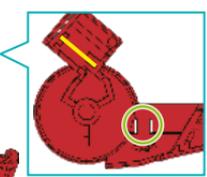
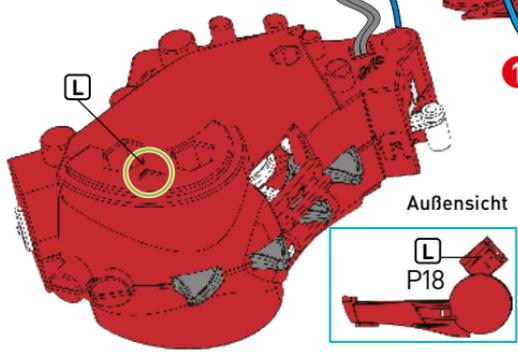
3. Das blaue Kabel läuft durch die Rille nach außen.



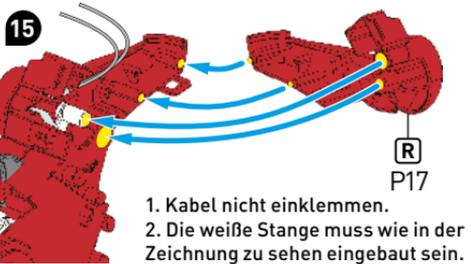
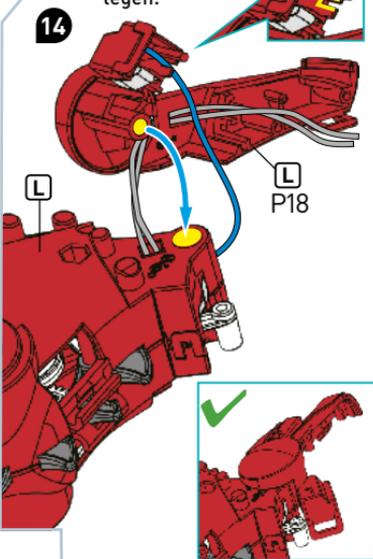
Nach dem Aufsetzen der anderen Hälfte muss der Zugstab so wie in der Abbildung zu sehen sein.



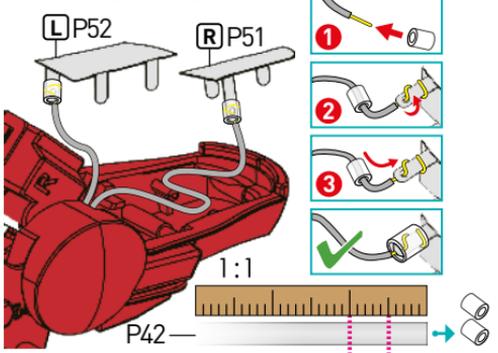
- 13** 1. Die zwei grauen Kabel wie mit dem blauen Pfeil markiert ganz durch die Löcher ziehen.
2. Kontakt in die gelb markierte Stelle stecken.



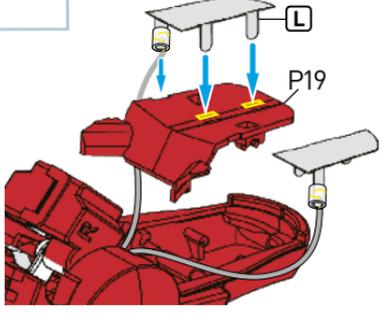
Das blaue Kabel in die gelb markierte Kerbe legen.



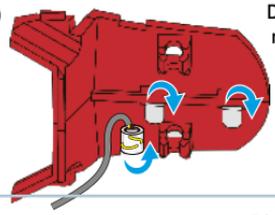
- 16** 1. Kontaktschutz zuschneiden und auf die grauen Kabel schieben.
2. Das längere Kabel mit rechter Kontaktplatte P51 verbinden.
3. Kürzeres Kabel mit linker Kontaktplatte P52 verbinden.



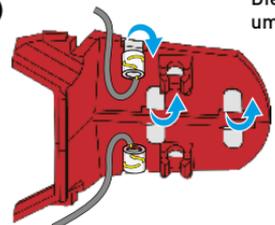
- 17** Kontaktplatte P51 in das Maul drücken.



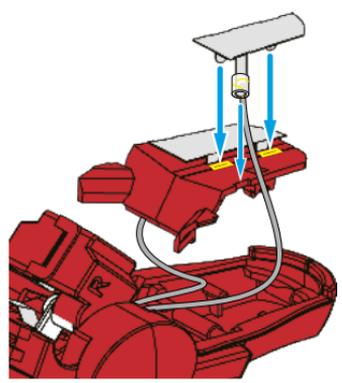
- 18** Die drei Kontakt-Clips nach innen biegen und flach drücken.



- 20** Die Kontakt-Clips um- und flach biegen.

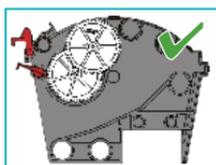
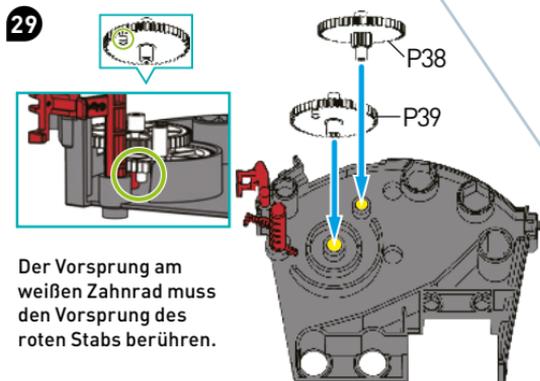
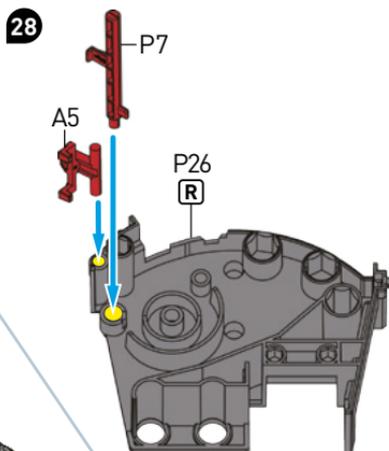
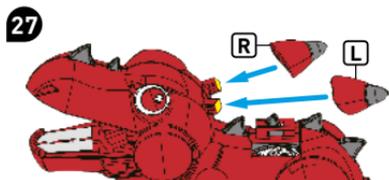
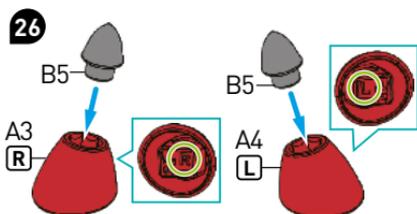
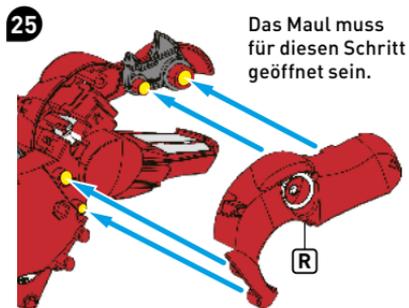
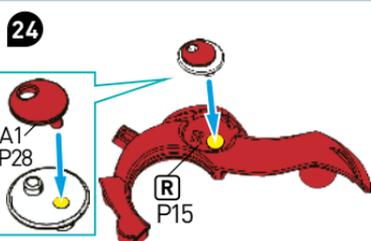
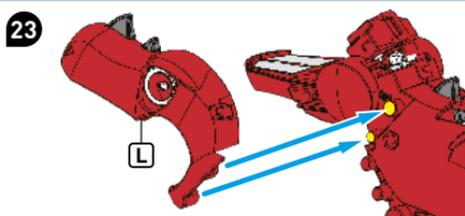
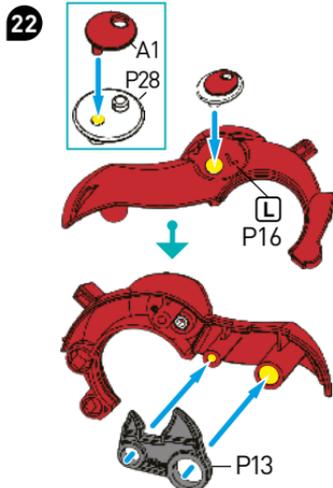
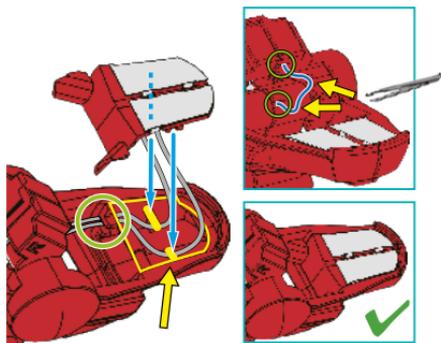


- 19** Kontaktplatte P52 in das Maul drücken.

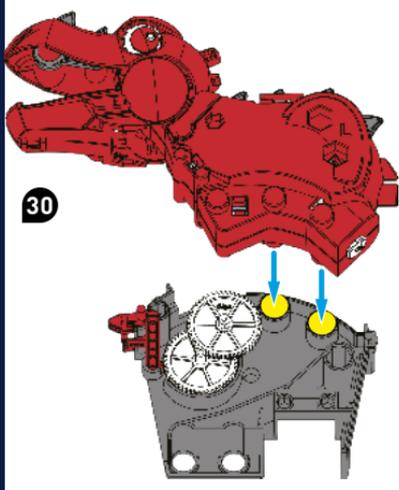


— AUFBAU DRACHEN TRESOR

- 21** 1. Die zwei grauen Kabel in die grün markierte Stelle stecken. Die Kabel im gelb markierten Bereich unter den zwei Vorsprüngen sichern.
2. Blaues Kabel in die zwei grün markierten Löcher schieben.

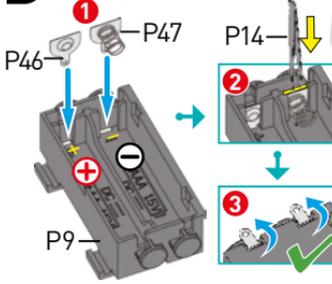


! WICHTIG:
Achte auf die richtige
Platzierung von
Plus- und Minuspol!



30

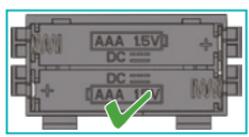
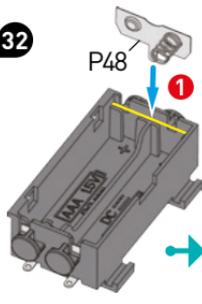
31 Die Feder und Ausbuchtung zeigt nach Innen.



2 Schiebe die Kontakte mit Kraft ganz bis unten.

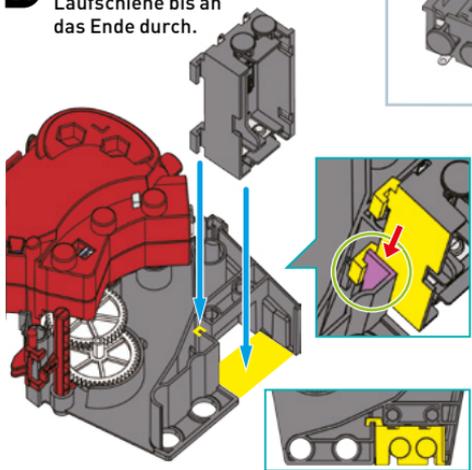
3 Biege die Kontakte in einem 90° Winkel nach außen.

32



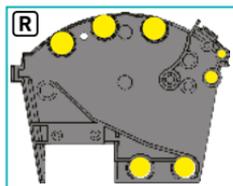
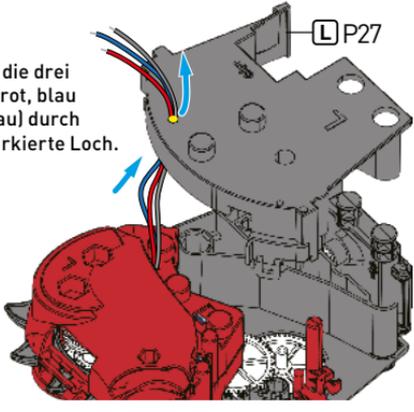
2 Biege die Metallaschen nach innen an die Wand.

33 Schiebe das Fach entlang der Laufschiene bis an das Ende durch.

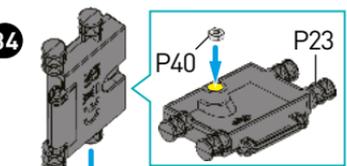


35

Stecke die drei Kabel (rot, blau und grau) durch das markierte Loch.



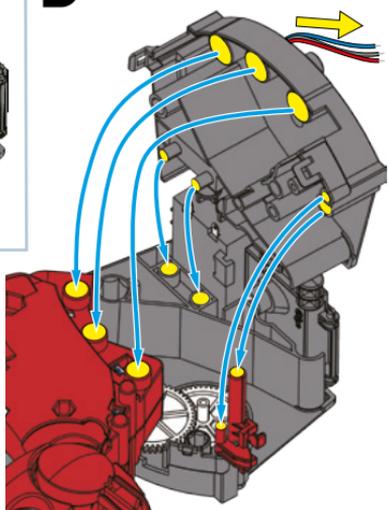
34



WICHTIG:
Vergiss die Schraubenmutter auf keinen Fall!

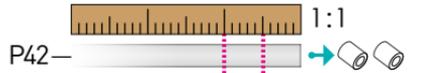
36

Rotes, blaues und graues Kabel nach dem Zusammensetzen herausziehen.



Nach dem Zusammensetzen dürfen keine Lücken zu sehen sein.

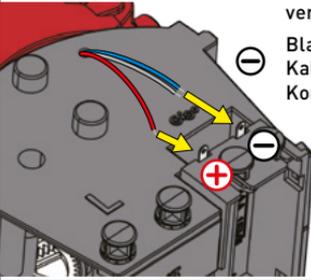
37 Blaues und graues Kabel miteinander verdrehen. Kontaktschutz-Stücke zuschneiden und auf beide Kabel schieben.



+ Rotes Kabel mit dem Plus-Kontakt verbinden.

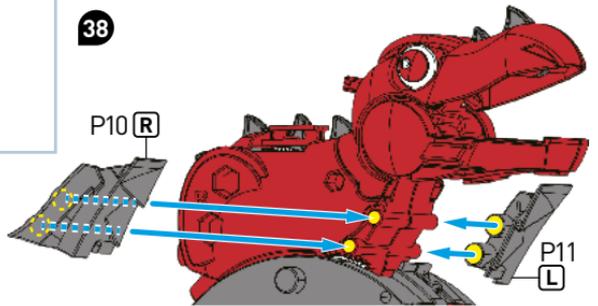


- Blaues und graues Kabel mit dem Minus-Kontakt verbinden.



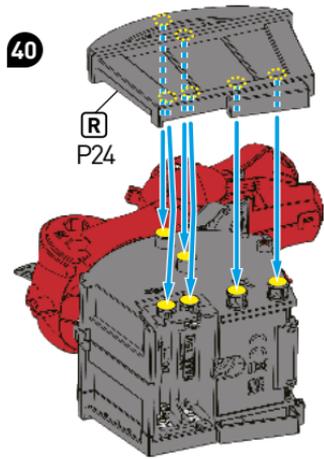
38

P10 **R**

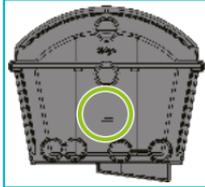


40

P24 **R**

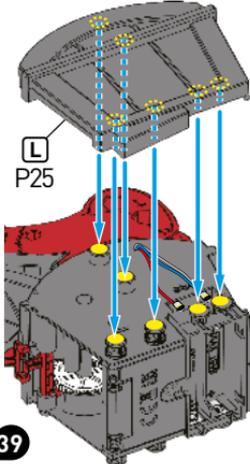


P25 **L**

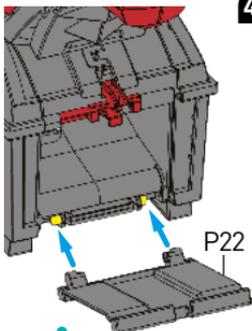


! **VORSICHT:**
Klemme die Kabel nicht ein!

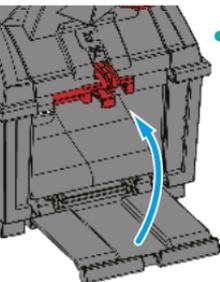
39



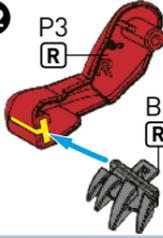
41



P22



42

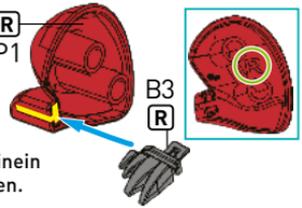


P3 **R**

B1 **R**

Ganz hinein schieben.

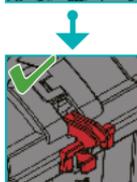
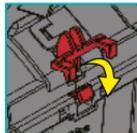
P1 **R**



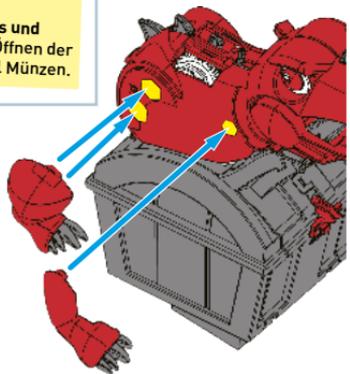
B3 **R**

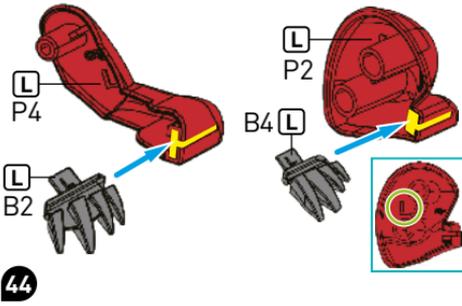
Eingerasteter Verschluss:
Manuelles Öffnen.

Nicht eingerasteter Verschluss und Riegel unten:
Automatisches Öffnen der Truhe nach bestimmter Anzahl Münzen.

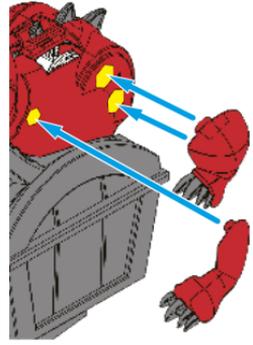


43

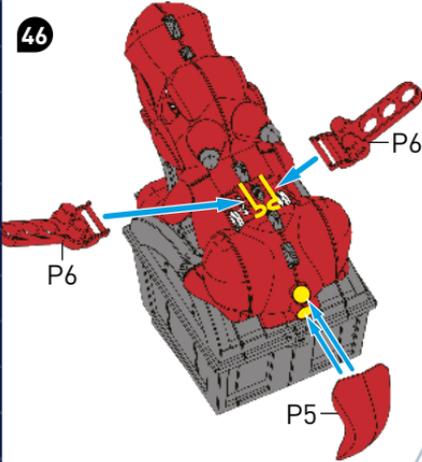




45

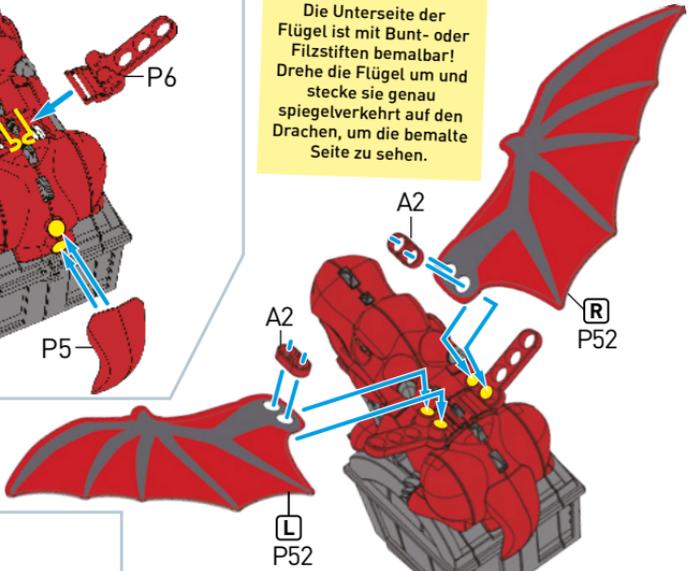


46

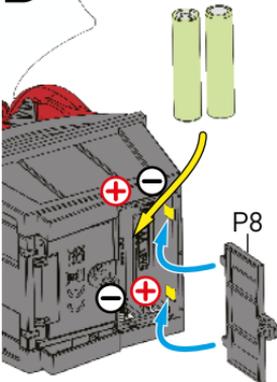


Die Unterseite der Flügel ist mit Bunt- oder Filzstiften bemalbar! Drehe die Flügel um und stecke sie genau spiegelverkehrt auf den Drachen, um die bemalte Seite zu sehen.

47



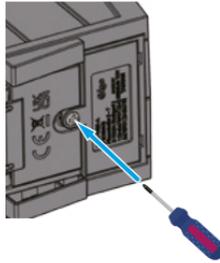
48



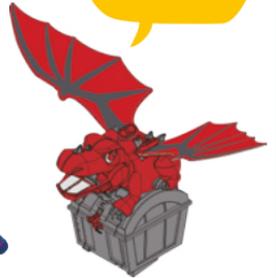
Lege die zwei AAA-Batterien ein. Achte dabei auf die korrekte Polarität!

49

Verschließe das Batteriefach mit einem kleinen Schraubendreher. Beim Öffnen verbleibt die Schraube im Deckel.



Fertig!
Füttere mich mit Münzen!



IMPRESSUM

0729729 AN 200625-DE
Anleitung zu „Drachen-Tresor“, Art.Nr. 621360
© 2025 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG,
Pflizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart, DE, Telefon: +49 (0) 711
2191-343

Text: Tanja Sautter
Technische Produktentwicklung: Dr. Petra Müller, Dominik
Ulrich, Genius Toys Taiwan Co., Ltd.
Gestaltungskonzept Anleitung: Atelier Bea Klenk, Berlin.
Gestaltungskonzept Verpackung: Peter Schmidt Group,
Hamburg
Layout Anleitung: Joanna Mühlbauer, Steingaden
Layout Verpackung: Mariela Schwerdt, Stuttgart

Illustration/Materialbilder: Genius Toys Taiwan Co., Ltd.

Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen, Netzen und Medien. Wir übernehmen keine Garantie, dass alle Angaben in diesem Werk frei von Schutzrechten sind. Wir behalten uns auch die Nutzung von uns veröffentlichter Werke für Text und Data Mining im Sinne von §44 b UrhG ausdrücklich vor.

Technische Änderungen vorbehalten;
Printed in China / Imprimé en Chine

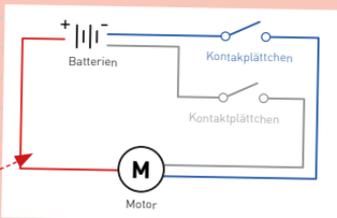


So funktioniert dein Drachen-Tresor

— Hast du das schon bemerkt? Dein Drachen-Tresor schluckt nicht alle Münzen. Er bevorzugt Geldmünzen und verschmätzt Kunststoffmünzen oder Münzen aus Schokolade. Das liegt daran, dass diese Münzen eine unterschiedliche **elektrische Leitfähigkeit** besitzen. Elektrische Leitfähigkeit bezeichnet die Fähigkeit eines Gegenstands, elektrischen Strom zu leiten. Holz und Kunststoffe sind sogenannte Nicht-Leiter oder Isolatoren, durch die kein Strom fließen kann. Metall dagegen überträgt Strom problemlos.

Dein Drachen-Tresor funktioniert elektrisch und bezieht den Strom von den zwei Batterien. Einen Schalter zum Anschalten suchst du aber vergeblich. Denn es sind die Münzen, die deinen Drachen-Tresor "anschalten".

Im Maul des Drachens siehst du zwei Metall-Platten. Das sind zwei Kontakte, die sich nicht berühren. Legst du eine Münze auf die zwei Kontakte, stellt diese eine Verbindung zwischen den beiden her. Der Stromkreis, der durch das Innere des Drachen entlang der Kabel verläuft, wird geschlossen. So gelangt der Strom aus den Batterien zum Motor und der Drache bewegt sich.



WICHTIG!
Die Truhe öffnet sich automatisch nach einer bestimmten, überraschenden Anzahl an Münzen, wenn der rote Verschluss nicht in der Klappe eingerastet wurde. Wenn du den roten Riegel nach unten in die Klappe drückst, bleibt sie solange geschlossen, bis du den Riegel wieder von Hand löst.

HINWEISE ZUR ENTSORGUNG VON ELEKTRISCHEN UND ELEKTRONISCHEN KOMPONENTEN:

Das Symbol des durchgestrichenen Müllimers auf dem Produkt, seiner Verpackung oder in der Anleitung besagt, dass die elektrischen und elektronischen Komponenten dieses Produktes am Ende seiner Lebensdauer nicht über den unsortierten Siedlungsabfall (Haushaltsabfall) entsorgt werden dürfen, sondern zum Schutz von Gesundheit und Umwelt einer getrennten Sammlung zugeführt werden müssen.



Zur Rückgabe stehen in Ihrer Nähe kostenfreie Sammelstellen für Elektroaltgeräte sowie ggf. weitere Annahmestellen für die Wiederverwendung der Geräte zur Verfügung. Bitte erfragen Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung die zuständige kostenfreie Entsorgungsstelle. Sofern das alte Elektro- bzw. Elektronikgerät personenbezogene Daten enthält, sind Sie selbst für deren Löschung verantwortlich, bevor Sie es zurückgeben.

Das Symbol des durchgestrichenen Müllimers auf dem Produkt, seiner Verpackung oder in der Anleitung besagt, dass die elektrischen und elektronischen Komponenten dieses Produktes am Ende seiner Lebensdauer nicht über den unsortierten Siedlungsabfall (Haushaltsabfall) entsorgt werden dürfen, sondern zum Schutz von Gesundheit und Umwelt einer getrennten Sammlung zugeführt werden müssen.

Zur Rückgabe stehen in Ihrer Nähe kostenfreie Sammelstellen für Elektroaltgeräte sowie ggf. weitere Annahmestellen für die Wiederverwendung der Geräte zur Verfügung. Bitte erfragen Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung die zuständige kostenfreie Entsorgungsstelle. Sofern das alte Elektro- bzw. Elektronikgerät personenbezogene Daten enthält, sind Sie selbst für deren Löschung verantwortlich, bevor Sie es zurückgeben.