

EXIT
DAS SPIEL

Für 1 Spieler oder
ein Team ab 10 Jahren

ADVENTSKALENDER

Die geheimnisvolle Eishöhle

ACHTUNG! Schau dir das Spielmaterial (den anderen Block, die Decodiertafel, das Panoramabild usw.)
noch nicht genauer an! Lies **zuerst** diese Spielanleitung und führe alle Anweisungen genau aus.
Im hinteren Teil dieses Blockes findest du den Hilfe-Abschnitt. Du brauchst ihn erst später im Spiel.

HILFE-BLOCK und SPIELANLEITUNG

Beginne **HIER** zu lesen!

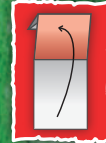
KOSMOS

Hilfe

1. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Was für ein schöner Schwan! Leider hilft er selbst dir hier irgendwie nicht weiter. Sind dir die kleinen blauen Rauten auf dem seltsamen Teil und auf Rätsel-Karte A aufgefallen? Was könnte es nur damit auf sich haben?

Benötigt: Rätsel-Karte A, seltsames Teil „Schwan“, Raum 1

2. TIPP

Schau doch mal, was übrig bleibt, wenn du den Schwan aus der Stanzform entfernst. Auch die kleinen Rauten kannst du herausdrücken. Vielleicht solltest du das seltsame Teil dann mit den Löchern der Rauten genau über die Rauten von Rätsel-Karte A legen ...

AUFLÖSUNG

Löse den Schwan und die kleinen Rauten aus dem seltsamen Teil. Dann bleibt ein Rahmen übrig. Lege diesen genau so auf Rätsel-Karte A, dass die Rauten der Rätsel-Karte durch die Löcher des Rahmens sichtbar sind. Jetzt verdeckt der Rahmen einen Teil des Karten-Textes. Übrig bleibt der Satz: „Finde die roten Sachen im Raum“.

Außerdem steht auf Rätsel-Karte A, dass du den Code von links nach rechts lösen sollst. Schau dir Raum 1 genauer an. Darin findest du drei rote Dinge, die mit Zahlen versehen sind. Von links nach rechts erhältst du den Zahlencode **815**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **2** in den Schneeball auf diesem Türchen.

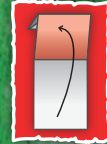


Hilfe

2. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Hier sollte offensichtlich ein Feuer brennen. Auf dem Boden von Raum 2 findest du eine Feuerstelle, die so wirkt, als wäre sie wie dafür geschaffen. Schau dir die farbigen Glutpunkte auf dem Feuerholz genau an. Sie helfen dir, die beiden Teile des Feuers richtig zusammenzustecken. Hast du das Feuer im Raum aufgestellt, verrät dir Rätsel-Karte B, was zu tun ist.

Benötigt: Rätsel-Karte B, seltsames Teil „Feuer“ (2-teilig), Raum 2

2. TIPP

Wenn die Glutpunkte auf dem Boden von Raum 2 mit den Glutpunkten auf dem Feuer übereinstimmen und das Feuer im Raum steht, hast du zunächst alles richtig gemacht. Auf Rätsel-Karte B steht: „In Gedanken verbunden“. Außerdem siehst du darauf etliche Symbole. Sie sind in drei Gruppen angeordnet. Dieselben Symbole findest du auch in den Flammen des Feuers. Verbinde sie doch mal gedanklich durch Linien. Ergibt das irgendeinen Sinn?

AUFLÖSUNG

Hast du das Feuer richtig zusammengesteckt und im Raum platziert? Dann ist jedes der Symbole von Rätsel-Karte B nur einmal im Feuer sichtbar. Verbinde nun die Symbole im Feuer gedanklich mit Linien. Rätsel-Karte B gibt dir vor, welche Symbole du der Reihe nach verbinden musst – teilweise auch über die Ränder des Feuers hinweg. So erhältst du für jede der drei Symbol-Reihen auf Rätsel-Karte B eine Ziffer. Daraus ergibt sich der Zahlencode **426**. Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **3** in den Schneeball auf diesem Türchen.

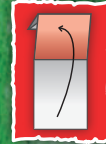


Hilfe

3. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Du sollst also Kekse backen. Wie gut, dass du auf dem Kalenderblatt „3. Dezember“ zwei halb belegte Bleche gefunden hast. Ein paar Stellen sind darauf noch frei. Schau dir dazu die Aufkleber aus Raum 3 an. Das sieht doch irgendwie passend aus. Aber wie kannst du die Ofenklappe schließen?

Benötigt: Rätsel-Karte C, seltsames Teil „Aufkleber“, Kalenderblatt „3. Dezember“, Bleistift

2. TIPP

Die Aufkleber passen genau auf die hellen Stellen auf den beiden Blechen. Ihre Umrisse verraten dir, welcher Sticker wo hinmuss. Hast du sie exakt aufgeklebt? Dann hast du erst mal alles richtig gemacht. Falte jetzt das Kalenderblatt „3. Dezember“ so, dass Backhandschuh auf Backhandschuh liegt. Wenn du richtig faltest, siehst du eine geschlossene Ofenklappe vor dir. Auf Rätsel-Karte C liest du, dass alles ganz grau wird. Hm ... Ein Bleistift wäre grau ...

AUFLÖSUNG

Wenn du alle Aufkleber korrekt an die richtigen Stellen geklebt hast und anschließend das Kalenderblatt „3. Dezember“ einmal faltest, siehst du den geschlossenen Ofen vor dir. Schraffiere jetzt mit dem Bleistift das Fenster des Ofens, bis du es grau ausgemalt hast. Das geht am besten, wenn du die Spitze des Bleistifts flach auf das Papier setzt. So wird in der grau gemalten Fläche der Zahlencode **962** sichtbar.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **4** in den Schneeball auf diesem Türchen.

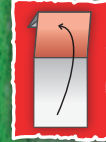


Hilfe

4. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Stell doch einmal die Holzstäbe senkrecht als Säulen in Raum 4 auf. Das geht ganz leicht, wenn du sie erst in die Löcher der Decke schiebst und sie dann unten in den Löchern im Boden verankerst. Rätsel-Karte D1 verrät dir, WAS du eigentlich zählen sollst, Rätsel-Karte D2 sagt dir WO.

Benötigt: Rätsel-Karten D1 und D2, 3 Holzstäbe, Raum 4

2. TIPP

Hast du die drei Säulen senkrecht im Raum aufgestellt und sie in den Löchern verankert? Gut. Die Markierungen neben den Löchern weisen jeder Säule einen Buchstaben A, B und C zu. Rätsel-Karte D2 verrät dir, zwischen welchen Säulen du blaue Bücher zählen sollst. Also wähle die jeweiligen Säulen aus und suche zwischen ihnen. Aber was könnte der Hinweis bedeuten, dass „der Blick sich auch mal ändern kann“?

AUFLÖSUNG

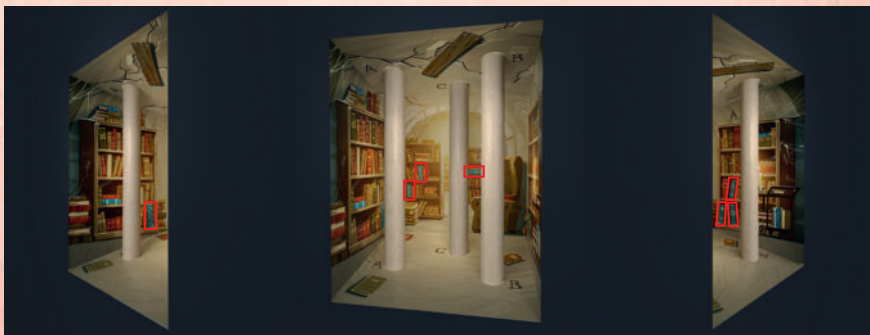
Verankere die Säulen im Raum. Schau immer zwischen zweien davon hindurch und zähle die blauen Bücher, die du siehst. Aber schau genau hin: Manche der Bücher verstecken sich gut im toten Winkel hinter einer Säule. Du entdeckst sie nur, wenn du von allen Seiten – auch ganz flach von der Seite – in den Raum hineinschaust.

Zwischen den Säulen A und B findest du 7 blaue Bücher, 4 zwischen den Säulen B und C und zwischen den Säulen A und C noch einmal 4. So ergibt sich der Code **744**. Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **5** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Beispiel: Oben siehst du die Lösung für die Säulen A & B. Schaust du aus allen Richtungen zwischen diesen Säulen hindurch, entdeckst du insgesamt 7 blaue Bücher. Für die Lösung der anderen Säulenpaare gehst du genauso vor. Schau jedes Mal genau und von allen Seiten zwischen den richtigen Säulen hindurch!

Hilfe

5. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Wer ist Reinhold? Gute Frage! Auf jeden Fall war er auch schon mal hier in der Gegend. Finde heraus, ob er etwas hinterlassen hat, vielleicht auch in der „Umgebung“ außerhalb der Eishöhle. Hast du die Stelle gefunden, betrachte die auffälligen Gegenstände dort und in Raum 5. Wie passt das wohl alles mit den beiden Drehscheiben zusammen?

Benötigt: Rätsel-Karte E, 2 seltsame Teile „Scheibe“, 1 Pinnnadel, Schachtel des Adventskalenders, Raum 5

2. TIPP

Reinhold hat auf der Innenseite des Aufklapptdeckels eine kleine Kritzelei hinterlassen. Steck die beiden Teile der Drehscheibe zusammen und pinne sie auf dem Aufklapptdeckel genau im i-Punkt von Reinholds Schriftzug „Reinhold was here“ fest. An der Pinnwand in Raum 5 findest du drei auffällige Notizzettel.

Auf jedem steht ein Datum und an jeden ist ein Gegenstand gepinnt. Ganz ähnliche Gegenstände findest du auch direkt neben den festgepinnten Drehscheiben. Findest du einen Zusammenhang?

AUFLÖSUNG

Pinne die zweiteilige Drehscheibe genau durch den i-Punkt von Reinholds Schriftzug „Reinhold was here“ an die Innenseite des Adventskalenders. Schau dir nun nacheinander die Notizzettel in Raum 5 an. Stell die Drehscheiben immer auf das Datum des jeweiligen

Notizzettels ein und drehe sie so, dass sie auf den zugehörigen Gegenstand zeigen: linker Handschuh zu rechtem Handschuh, linke Sandale zu rechter Sandale, Kamm zu Haarbürste. Schau jedes Mal durch die Löcher der Drehscheibe und notiere dir, wie viele Striche du dort an der Wand sehen kannst. Du findest die Zahlen 7, 2 und 1. Rätsel-Karte E bestätigt dir die Reihenfolge. So findest du den Zahlencode **721**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **6** in den Schneeball auf diesem Türchen.

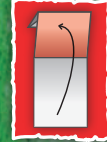


Hilfe

6. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Hast du den Streifen mit den seltsamen Markierungen auf Kalenderblatt „6. Dezember“ ausgeschnitten? Schau ihn dir genauer an. Er hat an zwei Enden farbige Bereiche, einer sieht aus wie Klaviertasten, der andere wie Knöpfe. Außerdem hat der Streifen links und rechts einen grauen Rand, der durch kleine Striche in lauter gleich breite Abschnitte unterteilt ist. Falte diese Abschnitte sorgfältig im Zickzack, so entsteht ein kleines Akkordeon-Modell. Wenn du es dann leicht zusammendrückst und auf beide Seiten schaust, solltest du auf den Faltkanten etwas entdecken können.

Benötigt: Rätsel-Karte F, Kalenderblatt „6. Dezember“, Schere

2. TIPP

Beginne mit dem Lesen an der mit „Start“ markierten Stelle. Der Text auf den beiden Seiten des Akkordeons lautet: „Die Ecken auf Tor 1“. Hm, mit „Tor 1“ kann eigentlich nur Türchen 1 gemeint sein. „Aber welche Ecken?“, fragst du dich. Findest du irgendetwas außen auf Türchen 1, das Ecken hat? Oder besser noch drei Dinge, die eine gewisse Anzahl Ecken haben?

AUFLÖSUNG

Du hast das Akkordeon gefaltet und auf den Faltkanten den Text „Die Ecken auf Tor 1“ gefunden. Du schaust dir Türchen 1 noch einmal genauer an. Dort findest du die Symbole



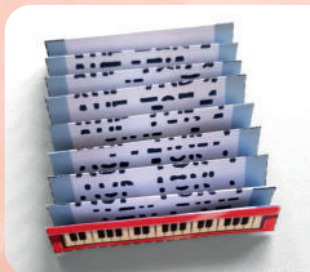
Natürlich! Zählst du **die Ecken der einzelnen Symbole**, erhältst du den Zahlencode **663**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **7** in den Schneeball auf diesem Türchen.

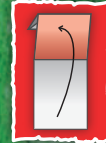


Hilfe

7. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

In Raum 7 findest du drei bunte Kisten an der Wand. Und auf dem Kalenderblatt „7. Dezember“ findest du ein Gebilde mit ganz ähnlichen Mustern darauf. Am besten schneidest du es an der gestrichelten Linie aus. Was könnte man wohl aus diesem ausgeschnittenen Gebilde falten?

Benötigt: Rätsel-Karte G, Kalenderblatt „7. Dezember“, Raum 7, Schere

2. TIPP

Falte zunächst aus dem ausgeschnittenen Gebilde eine würfelförmige Kiste. Schau dir die Seiten der Kiste ganz genau an, denn auf jeder Seite ist eine Zahl versteckt. Die Kisten in Raum 7 sind jeweils aus einer anderen Perspektive abgebildet, sodass man immer nur ganz bestimmte Seiten davon sehen kann. Was könnte das bedeuten? Und vergiss nicht, dein Gastgeber RECHNET mit dir!

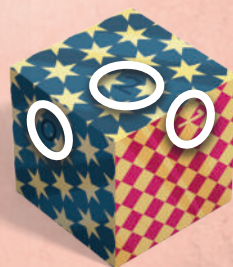
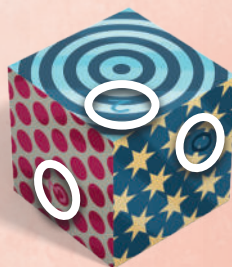
AUFLÖSUNG

Hast du aus dem ausgeschnittenen Gebilde eine Kiste gebaut? Prima, dann kannst du sie jetzt nacheinander genau so ausrichten wie die drei Kisten in Raum 7. Es gibt dafür übrigens jeweils immer nur eine einzige Möglichkeit. Dadurch siehst du dann immer genau drei der Seiten der gebastelten Kiste. Schau dir diese Seiten genauer an. Hast du die versteckten Zahlen darauf entdeckt? Wenn du sie für jede der drei Ausrichtungen zusammenrechnest, kommst du auf den Zahlencode **753**. Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **8** in den Schneeball auf diesem Türchen.

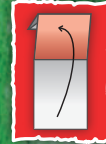


Hilfe

8. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Jemand sollte die Wäsche aufhängen, und genau das solltest du jetzt tun. Wäscheklammern und Wäsche hast du ja. Die passende Leine ist auf der Innenseite von Türchen 8 abgebildet. Dort sind sogar schon die genauen Orte für die Wäscheklammern abgebildet. Nimm es ganz genau und hänge die Wäsche sorgfältig auf. Jede Klammer und jedes Wäschestück an seinen Platz. Achte auch auf die WINKEL der Wäscheklammern.

Benötigt: Rätsel-Karte H, 4 seltsame Teile „Wäsche“, 5 seltsame Teile „Wäscheklammern“, Raum 8

2. TIPP

Hast du die Wäsche an der Innenseite des Türchens aufgehängt? Hast du auch die Farben und die Winkel der Wäscheklammern beachtet? Ist dir zudem auch das Handtuch aufgefallen, das auf der Innenseite des Türchens hängt? Da scheint jemand ein großer Römer-Fan zu sein. Aber wie kommst du jetzt auf den richtigen Zahlencode? Auf der großen Kiste in Raum 8 findest du 3 zweifarbige Felder, die dir helfen, ihn her auszubekommen. Sieh dir diese Felder an und jetzt die Wäscheklammern an der Tür ...

AUFLÖSUNG

Hängst du die Wäsche genauso auf, wie die Markierungen auf der Innenseite des Türchens es vorgeben, bilden diese Wäscheklammern römische Zahlen. Auf der Kiste in Raum 8 siehst du drei zweifarbige Felder. Betrachte für jedes dieser Felder immer nur die Wäscheklammern in der entsprechenden Farbe. 1. Farbfeld: nur die blaue und die weißen Wäscheklammern, 2. Farbfeld: die weißen und die schwarze Wäscheklammer, 3. Farbfeld: die schwarze und die gelbe Klammer. Dann erhältst du die römischen Zahlen IV, VI und II. Das ergibt den Zahlencode **462**. Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **9** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Hilfe

9. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Rätsel-Karte i1 verrät dir, dass du Punkte suchen sollst. Hm, der Raum ist so dunkel, dass hier leider nichts zu erkennen ist. Also musst du woanders danach suchen. Aber wo? Auch zwei der drei Rätsel-Karten sind komplett schwarz. Seltsam. Warum gibt es dann drei Rätsel-Karten im Raum, wenn nur auf einer davon etwas Interessantes steht?

Benötigt: Rätsel-Karten i1, i2 und i3

2. TIPP

Schau dir die drei Rätsel-Karten ganz genau an. Viel zu schnell übersieht man das eine oder andere Detail. Manchmal kommt es eben auf jeden Punkt an. Du wirst feststellen, dass dort mehr oder weniger Punkte zu finden sind. Die Punkte bestimmen die Reihenfolge, in der die Ziffern den Code bilden. „Welche Ziffern?“, fragst du dich? Na, die stehen doch auch da auf den Rätsel-Karten.

AUFLÖSUNG

Schaut man nicht genau hin, übersieht man es viel zu leicht: Auf den Rückseiten der Rätsel-Karten ist das Wort „Rätsel-Karte“ einmal mit einem Ä-Punkt, einmal mit zwei und einmal mit drei Ä-Punkten geschrieben. Die Punkte geben die Reihenfolge vor.

Lege die Rätsel-Karten also in der entsprechenden Reihenfolge aus. Dann liegt Rätsel-Karte i3 als Erstes, gefolgt von i1 und i2. Dadurch ergibt sich der Code **312**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



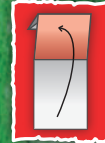
Schreibe eine **10** in den Schneeball auf diesem Türchen.

Hilfe

10. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Interessant, hier scheint sich alles um Sterne zu drehen. Auf Rätsel-Karte J findest du vier merkwürdige weihnachtliche Sternbilder. Damit du sie besser erkennen kannst, hat jemand die Sterne extra mit Linien verbunden. Wie nett. Sind dir auch die Sterne auf dem heutigen Kalenderblatt „10. Dezember“ aufgefallen? Es scheinen dieselben Konstellationen wie auf Rätsel-Karte J zu sein. Nur die Verbindungslinien fehlen. Zeichne sie doch mal ein.

Benötigt: Rätsel-Karte J, Kalenderblatt „10. Dezember“, Schachtel des Adventskalenders

2. TIPP

Hast du auf dem Kalenderblatt „10. Dezember“ die Sterne genau wie auf Rätsel-Karte J miteinander verbunden? Prima. Dann markieren die Kreuzungspunkte vier Wörter im Text. Wenn du nun diese Wörter in der Reihenfolge liest, die dir Rätsel-Karte J vorgibt, ergibt das folgende Frage: „Was sucht der Fuchs?“ Seltsam, hast du hier irgendwo einen Fuchs gesehen? Er scheint sich gut zu verstecken. Finde ihn, dann findest du auch schnell den Zahlencode.

AUFLÖSUNG

Die vier Kreuzungspunkte der Sternbilder markieren die Wörter „Was“, „sucht“, „der“ und „Fuchs“. Doch welcher Fuchs? Schau dir die Schachtel des Adventskalenders genau an. Da, auf dem linken Seitenteil ist ein Polarfuchs zu finden. Durch sein weißes Fell ist er leicht zu übersehen. Er schnüffelt am Boden, als würde er dort etwas suchen.

Vielleicht suchst auch du genau dort. Ziehe dafür die Lasche aus der Schachtel.

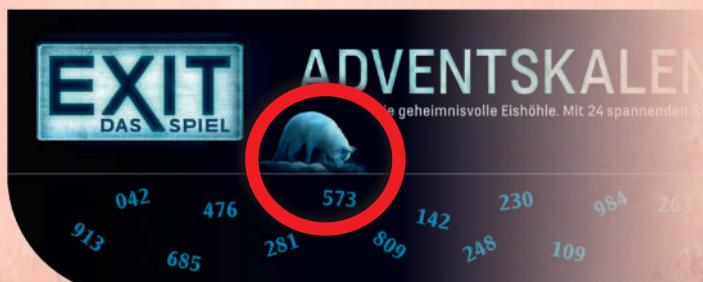
Dort stehen ganz viele dreistellige Zahlencodes. Der Fuchs schnüffelt aber nur an genau einem dieser Codes. Es ist der Code **573**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **11** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Hilfe

11. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Rätsel-Karte K fordert dich auf, eine Inventur zu machen. Unerhört eigentlich, aber solange du in der Eishöhle feststeckst, hast du sowieso nichts Besseres zu tun. Das bedeutet also, du musst bestimmte Dinge zählen. Welche Dinge – das verrät dir die Rätsel-Karte: Laternen, Gabeln und Kerzen. Natürlich können diese Dinge überall in der Höhle herumliegen ... aber nur dort, wo du bis jetzt schon einmal warst.

Benötigt: Rätsel-Karte K, Räume 1, 3, 4, 6, 7, 8 und 10, Schachtel des Adventskalenders

2. TIPP

Schau in allen offenen Räumen nach den Dingen, die du suchst. Und vielleicht auch mal auf dem Cover des Adventskalenders. Na, findest du alles? Wie die gesuchten Dinge aussehen, gibt dir jedenfalls Rätsel-Karte K vor. Ihre Anzahl ergibt drei Ziffern. Mit der auf Rätsel-Karte K angegebenen Reihenfolge findest du so den korrekten Zahlencode.

AUFLÖSUNG

Auf dem Cover des Adventskalenders findest du eine Laterne. In Raum 1 findest du eine Gabel, in Raum 3 gleich vier und auch in Raum 6 steckt noch eine Gabel in der Wand. So kommst du insgesamt auf sechs Gabeln. Zwei Kerzen entdeckst du in Raum 1, in den Räumen 4, 7, 8 und 10 findest du je eine Kerze, somit kommst du zusammen auf sechs Kerzen. Der Code lautet als **166**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



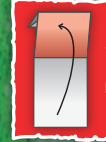
Schreibe eine **12** in den Schneeball auf diesem Türchen.

Hilfe

12. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Auf den Rätsel-Karten L1 und L2 findest du zwei recht seltsame Texte. Auf den ersten Blick ist das eine Kette von zusammenhanglosen Wörtern. Allerdings nur, wenn du jede Karte für sich betrachtest. Leg sie doch mal nebeneinander, sodass aus zwei Texten einer wird. Jetzt ergibt der Inhalt Sinn, oder? Doch welcher Berg könnte gemeint sein? Schau dich noch einmal im Raum um, vielleicht weißt du dann, wovon in diesem Text die Rede ist. Und vielleicht weißt du auch, was du nun tun sollst ...
Ja, eine Schere wäre sehr hilfreich, warum fragst du?

Benötigt: Rätsel-Karten L1 und L2, Raum 12, Schachtel des Adventskalenders, Schere

2. TIPP


Hast du das Gemälde in Raum 12 entdeckt? Darauf ist der gleiche Berg abgebildet, der auch auf der Innenseite des Adventskalenderdeckels zu sehen ist. Das kann kein Zufall sein. Auf dem Gemälde im Raum siehst du außerdem eine gestrichelte Linie um den Berg. Trau dich, schneide doch mal vom Deckel des Adventskalenders alles weg, was nicht zu diesem Berg gehört. Klappe dann den Berg nach hinten auf die Rückseite des Adventskalenders. Jetzt sollten dir die roten Fahnen, die im Gedicht erwähnt werden, die Lösung zeigen.

AUFLÖSUNG

Schneide, genau wie auf dem Gemälde in Raum 12 abgebildet, den Berg auf dem Adventskalender-Deckel aus. Du musst alles abschneiden und entfernen, was nicht zum Berg gehört. Klappe den Rest des Deckels, also den einen großen Berg, jetzt nach hinten auf die Rückseite des Kalenders. Die drei roten Fähnchen stehen danach am Rande dieses Berges. Schau, worauf sie deuten. Sie zeigen auf das Wort „Sieben“, die Ziffer 2 im Feld „24 Rätsel“ und die Zahl 3 von „3 Decodierstreifen“.

Laut Rätsel-Karten L1 und L2 müssen die Ziffern nach „Mitte“, „groß“ und „klein“ sortiert werden. Somit ergibt sich der Codes **372**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen: 

Schreibe eine **13** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Hilfe

13. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Willkommen im Spielzimmer. Hier musst du drei Spiele spielen, um auf den gesuchten Code zu kommen. Die Spielregeln, oder Teile davon, findest du auf Rätsel-Karte M. Das erste Spiel ist übrigens ein Memo-Spiel, bei dem es darum geht, gleiche Pärchen zu finden. Außerdem sollst du „Stadt, Land, Fluss“ spielen. Du erinnerst dich, dass man dabei möglichst schnell Begriffe zu verschiedenen Kategorien finden muss. Dabei spielen die Anfangsbuchstaben eine große Rolle. Und dann gibt es noch eine Partie Schach. Merkwürdig, dass hier nur der Spieler von Schwarz im Besitz von Spielfiguren zu sein scheint.

Benötigt: Rätsel-Karte M, Kalenderblatt „13. Dezember“, Raum 13

2. TIPP

Schau dir die Spielregeln auf Rätsel-Karte M genau an. Es sieht so aus, als solltest du alle Memo-Pärchen, die du findest, schwarz ausmalen. Wie praktisch, auf dem Kalenderblatt „13. Dezember“ findest du ein fertig aufgebautes Memo-Spiel mit Tierbabys.

Bei „Stadt, Land, Fluss“ scheint besonders die Spalte mit den Städten dein Augenmerk verdient zu haben. Warum ist wohl sonst auf Rätsel-Karte M das kleine Haus abgebildet? Und beim Schach? Scheinbar sollst du auch hier Spielfelder schwarz ausmalen.

Aber welche? Es muss mit den Figuren zusammenhängen.

AUFLÖSUNG

Wenn du alle Memo-Pärchen schwarz ausmalst, bilden diese geschwärtzten Kärtchen die Zahl 6.

Schau dir nun die Spalte mit den Städten auf der Stadt-Land-Fluss-Tafel an. Richtig, die Anfangsbuchstaben der vier Städte ergeben das Wort ACHT.

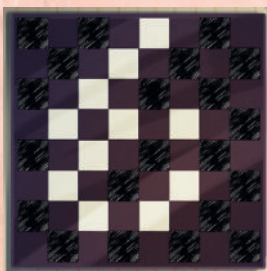
Und wenn du einfach alle Felder des Schachbretts schwärzt, auf denen eine Figur steht, bilden die restlichen weißen Felder die Zahl 6. Der Code lautet also **686**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **14** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Stadt	Land	Fluss	Tier
Achen	—	Ahr	Aal
Colbus	China	Colorado	—
Himm	Haiti	—	Hai
Ter	Taiwan	Themse	Taube

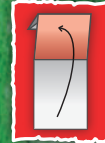


Hilfe

14. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Hm, dein Gastgeber meint, du sollst hier eine Girlande basteln. Aber wie? Die Rätsel-Karten N1 und N2 bilden zusammen die Bastelanleitung. Dazu musst du sie so aneinanderlegen, dass ihr Inhalt einen Sinn ergibt. Irgendetwas soll im rechten Winkel Pfeil auf Pfeil gelegt werden. Aber was? Hast du die beiden Streifen auf dem Kalenderblatt des heutigen Tages gesehen? Vielleicht wäre jetzt der richtige Zeitpunkt, diese auszuschneiden.

Benötigt: Rätsel-Karten N1 und N2, Kalenderblatt „14. Dezember“, Schere

2. TIPP

Du hast die beiden Streifen ausgeschnitten und sie im rechten Winkel übereinandergelegt, sodass auch die beiden Pfeile übereinanderliegen? Ist das Wort „Start“ sichtbar? Gut. Dann steht der Lösung des Rätsels nichts mehr im Weg. Folge einfach Schritt für Schritt der Anweisung im Gedicht. Beginne, indem du die Streifen immer abwechselnd nach hinten klappst. Die farbigen Punkte könnten dabei eine Hilfe sein. Je zwei genau gleichfarbige gehören zusammen ...

AUFLÖSUNG

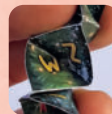
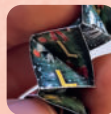
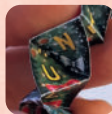
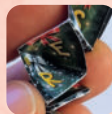
Wenn du den Anweisungen des Gedichts genau folgst, klappst du die Streifen immer abwechselnd nach hinten und überlappt mit jeder Faltung den jeweils anderen Streifen. So bringst du immer je zwei gleichfarbige Punkte eng nebeneinander und baust dir Stück für Stück eine kleine weihnachtliche Papiergirlande. Vielleicht kennst du das Faltmuster auch als „Hexentreppe“. Hast du fertig gebastelt? Dann beginnst du bei „Start“ und liest in Pfeilrichtung von oben nach unten die Buchstaben ab. Dabei musst du die „Stufen“ der Hexentreppe immer leicht auseinanderziehen und hineinspähen. Folge den Knickkanten im Kreis herum, bis du bei „Ende“ angekommen bist. So findest du die Worte VIER, NULL, ZWEI. Der Code lautet folglich: **402**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **15** in den Schneeball auf diesem Türchen.



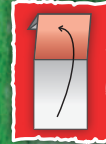
Beispiel: Ziehst du die Hexentreppe leicht auseinander und spähest in die Zwischenräume, erkennst du im ersten die Buchstaben V, I, im nächsten die Buchstaben E und R – VIER. Folge so rundherum immer den Knickkanten bis zum nächsten Zwischenraum.

Hilfe

15. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Rätsel-Karte O1 verrät dir, was du für dieses Rätsel benötigst. Neben den Rätsel-Karten O2 und O3 offenbar noch zwei weitere „Teile“ des Eissees, auf denen die Schlittschuhe Spuren hinterlassen haben. Diese Kratzspuren scheinen an anderer Stelle versteckt zu sein – aber wo? Eines sei dir jetzt schon verraten: Du wirst in jedem Fall eine Schere benötigen.

Benötigt: Rätsel-Karten O1, O2 und O3, Innenseiten der Türchen 7 und 14, Schere

2. TIPP

Zwei Teile des Eissees findest du auf den Rätsel-Karten O2 und O3. Die beiden anderen Teile befinden sich auf den Innenseiten der Türchen 7 und 14. Schneide die vier rechteckigen Flächen sorgfältig entlang der gestrichelten Linien aus. Und was dann zu tun ist, dürfte klar sein, oder? Noch ein nützlicher Tipp: Da alles in diesem Adventskalender eine Rolle spielen kann, solltest du auch die zerschnittenen Reste nicht entsorgen, heb alles auf! Vielleicht spielt es noch einmal eine Rolle.

Adventskalender eine Rolle spielen kann, solltest du auch die zerschnittenen Reste nicht entsorgen, heb alles auf! Vielleicht spielt es noch einmal eine Rolle.

AUFLÖSUNG

Wenn du alles sorgfältig ausgeschnitten hast, liegen nun vier Puzzleteile des Eissees vor dir. Leg sie so zu einer rechteckigen Fläche zusammen, dass sich ein zusammenpassendes Puzzlebild ergibt. Fertig? Dann verraten dir die Kratzspuren der Schlittschuhe, wie es weitergeht. Sie bilden nämlich drei sinnvolle Wortkombinationen: „rotnull“, „blausieben“ und „gelbsieben“. Damit verraten die Worte nicht nur die gesuchten Zahlen, sondern auch die Farben der Decodierstreifen, auf denen du sie einstellen musst. Der Code lautet also: **077**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **16** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Hilfe

16. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Was haben bloß die Zahlenkombinationen auf Rätsel-Karte P zu bedeuten? Jede Reihe könnte dabei für eine Ziffer im Code stehen ... Aber wie kann man aus einer Zahlenreihe eine einzelne Ziffer machen? Und warum liegt ein „Seil“ in diesem Raum? Und was sind das für merkwürdige Abbildungen dort zwischen den Griffen der Kletterwand? Fragen über Fragen ... Vermutlich musst du alles zusammenbringen. Hilft es, wenn du weißt, dass keine Zahl auf der Karte größer als 16 ist und wir heute den 16. Dezember haben?

Benötigt: Rätsel-Karte P, seltsames Teil „Seil“, Raum 16, Türchen 1, 2, 3, 4, 6, 8, 11, 12, 15 und 16

2. TIPP

Die Abbildung auf Rätsel-Karte P verrät dir, dass dieses Rätsel etwas mit Türchen zu tun haben muss, die man irgendwie miteinander verbindet. Interessanterweise gibt es an jedem Türchen des Kalenders eine kleine, halbkreisförmige Lasche – genau solche Laschen sind auch auf der Abbildung auf Rätsel-Karte P zu sehen, und dort ist ein Seil von einer zur anderen Lasche gespannt. Was kann das für dieses Rätsel bedeuten? Und wie kommen die Zahlenfolgen ins Spiel? Sollst du womöglich das Seil zwischen ganz bestimmten Laschen hindurchspannen?

AUFLÖSUNG

Hast du das Seil um die Laschen der Türchen gespannt, die in einer Zeile auf Rätsel-Karte P hintereinanderstehen? Gut, dann ergibt das Seil ein ganz bestimmtes Muster bzw. eine bestimmte Form. Diese Form findest du auch auf einer der Abbildungen an der Kletterwand in Raum 16. Jede der drei Zeilen auf Rätsel-Karte P ergibt dabei ein eigenes Muster. Mit den Abbildungen in Raum 16 lassen sich die Muster in Zahlen übersetzen und bilden so den Code **298**. Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **17** in den Schneeball auf diesem Türchen.

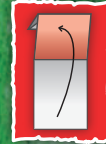


Hilfe

17. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Willkommen im Spiegelsaal. Lust auf ein Tänzchen? Wie, keine Zeit? Na gut. Hier findest du nicht viel mehr als Rätsel-Karte Q. Wo also steckt das Rätsel? Vielleicht in der Abbildung der Karte? Kann es sein, dass diese einen Hinweis gibt, wo der Code zu finden ist?

Benötigt: Rätsel-Karte Q, 2 weitere Dinge mit Zahlen

2. TIPP

Auf Rätsel-Karte Q ist eine Tür abgebildet. Ist das vielleicht ein Hinweis darauf, dass in diesem Rätsel Türchen gesucht werden? Zwei seien anders, steht dort ...

Hast du zwei Türchen entdeckt, die anders sind als alle anderen? Und wo findest du dort die gesuchten Zahlen? Schau einfach mal, was du entdeckst.

AUFLÖSUNG

Türchen 6 und Türchen 11 sind anders als alle übrigen, denn sie lassen sich von links nach rechts und nicht von rechts nach links öffnen.

Sie tragen die Zahlen 6 und 11. Sortiert man diese Zahlen (nicht ihre Ziffern!) von klein nach groß, bildet man den Code **611**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



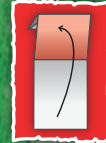
Schreibe eine **18** in den Schneeball auf diesem Türchen.

Hilfe

18. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Eine tolle Modelleisenbahn hat dein Gastgeber da, nicht wahr? Du siehst sie auf dem Kalenderblatt „18. Dezember“. Verspürst du da nicht auch den Wunsch, die Lok auf die Reise zu schicken? Kannst du nachvollziehen, wo sie entlangfährt? Vielleicht gibt dir Rätsel-Karte R einen Tipp, wie die Weichen gestellt sind und worauf es bei diesem Rätsel ankommt.

Benötigt: Rätsel-Karte R, Kalenderblatt „18. Dezember“, Raum 18

2. TIPP

Du siehst, in welche Richtung der Zug gerade fährt. Erreicht er eine Weiche, kannst du auf Rätsel-Karte R nachschauen, wie diese eingestellt wird. So weißt du, welche Abzweigung der Zug nimmt. Dabei musst du übrigens nicht alle Weichen beachten. Denn manchmal kann der Zug nur eine Richtung nehmen. Auf Rätsel-Karte R sind also nur diejenigen Weichen abgebildet, die gestellt werden müssen.

Doch was bedeuten die Abbildungen der Häuser zwischen den Weichen? Vielleicht spielen die Buchstaben neben den Häusern eine Rolle. Könnte es sein, dass du zunächst alle schwarzen Häuser auf dem Weg betrachten solltest? Nach der vierten Weiche scheinen dann die roten Häuser wichtig zu sein.

AUFLÖSUNG

Folge in Gedanken der Strecke, die der Zug abfährt. Rätsel-Karte R zeigt dir, wie die Weichen gestellt sind, an denen er vorbeikommt. So weißt du auch, wie er seinen Weg fortsetzt. An der ersten Weiche biegt er zum Beispiel in Richtung „Grün“ ab. Kommt der Zug an eine Weiche, an der er **nur in eine Richtung** fahren kann, ist diese **nicht** auf Rätsel-Karte R vermerkt.

Rätsel-Karte R zeigt dir außerdem, welche Häuser du am Wegesrand beachten solltest.

Bis zur vierten Weiche sollst du nur auf schwarze Häuser achten, nach der vierten Weiche zunächst auf rote, später dann auf grüne Häuser. Jedes dieser Häuser ist mit einem Buchstaben versehen. Die Buchstabenfolge, die du so ermittelst, lautet:

G, E, L, B, R, O, T, G, R, A, U – oder: gelb, rot, grau.

Um jetzt die Farben in Zahlen zu übersetzen, musst du dir Raum 18 genauer ansehen. Dort findest du auf dem Regalbrett einen Zug mit zahlreichen Waggons in verschiedenen Farben. Der gelbe Waggon trägt die Zahl 9, der rote die Zahl 1 und der graue die Zahl 7. Der Code lautet somit: **917**.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **19** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Hilfe

19. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Rätsel-Karte S sieht wie eine Bastelanleitung aus. Siebenmal sollst du gleichfarbige Weihnachtskugeln übereinander bringen, bevor du dann im 8. Schritt entlang von gestrichelten Linien schneidest. Dann sollst du etwas aufklappen, bevor du im letzten Schritt etwas von groß nach klein sortierst ... Aber was? Hast du das farbige Bild auf Kalenderblatt „19. Dezember“ schon angesehen?

Benötigt: Rätsel-Karte S, Kalenderblatt „19. Dezember“, Schere

2. TIPP

Schneide das rote Quadrat aus Kalenderblatt „19. Dezember“. Auf dem Quadrat findest du etliche kleine Abbildungen von Weihnachtskugeln. Immer zwei passen farblich zusammen, wobei eine davon jeweils besonders glänzt. Such doch mal die beiden roten Weihnachtskugeln und lege die glänzende auf die andere. Man könnte meinen, hier wird gefaltet, oder? Und es sind sogar ganz praktische Hilfslinien eingezeichnet. Folge nun Schritt für Schritt und mit Sorgfalt der Anleitung.

AUFLÖSUNG

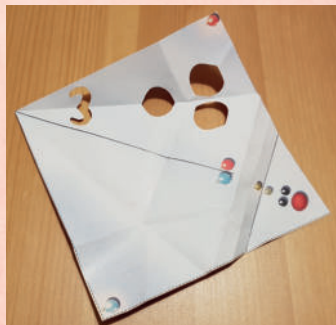
Wenn du alles sauber gefaltet hast, erhältst du einen kleinen Weihnachtsmann, wie in der Abbildung gezeigt. Nun musst du nur noch entlang der gestrichelten Linien schneiden. Die Zuckerstange und das halbrunde Gebäckstück müssen wohl weg. Fertig? Dann falte den Weihnachtsmann wieder auf. Siehst du im Papier die Zahlen 3 8 0? Diese ergeben von groß nach klein sortiert den Code **830**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **20** in den Schneeball auf diesem Türchen.

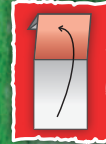


Hilfe

20. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

In diesem Raum liegen drei Haufen mit Geschenken, einer an der linken Wand, einer in der Mitte und ein letzter an der rechten Wand. Diese Geschenke hast du doch schon mal gesehen. Genau genommen hast du sogar seit dem 1. Dezember jeden Tag ein Geschenk gesehen. Versuche, GENAU diese Geschenke zu finden. Wenn du sie hast, lege sie genau wie im Raum in drei Gruppen zusammen ...

Benötigt: A, C, E, H, i1, L1, L2, N1, N2, O2, S und T, Raum 20

2. TIPP

Hast du alle Rätsel-Karten mit den passenden Geschenken gefunden? Dann schau dir die Rückseiten der Rätsel-Karten an. Auf jeder ist ein Buchstabe abgebildet. Kannst du vielleicht aus den Buchstaben Worte bilden? Dabei gehören immer die vier Rätsel-Karten zusammen, die auch in Raum 20 auf einem Haufen liegen. Du musst also drei Wörter bilden.

Noch ein Tipp: Hast du das Wort „Noll“ gefunden? Toooooo!!! Aber leider falsch. Schau dir die Karte, die nicht passt, mal genauer an. Kann es sein, dass du faul warst und dir vor ein paar Tagen bei dem Eisrätsel einen Schritt gespart hast?

AUFLÖSUNG

Suche die in Raum 20 abgebildeten Geschenke auf den bisher gesammelten Rätsel-Karten. Hast du alle 12 Rätsel-Karten gefunden, lege sie genau wie die Geschenke im Raum in drei Gruppen zusammen. Schau dir jetzt die Buchstaben auf den Rätsel-Karten an. Du kannst aus jeder Gruppe ein Wort bilden. In der ersten Gruppe liegen die Rätsel-Karten H, T, A und C. Das ergibt ACHT. In der zweiten Gruppe liegen die Rätsel-Karten L1, N1, O2 und L2. Am 15. Dezember hast du Rätsel-Karte O2 zerschnitten, um das Eisrätsel zu lösen. Dadurch hast du aus dem „O“ ein „U“ gemacht. Dein Lösungswort ist also NULL. In der dritten Gruppe liegen die Rätsel-Karten S, E, i1 und N2, das ergibt EINS. Also ist **801** dein Zahlencode.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



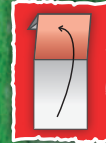
Schreibe eine **21** in den Schneeball auf diesem Türchen.

Hilfe

21. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Auf Kalenderblatt „21. Dezember“ findest du eine Landkarte. Offenbar kannst du dort die Bewegungen der Tiere einzeichnen. Die Bilder an der Wand von Raum 21 verraten dir, welches Tier wo startet. Und nach welchen Regeln sich jedes Tier bewegt, findest du jeweils auf einer der vier Rätsel-Karten. Du musst jedes Tier in eine Höhle bringen. Entscheidend ist aber nicht, in welcher Höhle welches Tier landet, sondern etwas anderes. Aber was? Die Antwort findest du ebenfalls in Raum 21.

Benötigt: Rätsel-Karten U1, U2, U3 und U4, Kalenderblatt „21. Dezember“, Raum 21

2. TIPP




Jede der Rätsel-Karten zeigt, wie sich das dort abgebildete Tier bewegt. Rätsel-Karte U1 sagt zum Beispiel, dass der Wolf immer ein Feld Richtung Westen UND ein Feld Richtung Süden läuft. Dies ist ein vollständiger Bewegungsschritt. Kann er den Bewegungsschritt nicht komplett ausführen, läuft er stattdessen nur ein Feld nach Süden. Außerdem kannst du oben auf der Rätsel-Karte sehen, dass der Wolf kein Berg- oder Wasserfeld betreten kann. Darauf musst du natürlich beim Einzeichnen achten. Hast du die Bewegungen für alle Tiere auf der Landkarte eingetragen? Dann musst du ein Feld finden, auf dem alle Tiere einmal waren. Das trifft nur für ein einziges Feld zu. Der Notizzettel auf dem Boden von Raum 21 zeigt dir, wie du mit dieser Information jetzt auf den Code kommst.

AUFLÖSUNG

Hast du die Bewegungen der Tiere korrekt eingezeichnet? Dann stellst du fest, dass alle Tiere auf dem Feld vor der Brücke waren. Schau dir jetzt den Notizzettel auf dem Boden von Raum 21 an. Das Feld, auf dem alle Tiere waren, ist mit einem Kreuz gekennzeichnet. Um den Code zu finden, musst du dir jetzt auf der Landkarte die drei mit A, B und C markierten angrenzenden Felder ansehen.

Dort findest du die Zahlen 5, 9 und 0. So ergibt sich der Zahlencode **590**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:   

Schreibe eine **22** in den Schneeball auf diesem Türchen.



Jedes Tier war auf diesem Feld

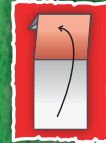


Hilfe

22. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Schau dich in Raum 22 um. Du findest ein merkwürdiges Koordinatensystem, in dem drei Stellen besonders markiert sind. Du solltest zunächst herausfinden, auf was sich das Koordinatensystem bezieht. Siehst du vielleicht irgendetwas, das seiner Form nach passen könnte? Rätsel-Karte V fordert dich auf, etwas „freizulegen“ – am besten die Stellen, die im Koordinatensystem markiert sind.

Benötigt: Rätsel-Karte V, Raum 22, Schachtel des Adventskalenders, Schere

2. TIPP

Sieht das Koordinatensystem nicht genau aus wie der Adventskalender? Die drei Kreuze scheinen offenbar bestimmte Stege zwischen den Türchen zu markieren. Nimm den Text auf Rätsel-Karte V ruhig wörtlich und lege die entsprechenden Stellen frei. Dann findest du bestimmt den Zahlencode. Bei der Reihenfolge der Ziffern helfen dir die Abbildungen auf der Pinnwand in Raum 22.

AUFLÖSUNG

Das Koordinatensystem zeigt den Adventskalender. Die drei Kreuze markieren die Stege zwischen den Türchen 19 und 3, zwischen Türchen 14 und 7 und zwischen Türchen 7 und 17. Schneide die Stege ab. Darunter findest du – Hurra – drei mit Zahlen markierte Edelsteine. Wenn du die Edelsteine jetzt in die auf der Pinnwand in Raum 22 gezeigte Reihenfolge bringst, erhältst du den Zahlencode **138**.

Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Schreibe eine **23** in den Schneeball auf diesem Türchen.

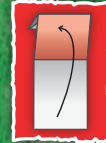


Hilfe

23. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Offenbar brauchst du Rätsel-Karte W2 erst später. Leg sie zunächst beiseite. Nimm die seltsamen Teile „Elch“ und „Dreieck“, falte sie an der schwarzen Linie und steck sie jeweils an der grauen Markierung in einen Standfuß. Jetzt hast du zwei Figuren, die du aufstellen kannst. Nur wohin? Das verrät dir Rätsel-Karte W1. Siehst du die runden Markierungen auf der liegenden Schachtel? Eine davon zeigt ein Dreieck. Den „Elch“ stellst du nach einander auf die Felder A, B und C. Wenn du den Deckel des Adventskalenders im 90°-Winkel aufstellst und dann für jede der drei Elch-Positionen einmal durch das dreieckige Fenster schaust, solltest du jeweils etwas in der Lücke seines Geweihs erkennen können. Raum 23 verrät dir, wie du alles in Ziffern übersetzen kannst.

Benötigt: Rätsel-Karten W1 und W2, 4 seltsame Teile („Elch“, „Dreieck“, 2 Standfüße), Raum 23, Schachtel des Adventskalenders

2. TIPP

Du hast die Figuren auf die richtigen Positionen gestellt. Geh nun mit deinem Auge nah an das seltsame Teil „Dreieck“ und schau durch das dreieckige Loch auf den „Elch“. Dann solltest du in der Lücke seines Geweihs immer eines der bunten Fähnchen auf der Innenseite des Kalenderdeckels sehen können. Steht der Elch auf Feld A, siehst du das türkisfarbene Fähnchen, auf Feld B das orangefarbene und auf Feld C das schwarze. Diese Fähnchen findest du auch in Raum 23. Dort sind sie nummeriert, so kommst du leicht auf einen Code. Gib den Code auf der Decodiertafel ein und folge den Pfeilen. Wunderst du dich über den Ankunftsort? Dann ist es Zeit, Rätsel-Karte W2 genauer zu betrachten. Damit lassen sich einige Symbole in andere umwandeln. Versuch das mal am Ankunftsort, vielleicht bist du ja doch richtig und findest sogar einen zweiten Schneeball ...

AUFLÖSUNG

Hast du die seltsamen Teile „Dreieck“ und „Elch“ richtig aufgestellt und beim Hindurchblicken die drei Fähnchen Türkis, Orange und Schwarz gefunden? Dann findest du über die Abbildung in Raum 23 den Code **327**.

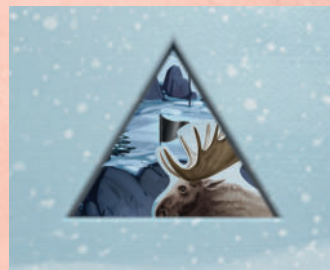
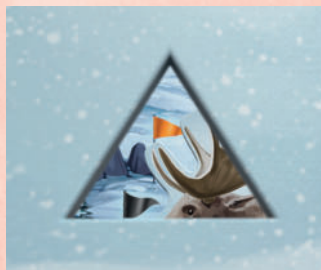
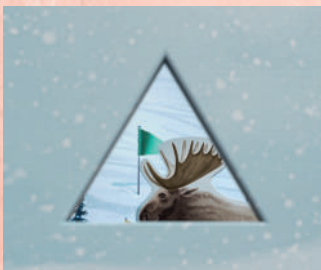
Stell den Code auf der Decodiertafel ein und folge dann den Pfeilen auf der Rückseite.

Du gelangst zu dem Türchen mit diesen Symbolen:



Richtig, hier warst du schon mal. Rätsel-Karte W2 verrät dir, dass du die Symbole, die auf der Rückseite der Decodiertafel auftauchen, umwandeln sollst. Dadurch weißt du, dass du hier wider Erwarten richtig bist. Auf der Innenseite des Türchens ist ein Extra-Schneeball, den du nutzen kannst.

Schreibe eine **24** in den Schneeball auf diesem Türchen.

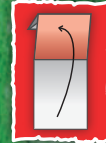


Hilfe

24. DEZEMBER

AUFLÖSUNG

Für die Auflösung das Blatt ganz nach oben klappen.



2. TIPP

Für den zweiten Tipp ein zweites Mal bis zur blauen Linie falten.



1. TIPP

Für den ersten Tipp die untere Blattkante bis zur gelben Linie nach oben falten.



1. TIPP

Merkwürdig, in diesem Raum warst du doch schon mal ... Dass du hier tatsächlich richtig bist, siehst du auch daran, dass hier im Kamin ein Feuer brennt. Jetzt fällt dir auch die Stickerei auf dem Teppich auf: Welcome back! Natürlich findest du in diesem Raum sonst nichts Neues. Die Rätsel-Karte K hast du schon genutzt. Was also kann es mit diesem Raum auf sich haben? Vielleicht solltest du dir das Kalenderblatt „24. Dezember“ noch einmal anschauen. Findest du dort einen Hinweis, der dir weiterhelfen könnte?

Benötigt: Kalenderblatt „24. Dezember“, Raum 11, Schere

2. TIPP

„Hast du schon hinterm Kamin nachgesehen?“, steht dort. Wie soll das gehen? Wie willst du hinter den Kamin schauen? Vielleicht solltest du auch dem zweiten Hinweis folgen und den Durchgang vergrößern. Könnte es sein, dass damit die Öffnung zu diesem Raum gemeint ist? Wo liegt noch gleich deine Schere? Versuch es einfach mal.

AUFLÖSUNG

Hast du die Öffnung dieses Raumes etwas größer gemacht? Dann wirst du entdecken, dass der Raum einen „doppelten Boden“ hat. Ja, der ganze Raum lässt sich herausnehmen. Und dahinter findest du ein zweites, ganz verwandeltes Kaminzimmer. Dieses Mal ist alles weihnachtlich geschmückt. Dein Gastgeber hat sich offenbar viel Mühe gegeben. Und da im Raum steht auch ein Hinweis auf ein Geschenk. Hinter all diesen Räumen soll es liegen. Hm, vielleicht ist es an der Zeit, die Schachtel am Rand zu öffnen, alle Räume herauszuziehen und dann wirklich mal dahinter zu schauen.

Wir wünschen dir viel Erfolg und von Herzen frohe Weihnachten!

Blatt bei Bedarf vorsichtig heraustrennen!

Raum für Notizen